게임
(Overweight)

지스타2025: 클래식IP의 귀환

인터넷/게임/우주 정의훈_ 02)368-6170_ uihoon0607@eugenefn.com

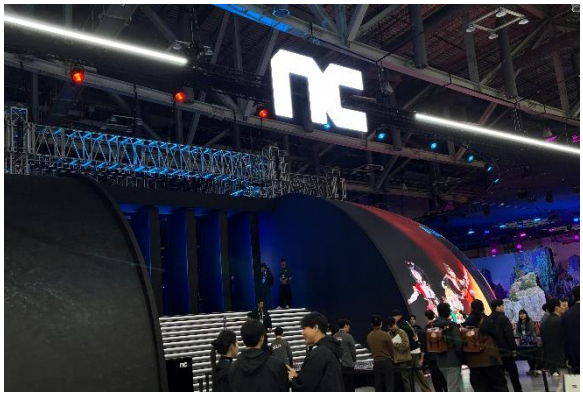
지스타 2025: 클래식 IP 의 귀환

- 국내 최대 게임 전시회 지스타 2025 가 11 월 13 일부터 16 일까지 4 일간 부산 벡스코에서 개최됨. 메인 스폰서인 엔씨소프트를 비롯해 넷마블, 크래프톤, 웹젠, 그라비티 등 주요 국내 게임사들이 주요 신작들을 공개함
- **이번 지스타 2025 의 키워드로는 '클래식 IP 의 귀환'을 꼽을 수 있음. 신규 IP 기반의 신작만큼이나 기존 클래식 IP 기반의 신작들도 많이 출품됨.** 메인 스폰서인 엔씨소프트의 출시를 목전에 둔 신작 '아이온 2'는 엔씨소프트의 리니지만큼이나 유명한 MMORPG IP 인 아이온의 후속작이며, 이번에 새롭게 개발 진행을 발표했던 '호라이즌 스틸 프론티어스'는 누적 총 판매량이 4,000 만장 이상인 유명 액션 RPG 원작인 호라이즌 IP 의 후속작임. 넷마블도 '몬길: STAR DIVE', '일곱개의 대죄: Origin', '나 혼자만 레벨업: KARMA' 등 기존 유명 IP 기반의 신작을 선보였고, 크래프톤은 포켓페어의 오픈월드 서바이벌 크래프팅 게임인 '팰월드' IP 의 모바일 버전 신작을 선보임.
- 인기 있었던 클래식 IP 는 충성도가 높은 유저층을 기반으로 마케팅비를 절감함과 동시에 초기 흥행에도 큰 도움이 되며, 플랫폼 확장에도 용이하다는 장점이 있음. 12 일 발표된 2025 년 국내 게임 대상도 넥슨의 클래식 IP 인 '마비노기 모바일'이 수상하는 등 국내에서 유의미한 성과를 냄. 따라서 **내년도 국내 게임업계에서 클래식 IP 기반의 신작 성과도 주목해 볼만함**
- **엔씨소프트:** 주요 신작 5 종을 출품, 300 부스 규모 운영. 11/19 일 출시 예정인 아이온 2 는 단일 게임으로는 최대 규모인 100 석의 시연대를 마련했음에도 최대 4 시간의 대기줄을 형성하는 등 유저들의 높은 기대감을 증명. 11/16 일 진행된 사전 다운로드 및 커스터마이징 오픈 일정도 유저들이 몰리면서 서버 오픈을 연기하기도 함. 11/13 일 오프닝 세션을 통해 내년도 신작인 신더시티(오픈월드 택티컬 슈터), 리밋 제로 브레이커스(액션 RPG), 타임테이커즈(타임 서바이벌 슈터) 등을 영상으로 공개함. 이목이 집중된 것은 이번에 최초로 공개된 MMORPG 신작 '호라이즌 스틸 프론티어스'. 2026 년말~2027 년초 출시를 목표로 소니, 게릴라게임즈와 공동개발 중
- **넷마블**: 이번 지스타 2025 에서 내년도 주요 신작 중 '일곱개의 대죄 Origin', '몬길 STAR DIVE', '프로젝트 이블베인(최초 시연)', '나혼렙 KARMA(최초 시연)' 등 4 종의 신작 시연을 위해 총 1,125 개 부스 내 145 대의 시연대가 마련됐고, 야외 미디어아트 부스(MMORPG 신작 'SOL: enchant')도 전시됨. 특히 관심이 갔던 게임은 '일곱개의대죄: Origin'와 '몬길: STAR DIVE'. '일곱개의대죄: Origin'은 일곱개의대죄 IP 기반 오픈월드 액션 RPG 로 채집, 제작, 낚시 등 생활 콘텐츠와 다양한 캐릭터 기반의 전투가 특징임. PC, 모바일, PS5 지원하며 내년 1/28 일 출시 예정. '몬길: STAR DIVE'는 몬스터길들이기 IP 기반 액션 RPG 로 다양한 캐릭터의 외형과 전투 플레이가 인상적이었음. 아직 출시일은 밝혀진 바 없으나 내년 중순 출시가 예상됨
- **크래프톤:** 신작 '팰월드 모바일'을 처음으로 공개하고 시연 부스를 운영함. 신작 시연은 '팰월드 모바일' 1 종 뿐이었으나 원작 '팰월드'의 광활한 세계관과 다양한 컨텐츠를 모바일 환경에 맞게 구현했으며, 특히 모바일 플레이에서 어려움이 될 수 있는 전투에서도 어시스트 기능을 통해 게임 몰입도를 높였음. 기존 팰월드의 몬스터(팰) 수집 등의 재미 요소는 모바일에 적합하며, 이외 총기 기반 전투, 크래프팅 등 다양한 컨텐츠도 좋았음. 내년도 크래프톤의 기대 신작으로 평가할 만함

