

게임 (Overweight)

9월 게임시장 Review

정익훈_uihoon0607@ 고수영_suek66@

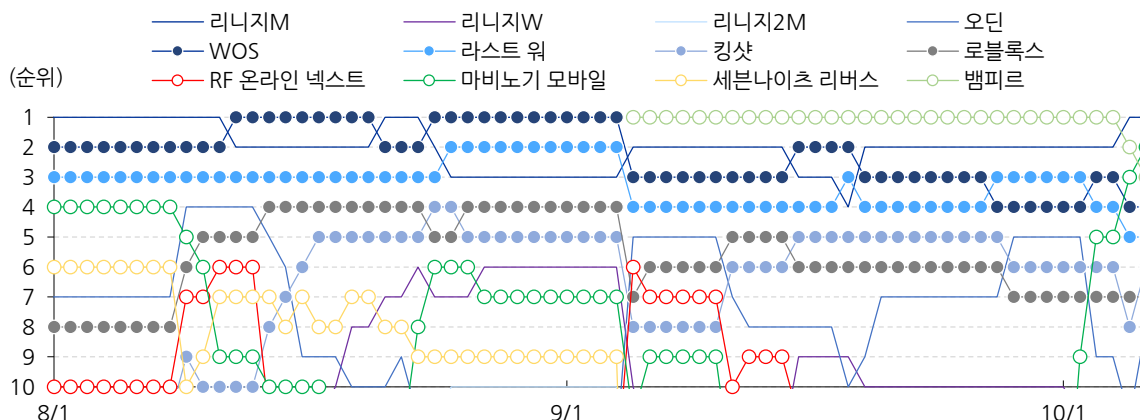
9월 게임시장 Review

- 9월 모바일 월간 통합매출 1위는 넷마블의 '뱀피르'(8/26일 출시). 출시 1개월 간 누적 매출이 4천만달러(약 600억 원)를 돌파, 출시 전까지 기대감이 거의 전무했던 만큼 3분기 넷마블 실적에 대한 시장 기대치도 상향 조정될 전망
- 세븐나이츠 리버스는 출시 4개월 경과하며 국내 일 매출은 하향 안정화 중이나, 9/18일 글로벌 출시 이후 플레이스토어 일 매출 태국·홍콩 1위, 대만 2위를 기록하는 등 좋은 반응을 기록, 출시 일주일 만에 매출 100억원을 넘김
- 기대를 모았던 카카오게임즈의 ARPG 신작 '가디스 오더'(9/24일 출시)는 일 매출 54위라는 저조한 성적 기록 중
- PC/콘솔 게임으로는 네오위즈의 MOBA 신작 'Shape of Dreams'(리자드스무디 개발) 9/11일 출시. 스팀 동시 접속자 수 최고 4.6만명, 9월 말 기준 누적 판매량 50만장을 돌파하는 등 기대 이상의 트래픽과 판매량

10월 게임시장 Preview

- 10월 국내 모바일 게임 시장에서는 출시 2개월차 뱀피르의 매출 하향 방어에 주목. 마비노기 모바일은 지난 9/25 일부로 시즌제를 도입하며 시즌1 업데이트 직후 무료 순위와 매출 모두 빠르게 반등, 현재 일 매출 2위까지 상승해 출시 이후 최고 순위를 기록 중
- 모바일 신작으로는 드림에이지의 MMORPG '아키텍트'(10/22일 출시), 스마일게이트의 로그라이트 RPG '카오스 제로 나이트메어'(10/22일 출시)가 출시될 예정. '트릭컬 리바이브'는 10/9일 글로벌 출시를 앞두고 있음
- PC/콘솔 시장에서는 '고스트 오브 요테이'(10/2일 출시), '배틀필드 6'(10/10일 출시), '포켓몬 레전드 Z-A'(10/16일 출시) 등 글로벌 기대작들이 출시될 예정이며, 넥슨 산하 엠바크스튜디오의 '아크 레이더스' 10/30일 출시 예정

