



Overweight

Top Picks 및 관심종목

*CP 2025년 9월 8일

크래프톤 (259960)

BUY | TP 530,000원 | CP 324,500원

네오위즈 (095660)

BUY | TP 36,000원 | CP 24,800원



Analyst 이준호 junholee95@hanafn.com

하나증권 리서치센터

2025년 9월 9일 | 산업분석_Update

게임

국내 스팀 위시리스트 점검

위시리스트: 유저의 선택에 가까워지는 방법

PC에서 독보적인 플랫폼은 스팀이다. 매년 스팀 출시 게임 수는 가파르게 증가 중이고 경쟁은 심화되고 있다. 신작의 성공을 가능할 수 있는 지표는 많지 않다. 그중 주목을 많이 받는 것은 위시리스트다. 새로운 오리지널 IP 신작일수록 유저의 관심을 이끌어야만 성공할 확률을 높일 수 있다. 과거 모바일 게임의 사전 예약 수 마케팅처럼 위시리스트를 쌓아야 유저의 관심을 받아 미디어 노출도 높아져 바이럴되기 쉽다. 다만 모바일 게임과 같이 광범위한 마케팅보다는 데모 공개 → 인플루언서 마케팅 → 커뮤니티 활성화 → 미디어 관심 증가를 유발하는 플라이 휠 전략이 효과적으로 작동한다.

위시리스트 수가 판매량과 직결되지는 않지만 유의미한 상관관계는 확인된다. VGI에 따르면 과거 1년간 스팀에 출시되어 최소 20개의 리뷰를 받은 게임은 약 5천개다. 그 중 출시 당시 10만개 이상의 위시리스트를 받은 게임은 301개이며 100만개 이상은 22개다. [검은 신화: 오공], [몬스터헌터 와일즈], [하데스2], [매너로드], [인조이] 등이다. 통상적으로 출시 10주 전에 전체 위시리스트 80%에 도달, 출시 4주전부터 가파른 상승을 보인다. 인디 게임이 많은 플랫폼의 특성상 위시리스트 10만개 이하에서는 판매량과 상관관계가 17%로 낮으나, 10만개 이상은 71%로 유의미하다. 물론 최근 패키지 게임들은 PC/콘솔로 동시 출시되며 장르에 따라 비율이 다르기에 전체 판매량을 추정하기에는 한계가 있다. PC로만 출시된 크래프톤의 [인조이]는 260만개의 위시리스트를 보유한 상태로 출시되었으며 출시 7일만에 100만장 판매 돌파, 현재까지 150만장 이상 판매된 것으로 추정된다.

