

2026.08.13

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,579	5,253	3.7	-0.3	-12.0	106.3	22.8	6.4	278.8	1.2	28.7
	코스닥	859	473	0.1	7.4	2.6	6.4	44.3	24.4	123.3	2.0	11.9
	양방향미디어와서비스	1,713	53	-0.5	-3.0	12.0	-19.0	18.6	19.7	3.8	2.3	6.5
	게임엔터테인먼트	2,404	30	-4.0	2.8	-1.5	-19.9	14.9	10.7	60.2	1.9	10.8
미국	DOW	53,770		0.0	-1.1	2.2	20.9	22.9	21.7	-	3.4	26.2
	NASDAQ	26,588		0.5	0.9	1.2	22.6	36.3	29.1	-	5.1	22.7

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	215,500	33,829	0.7	-5.9	12.7	-3.4	15.8	17.2	1.1	2.4	6.8
	카카오	39,550	17,520	-2.8	3.7	11.9	-37.9	32.6	29.8	19.5	2.1	5.1
	삼성에스디에스	235,500	18,222	-0.6	2.2	18.0	54.9	23.1	26.0	-7.7	1.3	6.9
	현대오토에버	433,000	11,875	0.1	4.5	-4.2	186.4	61.5	55.9	16.4	2.5	11.0
	한컴	18,680	452	-2.2	0.4	5.7	-26.3	11.3	9.7	36.0	1.2	12.2
게임	롯데이노베이트	19,100	289	-2.9	4.5	10.9	-13.0	14.9	9.8	196.1	0.2	6.7
	크래프톤	235,000	10,842	-3.7	2.6	-1.3	-25.5	12.7	11.7	30.4	2.2	12.6
	NC	246,500	5,311	-3.5	4.9	-0.8	10.5	14.8	11.4	35.0	1.9	13.0
	넷마블	39,750	3,257	-2.0	4.7	5.9	-31.7	10.8	6.7	127.1	1.1	8.7
	시프트업	31,750	1,865	-5.7	-1.7	-9.7	-21.2	10.7	14.0	-30.6	8.7	13.5
	플레이비스	31,550	1,983	-14.5	-9.0	-14.8	-19.3	N/A(-227.39000)	5.6	흑전(4405.19000)	2.2	36.6
	카카오게임즈	8,840	944	1.4	13.8	6.0	-46.8	N/A(-5.89000)	N/A(-8.50000)	적자(112.28000)	2.6	-9.1
	더블유게임즈	62,000	1,313	0.3	1.8	0.3	14.4	9.0	6.7	51.1	1.6	15.4
	윗진	11,780	365	-2.2	-0.4	-1.5	-19.1	14.2	13.3	27.9	2.5	4.2
	NHN	61,300	2,008	13.1	43.2	60.7	120.5	56.8	19.1	237.2	0.7	7.0
	컴투스	33,100	400	-2.5	7.0	21.0	-15.1	83.9	23.1	-50.1	0.6	1.7
	네오위즈	19,260	417	-1.9	2.6	4.1	-18.0	7.7	9.5	-11.2	1.0	8.0
	테크시스터즈	22,000	267		9.2	22.9	-53.9	14.2	N/A(-8.64000)	흑전(-395.25000)	1.2	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	492	5,185	-2.3	1.0	27.9	-7.0	36.7	29.0	26.7	11.1	30.7
US	APPLE INC	302	6,255	-0.9	-2.8	-4.1	31.6	40.9	34.4	17.9	9.2	134.9
US	ALPHABET INC-CL A	344	5,948	-0.1	-5.2	-3.8	68.9	31.5	18.2	46.8	9.7	57.7
US	AMAZON.COM INC	267	4,088	-1.8	-2.0	8.9	20.7	30.5	18.3	62.5	3.5	25.6
US	TESLA INC	328	1,834	-1.6	1.9	-19.7	-3.9	204.1	191.5	3.0	12.2	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	579	2,091	-3.4	-1.7	-13.5	-26.7	18.9	16.4	12.0	5.8	30.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	125	426	-2.1	-2.6	11.5	2.3	12.9	26.3	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	153	626	5.4	6.2	9.0	-39.6	25.6	20.5	26.5	6.6	54.0
US	SALESFORCE INC	193	225	-2.1	0.2	18.4	-16.6	19.3	16.4	22.7	3.8	15.6
GE	SAP SE	176	354	-2.5	3.8	28.2	-25.5	29.2	24.7	16.3	5.4	17.7
US	NETFLIX INC	74	438	-0.8	0.0	1.1	-39.4	29.0	20.9	35.8	6.0	49.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	180	153	-2.6	18.1	21.2	48.1	43.7	34.2	30.7	7.6	36.1
US	UBER TECHNOLOGIES INC	75	218	-4.0	10.5	1.1	-17.8	30.3	22.8	34.9	2.7	23.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,520	280	0.7	5.6	-13.3	48.5	42.8	9.4	347.5	4.1	24.8
US	COUPANG INC	16	42	-1.1	2.0	-13.2	-42.0	97.1	-	-495.5	0.8	-19.3
JN	LY CORP	500	31	2.3	8.6	12.1	1.1	24.0	18.5	15.3	1.7	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	462	758	-2.0	-6.2	0.9	-21.2	14.1	13.3	7.2	4.4	19.3
CH	NETEASE INC-ADR	124	113	-3.0	-3.1	-3.1	-5.2	13.7	13.0	11.4	4.4	22.5
JN	NINTENDO CO LTD	8,488	97	2.7	12.3	19.4	-40.5	36.0	23.9	52.2	4.7	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,588	25	-	-	-9.9	-64.1	13.3	19.9	-35.1	1.0	9.9
US	ROBLOX CORP-CLASS A	36	36	-1.9	-1.8	-35.8	-72.6	-	-	6.2	4.3	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	243	64	-3.0	3.4	-0.1	4.5	94.4	62.2	62.7	6.8	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,527	18	2.3	6.4	11.7	-16.9	18.1	18.5	19.3	4.0	10.0
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,362	31	-1.2	20.2	31.9	-4.6	26.2	26.2	9.9	2.6	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	4,147	20	-1.8	6.8	24.3	0.4	36.0	32.0	12.6	12.0	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	2	1	-11.4	-39.2	-38.3	-37.9	5.8	5.9	173.5	0.3	-26.2
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-1.0	2.7	7.0	28.7	0.3	0.2	25.5	1.6	12.8