주요 모바일 게임 일 매출 순위



자료: 모바일인덱스, 플레이스토어, 유진투자증권

9 월 게임시장 Review

국내 모바일 게임

9월 모바일 월간 통합매출 1위는 넷마블네오의 '뱀피르'(8/26일 출시)가 차지했다. 일 매출 순위에서도 9월 초 1위로 진입한 이후 한 달 넘게 1위를 유지 중이며, 센서타워 집계 기준 출시 1개월 간(8/26~9/25) 누적 매출이 4천만 달러(약 600억 원)를 돌파했다. 출시 전 뱀피르에 대한 시장 기대치가 높지 않았으며, 자체 PC 런처를 통한 매출까지 감안한다면 3분기 넷마블 실적에 대한 시장 기대치도 상향 조정될 전망이다. 리니지 M은 9월 통합 매출 순위는 뱀피르에 미치지 못한 2위를 기록했으나 9/17일 'BURNING HEART' 대규모 업데이트 이후 매출 반등한 것으로 파악되고, 10/5일을 기점으로 일 매출 1위에 올라섰다.

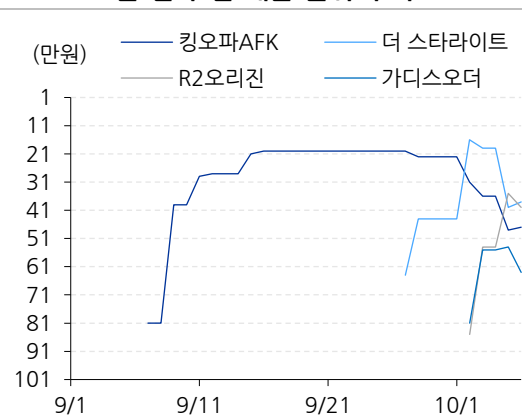
신작이 다수 출시된 달이었으나 유의미한 매출로까지 연결된 게임은 많지 않다. MMORPG 신작 2종 컴투스 '더 스타라이트', 웹젠 'R2 오리진'이 일 매출 50위권 밖에서 진입했고, 넷마블의 '킹 오브 파이터 AFK', 카카오게임즈의 '가디스 오더' 역시 각각 최고순위 20위, 55위에 그쳤다. 반면 순위권에서는 중국산 캐주얼 게임들이 선전했다. 킹샷은 8월 월간 통합매출 10위권 내 진입한 데 이어 9월에는 5위까지 올라섰으며, Last Z: Survival Shooter(캐주얼 전략)는 9월 월간 통합 매출 11위를 기록한 데 이어 최근 일 매출 순위 8위까지 상승 중이다.

도표1. 9월 모바일 게임 월간 매출순위

	게임명	장르	개발사
1	뱀피르	MMORPG	넷마블네오
2	리니지 M	MMORPG	엔씨소프트
3	WOS: 화이트아웃 서바이벌	생존 전략	센츄리게임즈
4	라스트 워: 서바이벌	캐주얼 전략 슈팅	퍼스트펀
5	킹샷	생존 전략	센츄리게임즈
6	로블록스	샌드박스	로블록스
7	오딘: 발할라 라이징	MMORPG	라이온하트
8	로얄 매치	매치 3 퍼즐	드림게임즈
9	EA SPORTS FC Online M	스포츠	EA 코리아
10	마비노기 모바일	MMORPG	데브캣

