

2026.10.14

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,035	4,814	-5.5	-13.1	-12.7	68.4	24.0	5.9	277.9	1.1	28.3
	코스닥	837	472	-1.4	-9.0	2.0	-2.7	43.3	25.4	103.7	2.2	12.1
	양방향미디어와서비스	1,403	43	-1.6	-6.7	-12.3	-38.0	16.9	16.1	1.1	1.9	6.3
	게임엔터테인먼트	2,095	26	-0.2	-4.7	-5.2	-26.6	13.6	9.8	44.6	1.6	10.1
미국	DOW	51,670		-0.3	0.3	-1.7	12.2	22.9	21.2	-	3.3	26.2
	NASDAQ	27,204		-0.2	-1.4	3.3	19.9	36.3	31.4	-	5.2	22.1

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	178,000	27,073	-1.4	-6.9	-13.8	-32.2	13.0	14.6	-1.3	2.0	6.6
	카카오	31,300	13,866	-2.2	-6.6	-9.3	-47.7	25.8	24.5	15.0	1.7	4.9
	삼성엑스디에스	197,000	15,243	0.8	-10.3	-11.5	18.1	19.4	22.2	-9.6	1.1	6.7
	현대오트 모바일	341,000	9,352	-3.0	-12.1	-12.6	128.4	48.4	44.3	15.6	1.9	10.9
	한컴	17,000	411	0.1	-7.9	-0.5	-32.9	10.2	9.7	23.7	1.1	11.2
게임	롯데이노베이트	17,070	258	-0.6	-1.6	-5.5	-18.3	13.4	8.7	199.3	0.2	6.8
	크래프톤	190,000	8,724	0.2	-5.2	-10.6	-37.4	10.3	10.7	15.4	1.8	11.3
	NC	207,000	4,460	-1.0	-7.6	0.7	-3.0	12.4	9.4	37.8	1.6	13.4
	넷마블	34,000	2,827	0.7	-1.3	-3.4	-40.4	9.2	5.7	128.5	1.0	8.7
	시프트업	30,150	1,771	0.3	-2.0	-4.0	-23.3	10.2	12.5	-25.8	8.3	14.4
	펄버비스	32,200	2,024	0.2	-2.3	-8.8	-10.4	N/A(-232.07000)	6.4	흑전(3943.54000)	2.7	33.6
	카카오게임즈	9,810	1,047	1.9	-2.0	6.3	-35.9	N/A(-6.53000)	N/A(-8.04000)	적자(▼2.86000)	2.8	-10.4
	더블유게임즈	57,300	1,213	-0.4	1.1	-1.4	13.5	8.3	6.2	50.9	1.5	15.3
	웹젠	12,110	375	-0.4	0.9	7.1	-2.6	14.6	14.0	25.0	2.5	4.1
	NHN	52,300	1,691	-2.4	-10.1	-7.3	94.4	48.4	16.2	239.3	0.6	7.0
	컴투스	34,750	420	-2.1	-6.6	-0.7	-2.7	88.1	16.7	-27.3	0.6	2.5
	네오위즈	17,760	384	-0.1	-3.2	-0.7	-25.9	7.1	7.7	0.7	0.9	9.1
	데브시스터즈	13,150	160	-0.9	-5.7	-13.0	-72.0	8.5	N/A(-6.47000)	흑전(-335.68000)	0.6	-15.9