국내 게임사 스팀 위시리스트 점검

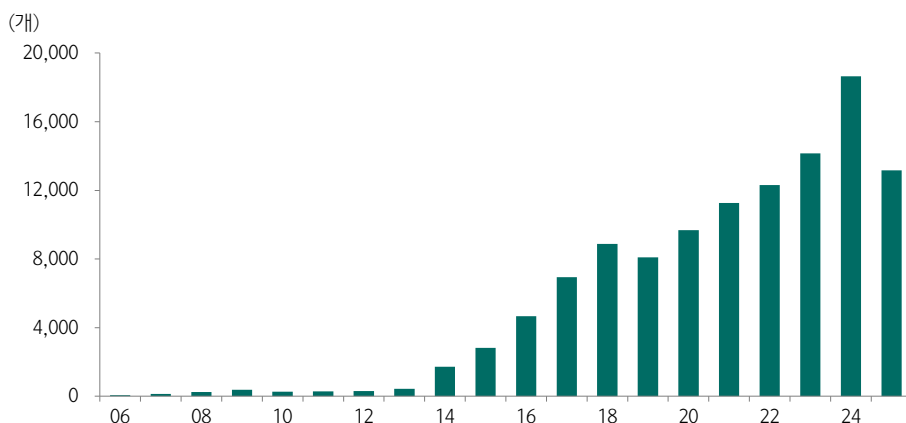
스팀 위시리스트 50위내 국내 게임사의 게임은 총 6개다. 크래프톤의 [서브노티카 2]는 최근 [할로우나이트: 실크송]의 출시로 위시리스트 1위로 올라섰다. 비록 출시가 내년으로 지연되긴 했으나 위시리스트 260만개 이상으로 추정, 2026년 출시가 이뤄진다면 당해 PC/콘솔 합계 250만장 판매 기대한다. 전작 판매량의 총합은 1,800만장이다. 카카오게임즈의 [크로노 오디세이]는 위시리스트 90만개 이상 확보한 것으로 추정되며 20위에 위치하고 있다. 2026년 4분기로 출시가 지연되었기에 순위 상승 여력은 더 남아 있다. 넷마블의 [나 혼자만 레벨업: 어라이즈 오버드라이브]는 11월 출시 예정이며 위시리스트 70만으로 추정, 33위다. 기존의 모바일 게임과 다르게 패키지 게임(39.99달러)을 택했으며 초기 IP 파워로 인한 판매량은 기대 가능하다. 펠어비스의 [붉은사막]은 위시리스트 60만으로 추정, 41위다. 2024년부터 오프라인 시연, 마케팅을 지속하고 있음을 감안하면 저조한 순위다. 글로벌 게임과 같이 데모 공개를 통해 유저 접점을 늘려야 순위 상승할 수 있을 것으로 보인다. 이외에도 네오위즈가 퍼블리싱 하는 인디 게임 [세이프 오브 드림즈]는 위시리스트 46만으로 추정, 76위다. 소규모 인력 개발의 인디 게임이지만 네오위즈의 이익 레벨에서는 [스컬]의 사례와 같이 유의미한 기여 가능하다.

도표 1. 스텝 위시리스트 Top 50

순위	Name	Price	Release	Follows	Wishlist(추정)
1	Subnautica 2(크라프트/언노운월즈)	-	2026	221,850	2.6M+
2	Deadlock	-	TBA	306,656	3M+
3	Battlefield™ 6	69.99	Oct-25	220,426	2.2M+
4	Borderlands 4	69.99	Sep-25	121,179	2M+
5	Light No Fire	-	TBA	189,270	2M+
6	ARC Raiders(넥슨/엠바크 스튜디오)	-	Oct-25	166,913	2M+
7	Arena Breakout: Infinite	Free	Sep-25	196,901	1.9M+
8	Dying Light: The Beast	59.99	Sep-25	92,279	1.8M+
9	Slay the Spire 2	-	2025	65,546	1.5M+
10	ARK 2	-	TBA	140,499	1.8M+
11	Kingmakers	-	Oct-25	84,159	1.4M+
12	Blight: Survival	-	TBA	118,814	1.5M+
13	Little Nightmares III	39.97	Oct-25	82,117	1.5M+
14	Unrecord	-	TBA	131,264	1.8M+
15	Vampire: The Masquerade® - Bloodlines™ 2	59.99	Oct-25	182,463	1.3M+