자료: 모바일인덱스, 유진투자증권

도표2. 9월 신작 일 매출 순위 추이

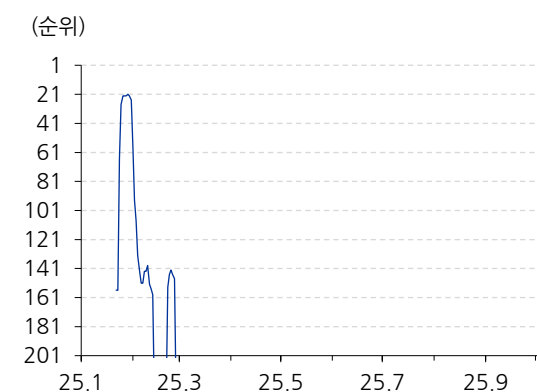


자료: 모바일인덱스, 플레이스토어, 유진투자증권

최근 1년간 출시된 신작 중 월간 통합매출 1위를 기록한 게임은 세븐나이츠 리버스와 뱀피르 뿐으로, 두 게임 모두 넷마블이다. 세븐나이츠 리버스는 출시 4개월이 경과하며 국내 일 매출은 하향 안정화 중이나, 9/18일 글로벌 출시 이후 플레이스토어 일 매출 태국·홍콩 1위, 대만 2위를 기록하는 등 동남아 지역을 중심으로 좋은 반응을 얻고 있고, 출시 일주일 만에 매출 100억 원을 넘겼다(센서타워 집계 기준). 넷마블은 올해 이미 신작 5종을 출시한 데다 3종의 출시 예정작을 남겨두고 있는데, 짧은 신작탐에도 불구하고 뜻밖의 좋은 성적을 거두고 있어 분기별 실적도 공백 없이 안정적으로 메꿔가는 모습이다. 핵심 기대작이었던 '일곱 개의 대죄: Origin'은 내년으로 출시 연기되었으나 '몬걸: STAR DIVE'가 2차 CBT(9/30~10/10) 일정을 거쳐 마무리 작업 후 연내 출시될 예정이다.

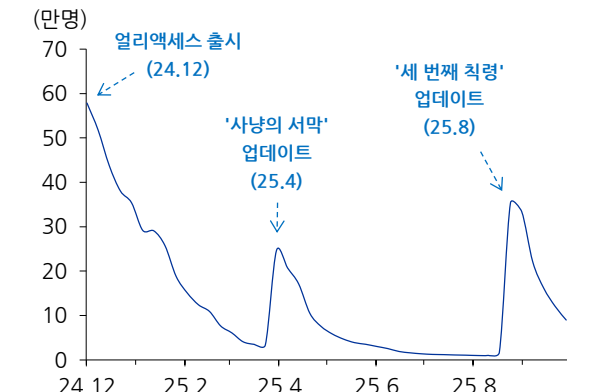
한편 기대를 모았던 카카오게임즈 신작 '가디스 오더'(픽셀트라이브 개발, 9/24일 출시)는 일 매출 54위라는 저조한 성적을 기록 중이다. 연초 출시한 발할라 서바이벌(1/21일 출시)을 제외하면 카카오게임즈로서는 약 8개월 만의 신작인데, 연내 예정된 신작이 'SM 게임 스테이션'(가제, 아이돌 IP 기반 수집형 캐주얼) 뿐이라 가디스 오더의 부진이 더욱 아쉽다. 지난달 무료 플레이 이벤트 효과로 30만 명대까지 반등했던 POE2의 스팀 동시접속자 수도 현재 8만 명대까지 내려온 상황이라 3분기 실적에 대한 소폭의 기여 이상을 기대하기는 어려워 보인다.

도표3. 발할라 서바이벌 일 매출 순위 추이



자료: 모바일인덱스, 플레이스토어, 유진투자증권

도표4. POE2 스팀 동시접속자 수 추이



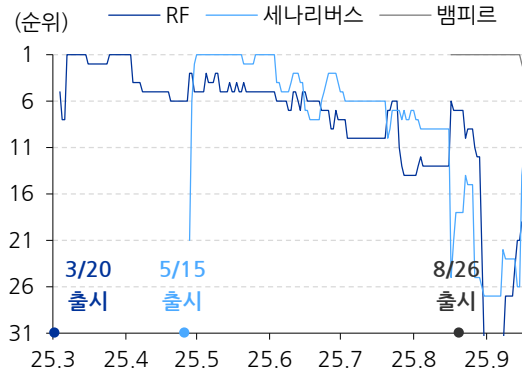
자료: SteamDB, 유진투자증권

도표5. 최근 1년간 월간 통합매출 1위

	게임	출시일
24.10	리니지 M	'17. 6. 21.
24.11	라스트 워: 서바이벌	'23. 7. 4.
24.12	리니지 M	'17. 6. 21.
25.1	라스트 워: 서바이벌	'23. 7. 4.
25.2	라스트 워: 서바이벌	'23. 7. 4.
25.3	리니지 M	'17. 6. 21.
25.4	리니지 M	'17. 6. 21.
25.5	리니지 M	'17. 6. 21.
25.6	세븐나이츠 리버스	'25. 5. 15.
25.7	리니지 M	'17. 6. 21.
25.8	WOS: 화이트아웃 서바이벌	'23. 2. 9.
25.9	뱀피르	'25. 8. 26.