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	543	5,420	0.4	2.7	9.6	5.7	40.5	32.0	26.7	12.2	30.7
US	APPLE INC	341	6,689	0.1	2.3	2.7	37.8	46.2	38.7	18.3	10.4	137.1
US	ALPHABET INC-CL A	354	5,777	0.3	1.8	4.5	44.9	32.5	18.6	48.2	9.9	60.5
US	AMAZON.COM INC	259	3,746	-0.4	0.9	0.7	17.5	29.5	17.8	62.2	3.4	25.1
US	TESLA INC	375	1,990	-0.7	-1.4	2.7	-13.9	233.8	231.8	-2.5	13.9	5.4
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	763	2,609	2.6	3.2	17.7	6.5	25.0	21.9	11.0	7.6	29.7
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	111	370	0.1	1.5	1.4	-33.5	11.3	22.9	-59.0	1.8	8.0
US	ORACLE CORP	143	583	4.2	-1.1	-4.7	-53.5	23.9	19.1	26.5	6.5	54.0
US	SALESFORCE INC	238	263	1.7	5.8	-3.9	-4.3	23.7	20.2	22.7	4.7	15.6
GE	SAP SE	196	363	0.8	5.0	10.3	-15.6	32.6	27.6	15.7	6.0	17.9
US	NETFLIX INC	70	394	-0.2	2.6	-9.0	-42.2	27.6	19.9	35.5	5.7	49.2
US	AIRBNB INC-CLASS A	166	133	1.3	3.2	-2.7	39.3	40.2	31.0	32.7	7.0	37.7
US	UBER TECHNOLOGIES INC	71	196	-0.3	3.2	-0.5	-24.2	28.6	21.3	36.4	2.5	23.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,310	257	-8.5	-18.3	-9.1	1.7	41.2	9.1	347.5	3.9	24.8
US	COUPANG INC	15	37	-1.0	4.9		-52.4	90.0	-	-545.5	0.7	-23.2
JN	LY CORP	519	30	1.4	6.2	-7.2	15.2	24.9	19.3	15.3	1.8	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	425	662	-0.1	-0.7	-1.3	-31.5	12.9	12.3	5.5	4.0	18.7
CH	NETEASE INC-ADR	125	108	-0.5	4.8	7.9	-16.5	13.7	13.4	7.5	4.4	21.8
JN	NINTENDO CO LTD	8,172	89	0.3	5.6	-1.2	-34.1	34.6	23.0	52.2	4.5	14.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	50	48	-0.1	8.7	8.8	-61.4	-	-	9.9	5.9	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	200	50	-4.1	-1.1	-7.0	-22.0	77.9	51.3	62.7	5.6	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,693	18	2.0	0.5	-0.7	-1.4	19.3	19.0	23.9	4.1	11.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,935	32	1.7	3.9	5.7	25.3	29.0	29.0	9.9	2.9	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,483	20	2.0	1.5	2.9	8.7	38.9	34.6	12.6	13.0	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	-1.8	-4.4	-5.2	-35.0	5.4	5.7	169.8	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	14	1	-0.7	1.9	7.6	52.9	0.3	0.3	24.9	1.8	12.8

국내외 이슈

"거기 말고 더 거" 말하자 막 멈춘 로봇...크래프톤, '말귀' 알아듣는 로봇 AI 내년 공개

뉴스시 | https://www.newsis.com/view/NISX20261013_0003823701

- 크래프톤은 대화를 담당하는 AI와 로봇의 움직임을 제어하는 AI를 하나로 합친 차세대 '통합 로봇 인공지능(AI)' 모델을 개발해 내년 초 선보일 예정이다

- 크래프톤은 사람의 의도를 이해하고 상황 변화에 맞춰 행동을 조정하는 '사회적 지능'을 차별화 포인트로 내세우고 있으며, 현재는 거대언어모델(LLM)과 시각-언어-행동(VLA) 모델을 결합한 시스템으로 지시 변경에 즉시 반응하는 시연에 성공함

카카오에서 AI 비서 호출해 주문-예약까지...메신저 넘어 일상 통합 플랫폼으로 진화

전자신문 | <https://www.etnews.com/20261013000205>

- 카카오는 연례 컨퍼런스 'if(kakao)26'에서 카카오톡 어디서나 호출해 메시지 요약 및 답장, 일정 관리, 웹 검색 등을 맡길 수 있는 AI 비서 '카나나 스페이스'를 공개함

- 향후 주문, 선물, 예약, 송금으로 기능을 확대할 예정이며, 카카오톡의 첫 에이전트 간 연동(A2A) 파트너 '쿠팡이츠'를 활용한 서비스가 먼저 출시될 것으로 예상됨

Compliance Notice

본 조사회적서비스는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.