16	Resident Evil Requiem	-	Feb-26	62,122	1.2M+
17	Jump Space	-	Sep-25	85,561	1.1M+
18	Half Sword	-	2025	67,252	1.1M+
19	Witchbrook	-	Soon	81,142	0.9M+
20	Chrono Odyssey(카카오게임즈/크로노 스튜디오)	-	TBA	102,883	0.9M+
21	Quarantine Zone: The Last Check	-	Nov-25	49,922	0.8M+
22	Gothic 1 Remake	-	Soon	85,546	1M+
23	ILL	-	TBA	52,339	1M+
24	MOUSE: P.I. For Hire	-	Jul-05	50,687	1M+
25	Vindictus: Defying Fate(넥슨/넥슨)	-	TBA	82,096	0.9M+
26	Rooted	-	TBA	104,314	1M+
27	SILENT HILL f	69.99	Sep-25	44,117	0.8M+
28	Solarpunk	-	2025	59,826	0.8M+
29	Outbound	-	Soon	46,112	0.8M+
30	Heroes of Might and Magic: Olden Era	-	2025	89,617	0.7M+
31	Operation Lovecraft: Fallen Doll	Free	Soon	209,847	1.3M+
32	Dispatch	-	2025	37,646	0.8M+
33	Solo Leveling: ARISE OVERDRIVE(넷마블/넷마블네오)	39.99	Nov-25	68,633	0.7M+
34	Fable	-	TBA	47,232	0.7M+
35	Falling Frontier	-	Soon	88,832	0.6M+
36	Crosswind	-	Soon	58,999	0.6M+
37	The Bustling World	-	TBA	74,786	0.7M+
38	Sand	-	Jul-05	58,009	0.7M+
39	Paralives	-	Dec-25	149,876	0.9M+
40	KARLSON	-	Soon	159,857	1.7M+
41	Crimson Desert(펄어비스/펄어비스)	-	Q1 2026	40,447	0.6M+
42	Anno 117: Pax Romana	59.99	Nov-25	50,545	0.6M+
43	Beautiful Light	-	Dec-26	60,046	0.7M+
44	No, I'm not a Human	-	Sep-25	31,697	0.7M+
45	Onimusha: Way of the Sword	-	Jul-05	25,046	0.6M+
46	Nivalis	-	2025	47,860	0.7M+
47	Europa Universalis V	59.99	2026	57,814	0.6M+
48	Deep Rock Galactic: Rogue Core	-	TBA	54,918	0.7M+
49	PVKK: Planetenverteidigungskanonnenkommandant	-	Q3 2026	39,130	0.7M+
50	StarRupture	-	Jan-26	53,547	0.5M+