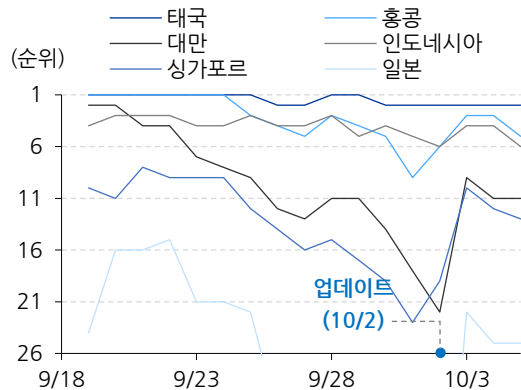
자료: 모바일인덱스, 유진투자증권

도표6. '25년 넷마블 신작 일 매출 순위 추이



자료: 모바일인덱스, 플레이스토어, 유진투자증권

도표7. 세븐나이츠 리버스 일 매출 순위 (글로벌)



자료: 모바일인덱스, 앱스토어, 유진투자증권

도표8. 세븐나이츠 리버스 일 매출 순위 (글로벌)

	최고순위		현재 순위
	달성일	최고순위	
태국	9/19	1	2
홍콩	9/19	1	5
대만	9/19	2	11
인도네시아	9/20	3	6
싱가포르	9/21	8	13
일본	9/22	15	25

자료: 모바일인덱스, 앱스토어, 유진투자증권

도표9. '25년 넷마블 신작 라인업 및 성과

게임	출시일	성과
출시 완료		
RF 온라인 넥스트	25. 3. 20.	■ 25.4월 월매출 4위, 2Q25 매출 646억원
세븐나이츠 리버스	25. 5. 15.	■ 25.6월 월매출 1위, 2Q25 매출 933억원
왕좌의 게임: 킹스로드	25. 5. 21.	■ 서구권(미주/유럽) 출시 ■ 앱스토어/플레이스토어 매출순위 미진입
뱀피르	25. 8. 26.	■ 25.9월 월매출 1위
킹 오브 파이터 AFK	25. 9. 4.	■ 25.9월 월매출 ?위
출시 예정		
나 혼자만 레벨업: ARISE OVERDRIVE	25. 11. 17. 출시 예정	
스톤에이지: 펫월드	4Q25 출시 예정	
몬걸: STAR DIVE	4Q25 출시 예정	
일곱 개의 대죄: Origin	2H25 → 26. 1. 28. 출시 예정	
SOL: 인챈트	2H25 → 26. 2 월 출시 예정	

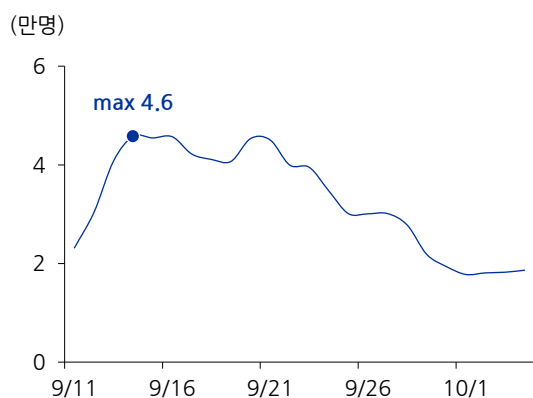
자료: 유진투자증권

PC/콘솔 게임

9 월 PC/콘솔 시장에서는 네오위즈의 MOBA 신작 'Shape of Dreams'(리자드스 무디 개발)가 9/11 일 출시됐다. 스팀 동시 접속자 수 최고 4.6 만 명이라는 기대 이상의 트래픽을 기록했고, 출시 1 주일 만에 30 만 장, 9 월 말 기준 누적 판매량은 50 만 장을 돌파하는 등 출시 초반 좋은 성적을 기록해 3 분기 유의미한 실적 기여도 기대해볼 만하다. 정식 발매가격은 27,000 원, 출시 직후 2 주 간(9/11~9/24) 할인 판매가는 21,600 원이다.

