

2026.08.24

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 증가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,913	5,519	0.9	-0.9	2.5	120.0	24.0	6.7	281.3	1.2	28.8
	코스닥	802	443	-4.6	-7.3	6.5	3.2	41.9	22.7	116.8	1.8	12.1
	양방향미디어와서비스	1,695	52	-1.5	-5.0	10.5	-19.9	18.3	19.5	3.5	2.3	6.4
	게임엔터테인먼트	2,266	28	-0.2	-5.9	0.2	-23.3	14.1	10.1	55.3	1.8	10.8
미국	DOW	53,277		1.0	-0.8	2.6	16.8	22.9	21.5	-	3.3	26.1
	NASDAQ	26,180		0.4	-2.1	4.8	21.8	36.3	28.8	-	5.0	22.7

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	222,000	34,849	1.1	-2.6	15.0	-0.5	16.2	17.7	1.4	2.5	6.8
	카카오	35,800	15,859	-7.5	-10.5	1.4	-44.1	29.5	27.5	17.2	1.9	5.0
	삼성엑스디에스	228,000	17,642	-2.2	-6.4	19.1	55.4	22.4	25.2	-7.7	1.2	6.9
	현대오토에버	448,000	12,286	-2.5	-8.5	19.0	198.3	63.7	57.7	16.6	2.6	11.0
	한컴	17,110	414	-2.3	-8.0	8.2	-30.0	10.3	8.9	36.0	1.1	12.2
	롯데이노베이트	18,200	275	-1.1	-4.5	12.2	-15.6	14.2	9.4	196.1	0.2	6.7
게임	크래프톤	222,000	10,243	-0.2	-6.7	-5.3	-32.2	12.0	11.0	30.4	2.1	12.6
	NC	224,500	4,837	1.8	-9.3	5.2	13.3	13.5	10.3	35.7	1.8	13.1
	넷마블	37,050	3,081	-1.2	-5.2	5.9	-40.0	10.1	6.2	127.1	1.0	8.7
	시프트업	31,800	1,868	-3.2	0.3	1.4	-21.4	10.7	13.6	-28.3	8.7	14.0
	펄어비스	32,200	2,024	0.5	3.0	-3.5	4.0	N/A(-232.07000)	5.9	흑전(4243.08000)	2.5	35.7
	카카오게임즈	8,510	908	-5.1	-5.3	12.1	-47.7	N/A(-5.67000)	N/A(-7.96000)	적자▲(9.78000)	2.5	-9.2
	더블유게임즈	59,400	1,258	5.7	-3.6	0.3	13.1	8.6	6.4	52.1	1.5	15.4
	웹젠	10,930	338	-2.2	-7.7	-9.0	-23.6	13.2	12.3	27.9	2.3	4.2
	NHN	75,200	2,463	4.6	0.7	116.1	181.1	69.6	23.4	237.0	0.8	7.0
	컴투스	31,800	385	-1.4	-0.9	29.8	-17.0	80.6	31.5	-64.7	0.6	1.2
	네오위즈	17,790	385	-2.3	-6.9	3.7	-23.7	7.1	8.0	-2.1	0.9	8.8
	데브시스터즈	15,430	187	-7.2	-21.5	-1.2	-69.0	10.0	N/A(-6.06000)	흑전(-395.25000)	0.8	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	483	4,975	0.4	-2.5	26.6	-4.7	36.1	28.5	26.7	10.9	30.7
US	APPLE INC	309	6,260	-0.6	1.1	-3.8	35.8	41.9	35.1	18.0	9.5	135.8
US	ALPHABET INC-CL A	345	5,822	1.2	-0.3	8.5	67.3	31.6	18.3	46.5	9.7	58.6
US	AMAZON.COM INC	259	3,868	-0.6	-1.5	10.7	13.0	29.5	17.7	62.5	3.4	25.6
US	TESLA INC	363	1,987	5.1	6.0	13.5	6.7	226.1	220.4	-0.8	13.5	5.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	550	1,942	0.7	-6.8	-9.3	-27.1	18.0	15.6	12.0	5.5	30.1
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	119	397	-8.6	-3.6	4.6	-2.9	12.2	25.0	-59.0	1.9	8.0
US	ORACLE CORP	146	585	3.1	-2.7	22.0	-38.0	24.5	19.6	26.5	6.3	54.0
US	SALESFORCE INC	209	238	1.8	6.6	33.3	-15.8	20.8	17.8	22.7	4.1	15.6
GE	SAP SE	187	371	0.7	3.7	45.1	-19.3	30.9	26.1	16.3	5.7	17.7
US	NETFLIX INC	80	459	-0.7	1.8	15.5	-33.9	31.2	22.3	36.8	6.5	49.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	187	155	1.2	1.8	36.1	44.2	45.4	35.5	30.8	7.9	36.1
US	UBER TECHNOLOGIES INC	79	223	0.3	3.8	14.4	-18.6	31.6	23.9	34.7	2.8	23.4
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,255	262	-2.5	-8.4	-4.5	41.3	40.7	9.0	347.5	3.9	24.8
US	COUPANG INC	16	41	1.2	2.0	5.2	-42.8	97.9	-	-481.8	0.8	-19.3
JN	LY CORP	526	32	1.6	3.8	20.7	13.0	25.2	19.5	15.3	1.8	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	457	736	1.2	3.9	5.2	-23.8	14.0	13.3	5.6	4.3	18.8
CH	NETEASE INC-ADR	128	114	7.0	2.4	6.6	-2.8	14.1	13.7	8.4	4.6	23.1
JN	NINTENDO CO LTD	8,599	97	-2.1	-3.4	23.4	-37.5	36.4	24.2	52.2	4.8	14.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	38	38	-0.7	0.4	-19.3	-67.4	-	-	6.4	4.7	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	240	62	-0.2	-3.0	4.1	4.6	93.1	61.3	62.7	6.7	25.7
JN	NEXON CO LTD	3,095	21	1.5	2.4	35.9	-8.3	22.2	21.8	24.2	4.8	11.1
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,484	31	-1.3	0.9	33.4	0.5	26.8	26.8	9.9	2.7	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,130	19	-1.4	-1.2	22.8	1.6	35.9	31.9	12.6	12.0	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	0.9	-5.6	-33.8	-36.6	5.8	5.9	173.5	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	13	1	1.0	-0.2	13.5	40.6	0.3	0.2	25.5	1.7	12.8

국내외 이슈

1998년 '리니지'로 끝났다... "한국만 나 홀로 위기" 초비상

한국경제 | <https://www.hankyung.com/article/2026082371201>

- 국내 게임 이용률 하락과 중소 게임사 폐업 증가가 이어지는 가운데, MMORPG 중심의 장르 편중과 OTT-숏폼 등 대체 콘텐츠로의 이용자 이탈이 업계 성장 둔화 요인으로 작용하고 있음
- 반면 중국 게임의 국내 시장 영향력은 확대되고 있어, 국내 게임사의 신규 장르 발굴과 글로벌 시장 대응력 강화 필요성이 높아지고 있음

카카오, AI와 투자 회사로 조겐다... '복합기업 활인' 해소 승부수

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260821000253>

- 카카오는 카카오뱅크·AI·광고·커머스에 집중하는 '카카오AI'와 금융·콘텐츠·모빌리티 등 계열사 투자·관리를 맡는 '카카오X'로 인적분할하는 안을 결의함
- 복합기업 활인 해소와 AI 대응 속도 제고를 인적분할의 배경으로 제시했으며, 카카오AI는 2030년까지 AI 관련 매출 1조원 달성 등 중장기 성장 목표를 제시함

Compliance Notice

본 조사회적자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.