

2026.08.06

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,598	5,266	3.8	16.5	-18.4	106.3	22.1	6.3	276.7	1.1	28.5
	코스닥	800	440	2.4	20.7	-7.9	0.1	39.9	22.2	126.0	1.8	11.9
	양방향미디어와서비스	1,765	55	0.9	11.8	13.5	-13.4	19.0	20.1	3.9	2.4	6.5
	게임엔터테인먼트	2,338	29	-3.0	1.6	-4.6	-20.9	15.0	11.3	50.7	1.9	10.5
미국	DOW	54,349		0.5	5.3	2.7	23.2	22.9	22.2	-	3.4	25.9
	NASDAQ	26,363		-0.8	7.9	2.1	26.0	36.3	28.4	-	5.0	23.2

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	229,000	35,940	1.1	13.7	17.0	-1.3	16.7	19.4	-4.4	2.6	6.4
	카카오	38,150	16,900	0.7	8.1	7.5	-30.3	31.4	24.5	40.2	2.1	5.9
	삼성에스디에스	230,500	17,836	5.0	16.8	18.0	48.9	22.6	25.2	-6.9	1.2	6.9
	현대오토에버	414,500	11,367	5.2	22.6	-17.9	177.1	58.9	53.5	16.4	2.4	11.0
	한컴	18,610	450	0.2	22.7	-4.0	-26.7	11.2	9.7	35.6	1.2	12.2
게임	롯데이노베이트	18,280	277	-0.3	14.0	4.4	-16.9	14.3	10.9	156.6	0.2	5.9
	크래프톤	229,000	10,566	-3.8	-6.2	-2.8	-27.8	12.4	11.4	30.0	2.2	12.6
	NC	235,000	5,063	-2.3	5.6	-10.0	20.3	14.1	10.9	34.6	1.9	13.0
	넷마블	37,950	3,109	-3.4	5.6	-0.7	-35.1	10.3	7.4	95.7	1.1	7.6
	시프트업	32,300	1,897	-1.1	7.9	-7.6	-24.9	10.9	14.5	-31.8	8.9	13.3
	펄어비스	34,650	2,178	-2.7	5.5	-4.6	-11.2	N/A(-249.73000)	6.1	흑전(4426.54000)	2.4	36.8
	카카오게임즈	7,770	829	-6.8	5.7	-1.0	-54.0	N/A(-5.17000)	N/A(-6.63000)	적자▲(1.18000)	2.2	-10.5
	더블유게임즈	60,900	1,289	-1.0	4.1	-6.6	10.1	8.8	6.6	51.1	1.5	15.4
	윗진	11,830	366	-3.2	0.7	2.3	-18.8	14.3				
	NHN	42,800	1,402	-2.1	27.6	20.1	46.1	39.6	12.3	265.1	0.5	7.5
	컴투스	30,950	374	-2.7	19.0	18.4	-19.5	78.5	21.6	-50.1	0.6	1.7
	네오위즈	18,780	406	-2.5	6.4	3.0	-25.5	7.5	9.3	-11.9	1.0	8.0
	데브시스터즈	20,150	244	-4.3	26.5	16.9	-55.2	13.0	N/A(-7.91000)	적전(-395.25000)	1.1	-20.5