글로벌 신작으로는 '할로우 나이트: 실크송'(9/4 일 출시), '보더랜드 4'(9/12 일 출시), '사일런트 힐 f'(9/25 일 출시) 등 시리즈 신작들이 다수 출시됐는데, 비록 신작에 대한 평가는 엇갈리나 기존 IP 팬덤에 힘입어 강력한 초기 판매량 지표를 보여주고 있다. 보더랜드 4는 출시 후 열흘 간 판매량 250 만 장(스팀 130 만 장)을 기록했다. 출시 직후 스팀 동시 접속자 수 58 만 명이 몰리며 화제를 모았던 '할로우 나이트: 실크송'은 9/18 일까지의 추정치 기준으로 스팀에서 320 만 장, PS 와 스위치에서 각각 50 만 장씩 총 420 만 장의 누적 판매량을 기록 중인 것으로 파악되며, Xbox Game Pass 다운로드가 150 만 장 수준으로 추정된다. 사일런트 힐 f 도 출시 하루 만에 패키지+다운로드 합산 판매량이 100 만 장을 돌파했다.

도표 10. Shape of Dreams 스팀 동시접속자 수



자료: SteamDB, 유진투자증권

도표 11. 9 월 글로벌 신작 주요 평가지표

	할로우나이트 : 실크송	보더랜드 4	사일런트 힐 f
출시일	9/4	9/12	9/25
메타스코어	91	82	86
메타크리틱 유저평가	9.0 점	4.3 점	7.2 점
스팀 유저평가	매우 긍정적 (83.5%)	복합적 (61.4%)	대체로 긍정적 (77.9%)

자료: metacritic, Steam, 유진투자증권

도쿄게임쇼 2025

지난 9/25-28 일 4 일간 일본 도쿄에서 개최된 '도쿄게임쇼(TGS) 2025'는 전 세계 47 개국 1,136 개사에서 4,157 개 부스를 운영, 26 만여 명 관람객이 TGS 2025 에 다녀갔다. 국내에서는 넥슨, 넷마블, 엔씨소프트, 펠어비스, 네오위즈, 컴투스 등이 참가했으며, 서브컬처 본고장에서 이루어지는 만큼 게임사들도 대표작/출시에정작 가운데서도 서브컬처 장르 게임들을 중심으로 출품작을 꾸린 점이 눈에 띄었다. 그 외 네이키드레인(넷이즈) '무한대: 아난타', 하이퍼그리프 '명일방주: 엔드필드', 호타스튜디오(퍼펙트월드) '이환' 등 중국 게임사들도 주요 기대작들을 도쿄게임쇼에서 선보였다.

TGS 2025 첫 날인 9/25 일 SIE 의 온라인 쇼케이스 '스테이트 오브 플레이'에서 펠어비스의 '붉은사막'이 '26 년 3 월 19 일 출시를, 넷마블의 '일곱 개의 대죄: Origin'이 '26 년 1 월 28 일 출시를 확정지었다. 붉은사막은 TGS 현장에서 단 일 게임으로서는 최대 규모의 부스로 일본에서의 첫 시연을 선보였는데, 출시일 확정된 점은 긍정적이나 TGS 이후 스팀 위시리스트 순위는 현재 32 위 수준에 머물고 있다.

도표 12. 도쿄게임쇼 2025 국내 게임사 참가 내용

게임사/부스	출품작	플랫폼	출시(예정)일
넥슨	퍼스트 디센던트	PC/콘솔	2024. 7. 2.
넷마블	몬걸: STAR DIVE	PC/모바일	4Q25
	일곱 개의 대죄: Origin	PC/콘솔/모바일	2026. 1. 28.
엔씨소프트	리밋 제로 브레이커스	PC/모바일	1Q26
펠어비스	붉은사막	PC/콘솔	2026. 3. 19.
네오위즈	브라운더스트 2	PC/모바일	2023. 6. 22.
컴투스	도원암귀 크림슨 인페르노	모바일	2026
조이시티	바이오하자드 서바이벌 유닛	모바일	4Q25
스마일게이트	카오스 제로 나이트메어	PC/모바일	2025. 10. 22.
	미래시: 보이지 않는 미래	PC/모바일	2026
	레벨업 못하는 플레이어	PC	2026
한국공동관	15 개사 참여		