도표 1. **지스타 2025**

자료: 유진투자증권

도표 2. **엔씨소프트 부스**



자료: 엔씨소프트, 유진투자증권

도표 3. **엔씨소프트 오프닝세션**

자료: 엔씨소프트, 유진투자증권

도표 4. **호라이즌 스틸 프론티어스 공개**

자료: 엔씨소프트, 유진투자증권

도표 5. **아이온 2**

자료: 인벤, 유진투자증권

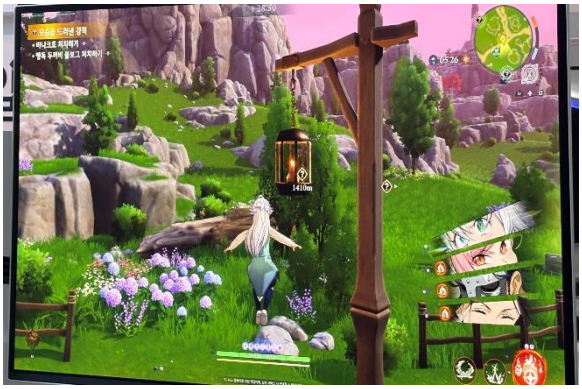
도표 6. **신더시티**

자료: 엔씨소프트, 유진투자증권

도표 7. 넷마블 부스

자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 8. 일곱 개의 대죄: Origin



자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 9. 프로젝트 이블베인

자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 10. 몬길: STAR DIVE

자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 11. 나 혼자만 레벨업: KARMA

자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 12. SOL: 인챈트 부스

자료: 넷마블, 유진투자증권

도표 13. **크래프톤 팰월드 모바일 부스**

자료: 크래프톤, 유진투자증권

도표 14. **팰월드 모바일**

자료: 지디넷코리아, 유진투자증권

도표 15. **크래프톤 PUBG 부스**

자료: 크래프톤, 유진투자증권

도표 16. **카페 PUBG**

자료: 크래프톤, 유진투자증권

Compliance Notice

당사는 자료 작성일 기준으로 지난 3 개월 간 해당종목에 대해서 유가증권 발행에 참여한 적이 없습니다
당사는 본 자료 발간일을 기준으로 해당종목의 주식을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다
당사는 동 자료를 기관투자가 또는 제 3 자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
조사분석담당자는 자료작성일 현재 동 종목과 관련하여 재산적 이해관계가 없습니다
동 자료에 게재된 내용들은 조사분석담당자 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 작성되었음을 확인합니다
동 자료는 당사의 제작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다
동 자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다
동 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다.
따라서 어떠한 경우에도 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다

투자기간 및 투자등급/투자의견 비율

종목추천 및 업종추천 투자기간: 12 개월 (추천기준일 종가대비 추천종목의 예상 목표수익률을 의미함)		당사 투자의견 비율(%)
· STRONG BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +50%이상	0%
· BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +15%이상 ~ +50%미만	97%
· HOLD(중립)	추천기준일 종가대비 -10%이상 ~ +15%미만	3%
· REDUCE(매도)	추천기준일 종가대비 -10%미만	0%

(2025.09.30 기준)