

2026.09.01

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 증가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,820	5,442	0.5	1.8	3.4	114.1	23.6	6.6	282.3	1.2	28.9
	코스닥	834	467	-0.5	2.6	15.9	4.7	43.8	23.6	107.9	1.9	12.6
	양방향미디어와서비스	1,683	51	-1.3	-1.3	2.4	-17.9	17.8	18.8	3.8	2.2	6.5
	게임엔터테인먼트	2,303	29	0.5	0.9	-3.0	-22.4	14.2	10.2	55.2	1.8	10.8
미국	DOW	53,186		-0.7	-0.4	1.3	16.8	22.9	21.5	-	3.3	26.2
	NASDAQ	26,371		-0.1	1.5	3.9	22.9	36.3	28.8	-	5.0	22.7

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	217,000	33,001	-1.6	-2.9	4.3	1.2	15.9	17.3	1.4	2.5	6.8
	카카오	36,550	16,191	-0.8	2.1	-2.3	-41.5	30.1	27.7	18.9	1.9	5.1
	삼성에스디에스	240,000	18,571	-1.2	5.3	16.5	62.9	23.6	26.6	-8.1	1.3	6.9
	현대오토에버	421,500	11,559	1.3	-7.9	15.6	140.0	59.9	54.3	16.6	2.4	11.0
	한컴	18,000	435	-1.0	4.5	5.6	-28.0	10.8	9.8	29.1	1.1	11.6
게임	롯데이노베이트	18,580	281	-0.4	1.0	4.4	-12.6	14.5	9.6	196.1	0.2	6.7
	크래프톤	227,000	10,385	2.0	1.3	-6.6	-30.7	12.3	11.3	30.4	2.2	12.6
	NC	224,500	4,837	-0.2	-0.7	-4.3	10.6	13.5	10.3	35.6	1.7	13.1
	넷마블	37,700	3,135	0.7	-0.5	-1.6	-37.1	10.2	6.3	127.1	1.1	8.7
	시프트업	32,650	1,918	-0.8	2.7	3.3	-21.6	11.0	13.7	-27.0	9.0	14.2
	펄어비스	31,600	1,986	-2.8	-1.9	-4.8	-3.4	N/A(-227.75000)	5.9	흑전(4204.59000)	2.5	35.4
	카카오게임즈	8,810	940	6.7	1.7	10.5	-45.6	N/A(-5.87000)	N/A(-7.78000)	적자▲(4.43000)	2.6	-9.9
	더블유게임즈	58,500	1,239	-1.2	-0.5	-2.7	11.0	8.4	6.3	52.1	1.5	15.4
	웹젠	11,200	347	-0.8	3.5	-4.8	-21.2	13.5	12.6	27.9	2.3	4.2
	NHN	74,300	2,434	6.6	6.1	100.3	185.8	68.8	22.8	241.8	0.8	7.1
	컴투스	34,500	417	-4.2	8.7	16.6	-12.2	87.5	34.3	-64.8	0.6	1.2
	네오위즈	18,120	392	-1.9	-0.7	-0.8	-25.3	7.2	8.1	-2.1	0.9	8.8
	데브시스터즈	16,260	197	-4.1	8.7	-11.9	-67.4	10.5	N/A(-8.00000)	흑전(-335.68000)	0.8	-15.9