자료: 유진투자증권

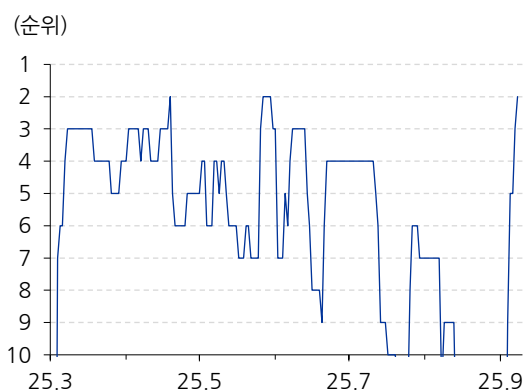
10 월 게임시장 Preview

모바일 게임

10 월 국내 모바일 게임 시장에서는 대형 신작 출시 일정은 부재한 가운데, 출시 2개월차에 들어선 뱀피르가 매출 하향을 성공적으로 방어해낼 수 있을지에 관심이 쏠린다. 더불어 마비노기 모바일의 10월 성적도 주목할 만하다. 지난 9/25일부로 시즌제를 도입하며 첫 번째 시즌인 '빛의 신화 팔라딘'이 시작됐는데, 업데이트 직후 무료 순위와 매출 모두 빠르게 반등하며 10 월 초 현재 일 매출 2 위까지 상승, 출시 이후 최고 순위를 기록 중이다.

신작으로는 드림에이지(舊 하이브 IM)의 MMORPG '아키텍트'(10/22 일 출시), 스마일게이트의 로그라이트 RPG '카오스 제로 나이트메어'(10/22 일 출시)가 출시될 예정이다. 아키텍트의 경우 언리얼 엔진 5 기반의 실사풍 그래픽을 내세운 데다 단일 채널 구조로 운영될 예정이라 라이브 서비스에서의 최적화가 가장 큰 관건일 것으로 보이며, MMORPG 신작 다수가 하반기에 출시 일정이 집중된 만큼 유의미한 유저 확보에 성공할 수 있을지 지켜볼 필요가 있다. 9/17 일 시작된 사전등록은 10/2 일 기준 등록자 100 만 명을 넘어섰다. 그 외 지난 '23 년 국내 출시된 '트릭컬 리바이브'가 10/9 일 글로벌 출시를 앞두고 있다. 9/25 일부터 2 주년 기념 이벤트도 진행하고 있어 국내 일 매출 순위도 현재 6 위까지 반등했다.

도표 13. 마비노기 모바일 일 매출 순위 추이



자료: 모바일인덱스, 플레이스토어, 유진투자증권

도표 14. 아키텍트 (10/22 출시 예정)



자료: 드림에이지, 유진투자증권

PC/콘솔 게임

10 월 PC/콘솔 시장에서는 서커 펀치 프로덕션(SIE)의 '고스트 오브 요테이', EA의 '배틀필드 6', 닌텐도의 '포켓몬 레전드 Z-A' 등 글로벌 기대작들이 출시될 예정이며, 넥슨 산하 개발사인 엠바크스튜디오의 '아크 레이더스'도 10/30 일 출시를 앞두고 있다.

10/2 일 PS5 독점작으로 출시된 '고스트 오브 요테이'는 출시 첫 날 판매량 130만 장을 기록하며 전작인 '고스트 오브 쓰시마'의 125 만 장 기록을 넘겼다. 메타스코어도 전작의 83점을 상회하는 86점 기록 중이다. EA의 배틀필드 시리즈 신작 '배틀필드 6'도 10/10 일 출시된다. 지난 8 월 OBT 기간 동안 스팀에서만 동시접속자 수 최고 52 만명을 기록하며 화제를 모은 바 있다. '아크 레이더스'는 '21 년 첫 트레일러 공개 이후 약 4 년 만에 정식 출시된다.

도표 15. 고스트 오브 요테이 (10/2 출시)



자료: SIE, 유진투자증권

도표 16. 아크 레이더스 (10/30 출시 예정)



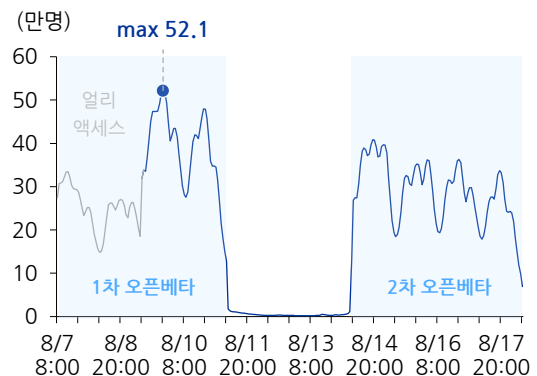
자료: 넥슨, 유진투자증권

도표 17. 배틀필드 6 (10/10 출시 예정)