주: 위시리스트 수는 Gamalytic 별도 추정으로 순위와 다를 수 있음. 음영은 국내 게임사 게임
자료: 하나증권

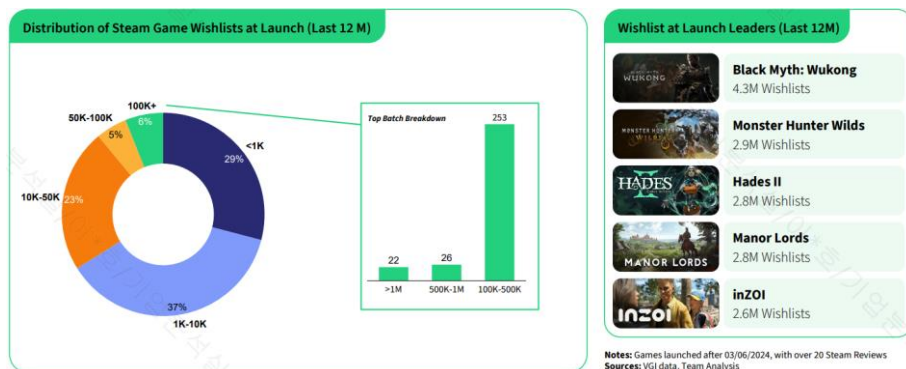
도표 2. 스팀 연간 게임 출시 개수 추이



자료: Steam, 하나증권

도표 3. 최근 1년 스팀 출시작 위시리스트 추이

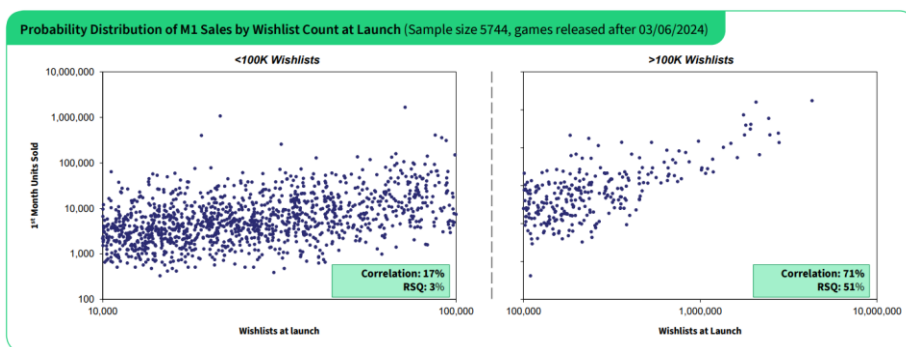
위시리스트 100만개 이상 22개



자료: Sensortower, 하나증권

도표 4. 위시리스트 - 판매량 상관관계

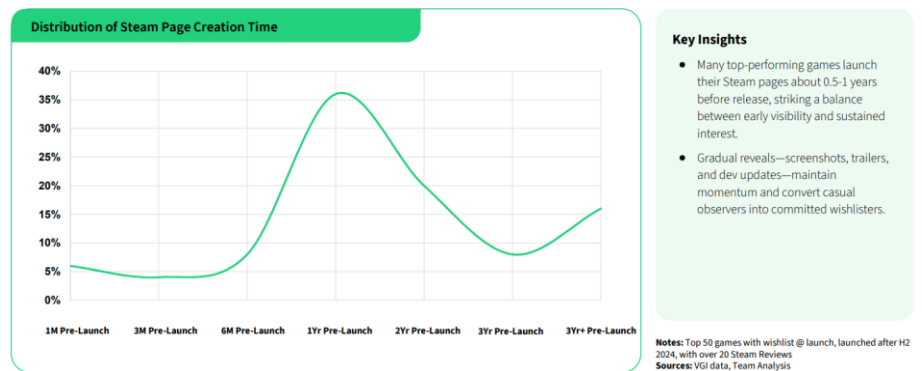
위시리스트 10만명
이상에서 유효



자료: Sensortower, 하나증권

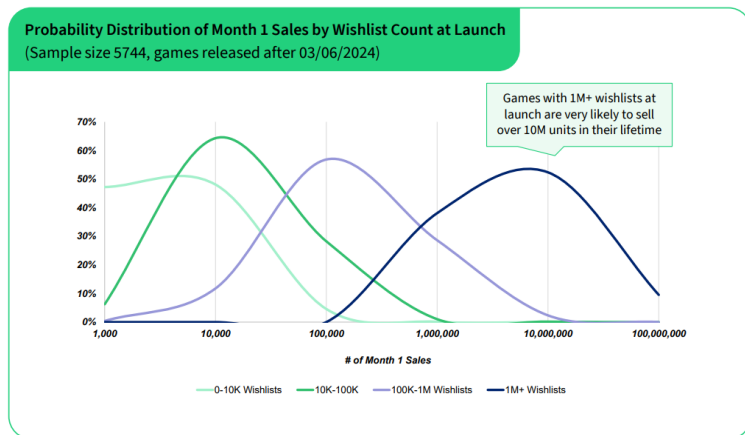
도표 5. 스팀 페이지 생성 시기

보통 출시 1년전 시점에
가장 많이 생성



자료: Sensortower, 하나증권

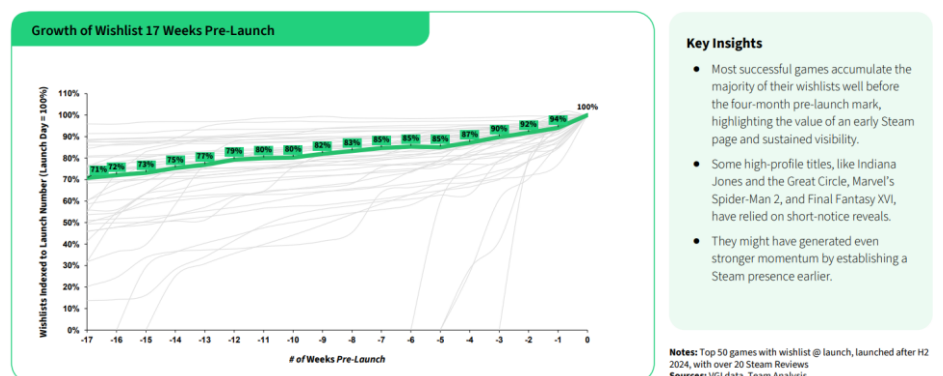
도표 6. 위시리스트 - 출시 1M 판매량



자료: Sensortower, 하나증권

도표 7. 출시 전 위시리스트 추이

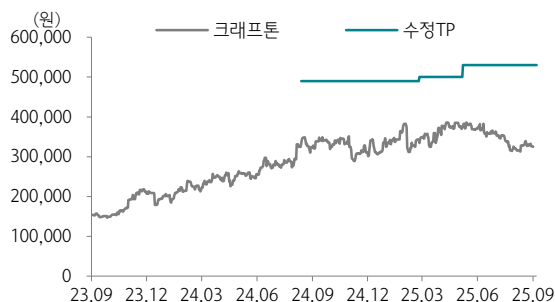
보통 출시 1년전 시점에
가장 많이 생성



자료: Sensortower, 하나증권

투자의견 변동 내역 및 목표주가 괴리율

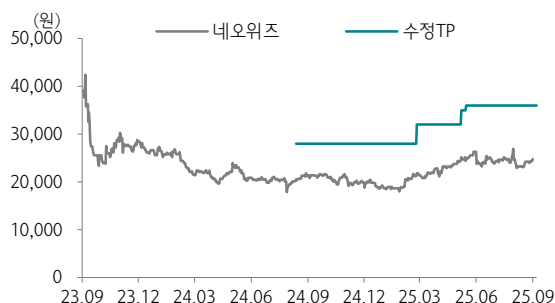
크래프톤



날짜	투자의견	목표주가	괴리율	
			평균	최고/최저
25.5.15	BUY	530,000		
25.3.4	BUY	500,000	-27.75%	-22.80%
24.8.20	BUY	490,000	-32.47%	-21.84%
24.8.16	Not Rated	-	-	-
23.8.14	담당자 변경	-	-	-

투자의견 변동 내역 및 목표주가 괴리율

네오위즈



날짜	투자의견	목표주가	괴리율	
			평균	최고/최저
25.5.23	BUY	36,000		
25.5.15	BUY	35,000	-29.20%	-28.14%
25.3.4	BUY	32,000	-29.95%	-23.59%