국내외 이슈

게임업계, AI 경쟁 2라운드 돌입 ... '게임 만드는 AI' 넘어 '게임하는 AI'로 전환

뉴데일리 | <https://biz.newdaily.co.kr/site/data/html/2026/08/12/2026081200136.html>

- 국내 게임업계의 AI 활용이 개발 효율화 단계를 넘어 이용자가 직접 체험하는 게임 내 영역으로 확장되고 있음

- 다만 AI 자동화 기능이 유료 상품과 결합될 경우 과금 여부에 따른 플레이 격차가 발생할 수 있으며, 생성형 AI NPC의 부적절한 답변을 통제하는 기술 확보도 해결해야 할 과제로 꼽힘

네이버 노조, 8년 묵은 '통합교섭' 꺼냈다... "모든 법인 한 테이블 교섭 추진은 처음"

시사저널 | <https://www.sisajournal-e.com/news/articleView.html?idxno=423039>

- 네이버 노조가 노란봉투법 시행을 근거로 2018년 설립 당시부터 요구해 온 계열사 통합교섭을 공식화하며, 오는 20일 네이버 본사에 통합교섭을 공식 요구할 계획임

- 네이버제트 노조가 98% 찬성률로 경의권을 확보하며 파업 가능성이 높아진 가운데, 네이버의 경총 가입 사실까지 알려지면서 노사 간 긴장감이 고조되고 있음

Compliance Notice

본 조사회적자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 증권선언이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.