자료: EA, 유진투자증권

도표 18. 배틀필드 6 OBT 스팀 동시접속자 수 추이



자료: SteamDB, 유진투자증권
주: UTC+0 기준

도표 19. 10 월 출시 예정 주요 모바일 게임

출시예정일	게임명	장르	개발사	퍼블리셔
10/22	아키텍트	MMORPG	아쿠아트리	드림에이지
10/22	카오스 제로 나이트메어	서브컬처 로그라이트 RPG	스마일게이트 슈퍼크리에이티브	스마일게이트

자료: 유진투자증권
주: 출시 예정일 변동 가능

도표 20. 10 월 출시 예정 주요 PC/콘솔 게임

출시예정일		게임명	장르	개발사	퍼블리셔	플랫폼	판매량(개)
9 월	9/4	할로우 나이트: 실크송	플랫폼어 액션 RPG	팀 체리	팀 체리	PC, PS, Xbox, NSW	430 만장
	9/11	Shape of Dreams	로그라이크 MOBA	리자드스무디	네오위즈	PC	60 만장
	9/12	보더랜드 4	루터 슈터	기어박스 소프트웨어	2K	PC, PS5, XSX S, NSW2	200 만장
	9/25	사일런트 힐 f	서바이벌 호러	네오바드 엔터테인먼트	코나미	PC, PS5, XSX S	30 만장
	9/25	소닉 레이싱 크로스월드	레이싱 액션	팀 소닉	세가	PC, PS, Xbox, NSW1	-
10 월	10/2	고스트 오브 요테이	오픈월드 액션 어드벤처	서커펀치 프로덕션	SIE	PS5	
	10/10	배틀필드 6	FPS	배틀필드 스튜디오	EA	PC, PS5, XSX S	
	10/16	포켓몬 레전드 Z-A	액션 RPG	게임프릭	닌텐도	NSW1, NSW2	
	10/30	아크 레이더스	PvPvE 익스트렉션 슈터	엠바크 스튜디오	넥슨	PC, PS5, XSX S	