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	487	5,147	-1.1	24.8	24.8	-7.6	36.4	28.7	26.7	11.0	30.7
US	APPLE INC	311	6,454	0.5	-8.0	0.8	53.3	42.1	35.4	17.8	9.5	134.6
US	ALPHABET INC-CL A	362	6,284	-4.0	7.6	0.7	86.2	33.2	18.9	48.9	10.2	58.0
US	AMAZON.COM INC	273	4,182	-1.7	20.3	12.4	27.6	31.1	18.7	62.5	3.6	25.5
US	TESLA INC	322	1,806	-1.8	7.8	-18.3	4.2	200.3	187.1	3.6	12.0	5.6
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	589	2,133	0.1	0.5	1.0	-22.9	19.3	16.8	11.6	5.9	30.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	129	438	-0.4	11.7	33.7	9.8	13.2	27.0	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	144	591	-0.9	22.6	2.9	-43.5	24.1	19.3	26.5	6.2	54.0
US	SALESFORCE INC	193	225	1.0	2.4	16.2	-22.0	19.2	16.4	22.7	3.8	15.6
GE	SAP SE	170	343	0.5	5.1	22.0	-31.0	28.2	23.8	16.3	5.2	17.8
US	NETFLIX INC	74	439	0.9	0.8	-4.4	-35.4	29.0	20.9	35.7	6.0	49.3
US	AIRBNB INC-CLASS A	152	131	1.7	-0.3	2.4	17.3	37.0	29.9	26.7	6.6	37.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	68	198	-5.3	-4.2	-8.4	-23.7	27.4	20.6	35.2	2.4	21.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,958	307	14.0	25.7	-0.4	92.3	46.2	10.2	347.5	4.4	24.8
US	COUPANG INC	16	41	-4.6	5.5	-13.8	-46.5	95.2	-	-445.5	0.8	-16.2
JN	LY CORP	461	29	0.2	-2.4	5.1	-4.9	22.1	17.1	15.3	1.6	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	492	811	0.9	5.5	8.9	-13.4	15.1	14.1	7.6	4.7	19.4
CH	NETEASE INC-ADR	128	116	-1.9	-1.2	0.7	-2.4	14.1	13.4	11.5	4.6	22.5
JN	NINTENDO CO LTD	7,428	86	-1.7	-7.0	5.6	-44.9	31.5	20.9	52.2	4.1	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,588	25	-	-	-2.8	-66.4	13.3	18.0	-28.4	1.0	10.7
US	ROBLOX CORP-CLASS A	36	37	-2.2	-27.8	-34.7	-71.5	-	-	9.6	4.3	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	235	62	-2.2	-4.7	-7.9	4.0	91.3	60.1	62.7	6.6	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,334	17	-1.7	-9.9	1.1	-20.3	16.7	17.1	19.3	3.7	10.0
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,407	26	-1.2	-7.2	10.0	-13.7	21.6	21.5	9.9	2.2	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,840	18	-1.1	-9.2	16.4	-2.1	33.4	29.6	12.6	11.1	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-4.2	-3.5	0.5	-12.0	9.5	8.2	186.4	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-0.6	3.2	3.8	27.5	0.3	0.2	21.7	1.6	12.6

국내외 이슈

넷마블 영업이익 21% | 카카오게임즈 7분기 적자...게임업계 2분기 '신작 격차'

조선일보 | <https://bully.kr/BIXMKCV>

- 글로벌 흥행 신작을 낸 크래프톤, 펄어비스 등은 역대 최대 실적을 기록한 반면, 신작 공백이 길어진 카카오게임즈, 넷마블 등은 부진을 이어가며 실적 양극화가 뚜렷해짐

- 업계 실적의 명암을 가른 것은 결국 글로벌 시장에서 통하는 신작의 유무이며, 하반기 주요 신작이 출시되어야 실적이 올라갈 것으로 분석됨

카카오-네이버, 원화 스테이블코인 속도전 ... 발행 넘어 '유통 경쟁'

뉴데일리 | <https://biz.newdaily.co.kr/site/data/html/2026/08/05/2026080500112.html>

- 카카오와 네이버가 원화 스테이블코인 시장에서 단순 발행을 넘어 결제, 송금, 투자까지 연결하는 유통망 선점 경쟁에 본격적으로 돌입하고 있음

- 카카오페이는 4,000만 이용자 기반의 유통망을 강점으로 내세우고 있으며, 네이버는 두나무 기업결합을 통해 발행, 유통, 결제를 아우르는 디지털자산 밸류체인 구축을 추진 중임

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 증권선박이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.