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	507	5,152	-1.2	4.1	9.2	0.1	37.9	29.9	26.7	11.4	30.7
US	APPLE INC	317	6,325	-0.9	2.1	2.6	36.5	42.9	35.8	18.6	9.7	137.3
US	ALPHABET INC-CL A	339	5,644	-2.1	-2.5	-4.7	59.4	31.1	17.9	47.5	9.5	57.9
US	AMAZON.COM INC	260	3,832	-2.5	-0.9	-4.3	13.4	29.7	17.8	62.5	3.4	26.7
US	TESLA INC	368	1,988	5.5	5.4	18.2	10.2	229.3	223.3	-0.7	13.7	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	572	1,994	-1.0	2.4	2.8	-22.5	18.7	16.4	11.3	5.7	29.9
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	114	388	-4.1	-3.8	-6.7	-15.5	11.7	23.8	-59.0	1.9	8.0
US	ORACLE CORP	149	587	-1.1	4.7	14.8	-34.1	24.9	19.9	26.5	6.4	54.0
US	SALESFORCE INC	258	290	0.6	23.2	40.0	0.5	25.7	21.9	22.7	5.1	15.6
GE	SAP SE	190	372	-0.3	1.9	19.6	-18.0	31.5	26.6	16.3	5.8	17.7
US	NETFLIX INC	81	462	-0.8	1.3	13.0	-32.9	31.7	22.7	36.8	6.6	49.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	183	150	-3.3	-3.7	20.9	40.4	44.4	34.7	31.1	7.7	36.1
US	UBER TECHNOLOGIES INC	76	211	-4.0	-4.6	7.5	-19.3	30.4	22.9	34.7	2.7	23.4
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,200	254	0.8	4.5	-1.1	34.6	40.3	8.9	347.5	3.8	24.8
US	COUPANG INC	16	39	-2.8	-2.3	-1.8	-43.8	95.6	-	-529.1	0.8	-22.8
JN	LY CORP	556	33	0.4	4.2	24.4	20.7	26.7	20.6	15.3	1.9	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	453	720	-0.5	3.0	-4.7	-25.1	13.8	13.2	5.6	4.3	18.7
CH	NETEASE INC-ADR	122	107	-0.8	-1.0	-8.6	-10.6	13.4	13.2	7.0	4.3	22.8
JN	NINTENDO CO LTD	9,044	100	0.6	2.9	17.8	-31.2	38.3	25.5	52.2	5.0	14.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	41	40	7.2	6.5	16.0	-66.9	-	-	6.7	5.0	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	220	56	-6.7	-5.9	-9.6	-5.8	85.4	56.2	62.7	6.2	25.7
JN	NEXON CO LTD	3,170	21	0.7	2.1	26.7	-5.4	22.7	22.4	23.5	4.9	11.1
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,720	32	0.6	3.2	24.1	12.4	28.0	28.0	9.9	2.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,270	19	-0.7	1.2	7.7	6.6	37.1	32.9	12.6	12.4	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	-2.2	-6.2	-43.1	-38.8	5.6	5.9	169.6	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	13	1	-0.4	-0.5	9.9	31.9	0.3	0.2	24.9	1.7	12.8

국내외 이슈

'제우스' 양대 마켓 1위에 게임스컴 신작까지... 김대현의 에이버튼 주목

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260831000231>

- 넥슨 출신 김대현 대표가 설립한 에이버튼의 신작 '제우스: 오만의 신'이 출시 18시간 만에 구글 플레이-애플 앱스토어 양대 마켓 매출 1위를 달성하며 초기 흥행에 성공함
- 에이버튼은 국내 MMORPG와 글로벌 PC-콘솔 시장을 동시에 공략하는 '빅 앤 리틀' 전략을 바탕으로, 이번 게임스컴에서는 글로벌 FPS 신작 '건즈 앤 드래곤즈'도 함께 선보이는 등 존재감을 키우고 있음

"크래프톤, 상반기 AI-IP에 4200억원 배팅"...R&D 경쟁 불붙은 게임업계

조선일보 | <https://biz.chosun.com/it-science/ict/2026/08/31/DYOHVH46UBCFC37N5L2VDJ7P/>

- 국내 주요 게임사들이 AI 기술 고도화 및 신규 IP 확보를 위한 R&D 투자를 확대하고 있으며, 크래프톤은 올해 상반기 R&D에 4,268억원을 투입해 전년 동기 대비 49.2% 증가했음
- 실적이 부진한 카카오게임즈·넥슨게임즈도 R&D 투자를 유지 및 확대하며 단기 수익성보다 기술력과 신작 경쟁력 확보에 베풀는 전략을 이어가고 있음

Compliance Notice

본 조사회적서비스는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.