자료: Gamalytic, 유진투자증권
주: 출시 예정일 변동 가능

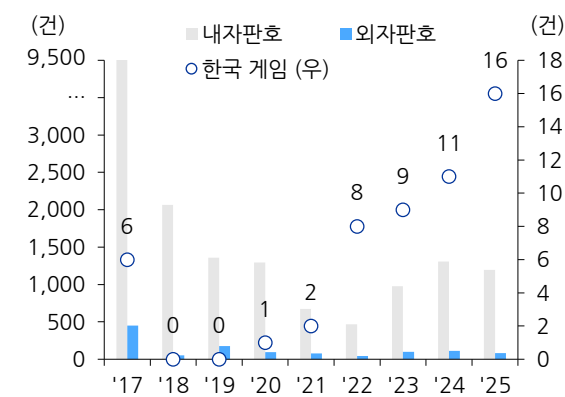
도표 21. Global Peer Valuation

(25. 10. 1.)		로블록스	테이크투	EA	유비소프트	닌텐도	반다이 남코	코나미	넥슨	캡콤	세가	텐센트	넷이즈
		RBLX.US	TTWOUS	EA.US	UBI.FP	7974.JT	7832.JT	9766.JT	3659.JT	9697.JT	6460.JT	700.HK	NTE.S.US
시가총액 (bn\$)		92.9	47.1	50.4	1.6	114.7	21.6	21.3	18.4	14.9	4.7	780.8	95.0
EPS (\$)	24A	-1.44	-21.33	3.96	-0.89	1.81	1.71	3.79	1.07	0.50	1.21	2.91	6.40
	25F	-1.66	-22.32	3.94	-0.10	2.05	1.21	4.06	0.83	1.02	0.94	3.27	7.74
	26F	-1.29	2.63	5.56	-0.15	2.53	1.28	4.85	0.96	0.94	1.46	3.78	8.33
OPM (%)	24A	-29.5%	-61.0%	18.5%	-1.4%	25.3%	15.5%	25.7%	27.8%	29.9%	10.5%	31.5%	28.1%
	25F	-26.5%	-54.0%	25.2%	1.7%	17.0%	12.7%	25.3%	28.5%	43.9%	9.5%	33.1%	32.7%
	26F	-12.9%	18.4%	31.6%	6.0%	23.9%	12.9%	28.2%	28.6%	44.5%	11.3%	34.7%	33.1%
PER (배)	24A	-	-	35.5	-	50.6	23.6	36.3	20.7	51.2	15.4	29.2	22.5
	25F	-	157.0	22.1	2,252.2	49.1	28.1	35.0	28.0	26.1	22.0	20.7	16.9
	26F	-	34.7	18.3	24.4	36.6	26.8	30.6	24.2	28.9	14.7	18.3	15.9
PSR (배)	24A	24.7	8.4	5.7	0.6	14.6	2.7	7.5	6.3	15.8	1.6	7.9	6.2
	25F	18.3	7.3	5.2	0.6	8.7	2.6	6.7	6.1	10.5	1.6	7.1	5.7
	26F	14.2	5.1	5.1	0.6	7.8	2.5	6.4	5.7	11.1	1.4	6.4	5.3
PBR (배)	24A	386.6	7.7	5.9	0.7	6.0	4.0	6.2	2.8	8.2	1.8	5.4	4.8
	25F	200.7	12.9	6.6	0.6	5.7	3.8	5.7	2.7	6.8	1.7	4.1	4.0
	26F	80.8	10.5	5.5	0.6	5.2	3.9	5.3	2.5	5.8	1.6	3.2	3.4
EV /EBITDA (배)	24A	-133.1	-26.3	23.9	3.1	49.0	12.5	21.4	16.5	44.2	11.3	20.3	16.2
	25F	63.8	-19.5	16.3	3.5	42.5	15.3	21.3	15.8	21.8	12.6	18.4	12.9
	26F	45.5	24.9	13.7	3.0	32.6	13.9	18.7	14.5	21.3	10.3	16.3	11.9

자료: Bloomberg, 유진투자증권

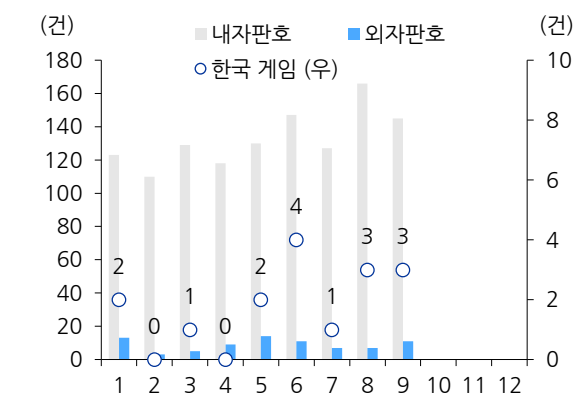
주: Calendar Year 기준. 2025, 26년 수치는 Bloomberg 컨센서스

도표 22. 중국 판호발급 추이 (연도별)



자료: NPPA, 유진투자증권

도표 23. 중국 판호발급 추이 (2025년, 월별)



자료: NPPA, 유진투자증권

Compliance Notice

당사는 자료 작성일 기준으로 지난 3 개월 간 해당종목에 대해서 유가증권 발행에 참여한 적이 없습니다
 당사는 본 자료 발간일을 기준으로 해당종목의 주식을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다
 당사는 동 자료를 기관투자가 또는 제 3 자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
 조사분석담당자는 자료작성일 현재 동 종목과 관련하여 재산적 이해관계가 없습니다
 동 자료에 게재된 내용들은 조사분석담당자 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 작성되었음을 확인합니다
 동 자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다
 동 자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다
 동 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다.
 따라서 어떠한 경우에도 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다

투자기간 및 투자등급/투자의견 비율

종목추천 및 업종추천 투자기간: 12 개월 (추천기준일 종가대비 추천종목의 예상 목표수익률을 의미함)

당사 투자의견 비율(%)

· STRONG BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +50%이상	0%
· BUY(매수)	추천기준일 종가대비 +15%이상 ~ +50%미만	97%
· HOLD(중립)	추천기준일 종가대비 -10%이상 ~ +15%미만	3%
· REDUCE(매도)	추천기준일 종가대비 -10%미만	0%

(2025.09.30 기준)