24.8.20	BUY	28,000	-27.98%	-22.14%

Compliance Notice

- 당사는 2025년 9월 9일 현재 해당회사의 지분을 1%이상 보유 하고 있지 않습니다
- 본 자료를 작성한 애널리스트(이준호)는 자료의 작성과 관련하여 외부의 압력이나 부당한 간섭을 받지 않았으며, 본인의 의견을 정확하게 반영하여 신의성실 하게 작성하였습니다.
- 본 자료는 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
- 본자료를 작성한 애널리스트(이준호)는 2025년 9월 9일 현재 해당회사의 유가증권을 보유하고 있지 않습니다

본 조사자료는 고객의 투자에 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 어떠한 경우에도 무단 복제 및 배포 될 수 없습니다. 또한 본 자료에 수록된 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 정보로 얻어진 것이나, 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 투자자 자신의 판단과 책임하에 최종결정을 하시기 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.

투자등급 관련사항 및 투자의견 비율공시

- 투자의견의 유효기간은 추천일 이후 12개월을 기준으로 적용
- 기업의 분류
BUY(매수)_목표주가가 현재가 대비 15% 이상 상승 여력
Neutral(중립)_목표주가가 현재가 대비 -15%~15% 등락
Reduce(비중축소)_목표주가가 현재가 대비 15% 이상 하락 가능

- 산업의 분류
Overweight(비중확대)_업종지수가 현재지수 대비 15% 이상 상승 여력
Neutral(중립)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락
Underweight(비중축소)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락

투자등급	BUY(매수)	Neutral(중립)	Reduce(매도)	합계
금융투자상품의 비율	95.89%	4.11%	0.00%	100%

* 기준일: 2025년 09월 06일