

2026.07.13

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	7,476	5,933	2.5	-7.6	-3.3	134.9	25.9	7.7	260.8	1.4	27.5
	코스닥	837	471	5.5	-3.6	-12.0	5.0	45.2	25.2	133.5	2.1	11.9
	양방함미디어와서비스	1,530	48	4.2	-1.6	-12.9	-32.9	16.6	17.4	5.0	2.1	6.6
	게임엔터테인먼트	2,439	30	0.1	-0.5	-0.1	-23.8	15.1	10.4	67.4	1.9	11.3
미국	DOW	52,637		0.3	-0.5	2.8	18.6	22.9	22.2	-	3.3	25.1
	NASDAQ	26,282		0.3	1.7	1.5	27.7	36.3	29.2	-	4.9	22.8

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	191,300	30,023	3.7	-2.3	-15.7	-26.3	14.0	16.0	-3.6	2.2	6.5
	카카오	35,350	15,659	5.1	-0.4	-7.3	-41.9	29.1	22.9	38.9	1.9	5.9
	삼성에스디에스	199,600	15,445	6.0	2.2	-11.3	13.1	19.6	21.8	-6.5	1.1	7.0
	현대오토에버	452,000	12,396	4.4	-10.5	-33.8	168.6	64.2	59.8	13.6	2.6	10.8
	더존비즈온	120,000	3,495				48.2	46.7				
	한글과컴퓨터	17,680	428	3.2	-8.8	-8.2	-40.8	10.7	10.1	22.9	1.1	11.1
	롯데이노베이트	17,220	261	3.9	-1.7	-12.7	-25.6	13.5	10.6	146.5	0.2	5.6
게임	크래프톤	238,000	10,981	-0.2	1.1	2.6	-32.6	12.9	10.0	54.1	2.3	14.7
	NC	248,500	5,354	-0.4	-4.8	-3.3	20.3	14.9	11.6	33.4	2.0	12.9
	넷마블	37,550	3,077	-1.8	-1.7	-6.1	-39.4	10.2	8.1	77.2	1.1	6.9
	시프트업	35,150	2,062	0.9	0.6	12.7	-22.3	11.9	16.4	-34.2	9.9	12.8
	펄어비스	37,050	2,328	1.7	2.1	-7.6	-8.7	N/A(-267.03000)	6.5	특정(4471.52000)	2.6	37.1
	카카오게임즈	8,340	894	-1.7	6.2	-2.0	-54.9	N/A(-5.55000)	N/A(-7.64000)	격차(7.88000)	2.0	-9.6
	더블유게임즈	61,800	1,309	-3.0	-5.2	-12.0	1.8	8.9	6.7	51.2	1.6	15.4
	웹젠	11,960	370	-3.2	3.4	10.5	-16.7	14.4	11.1	55.5	1.9	5.0
	NHN	38,150	1,250	0.7	7.0	-5.9	30.7	35.3	11.2	256.8	0.4	7.4
	컴투스	27,350	331	5.4	4.6	9.4	-34.9	69.3	12.2	-21.9	0.5	2.7
	네오위즈	18,510	400	1.9	1.5	-4.3	-24.1	7.4	9.3	-13.3	0.9	7.8
	데브시스터즈	17,900	217	3.1	3.8	27.3	-60.6	11.6				

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	385	4,285	0.2	-1.4	-1.4	-23.5	28.7	22.6	25.2	8.7	30.8
US	APPLE INC	315	6,938	-0.3	2.2	8.3	49.3	42.7	36.0	17.5	9.7	132.5
US	ALPHABET INC-CL A	357	6,495	-0.5	-0.8	-0.7	98.2	32.7	25.0	11.0	10.2	49.7
US	AMAZON.COM INC	245	3,953	-0.7	1.1	2.8	9.0	28.0	23.9	14.3	3.2	19.8
US	TESLA INC	408	2,294	0.3	3.6	0.3	30.1	254.1	210.2	16.9	14.8	6.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	669	2,545	6.0	14.8	18.0	-6.7	21.9	17.4	22.6	6.7	31.9
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	112	404	1.1	16.8	-0.4	5.3	11.6	23.7	-59.0	1.8	8.0
US	ORACLE CORP	141	607	-2.1	0.3	-23.6	-39.0	23.5	18.8	26.5	6.0	54.0
US	SALESFORCE INC	163	200	0.5	-1.7	-1.5	-36.7	16.3	13.9	22.7	3.2	15.6
GE	SAP SE	138	289	-0.5	-1.2	-2.6	-46.5	22.8	19.1	17.4	4.2	18.2
US	NETFLIX INC	73	463	-2.8	-5.5	-8.7	-41.1	28.7	20.9	34.5	6.0	48.0
US	AIRBNB INC-CLASS A	149	134	1.2	-0.2	12.4	9.8	36.1	29.1	26.6	6.4	33.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	75	227	0.3	0.1	8.3	-21.9	29.9	22.7	34.2	2.6	21.6
JN	SOFTBANK GROUP CORP	6,370	337	10.6	3.3	-1.6	140.6	49.4	10.9	347.5	4.7	24.8
US	COUPANG INC	19	51	-1.9	1.3	11.8	-37.5	111.9	-	-294.5	0.9	-10.4
JN	LY CORP	445	28	-0.3	1.6	10.7	-13.4	21.4	16.5	15.3	1.5	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	460	800	-2.0	6.7	-0.7	-7.3	14.2	13.3	7.6	4.4	19.3
CH	NETEASE INC-ADR	128	122	-4.4	0.6	1.8	-0.2	14.2	13.3	12.2	4.6	22.7
JN	NINTENDO CO LTD	7,030	84	-1.3	-1.4	-2.0	-44.6	29.8	19.8	52.2	3.9	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	8,420	29	3.2	7.8	4.4	-60.7	14.6	18.8	-24.7	1.1	11.1
US	ROBLOX CORP -CLASS A	55	60	-1.9	-0.1	27.8	-47.6	-	-	5.1	6.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	243	68	-1.2	-4.6	14.9	4.0	94.5	62.2	62.7	6.8	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,282	17	0.6	-0.3	4.5	-20.3	16.4	16.6	20.2	3.6	10.3
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,017	24	-0.6	2.6	9.6	-11.9	19.7	19.6	9.9	2.0	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,307	16	-0.7	1.7	18.7	-22.5	28.7	25.3	12.6	9.5	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	2.4	-1.0	21.6	-18.9	9.4	11.1	162.5	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	-0.1	-0.3	-4.5	13.4	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

국내외 이슈

게임 넘어 광고·쇼핑·AI로 뛰는 게임사들

동아일보 | <https://www.donga.com/news/Economy/article/all/20260710/134276271/2>

- 게임 개발비 및 마케팅 비용 급증과 흥행 불확실성이 커지면서 글로벌 게임사들이 광고, 커머스, SNS 등 다양한 신사업으로 수익 구조를 다변화하는 중임
- 포켓몬GO 개발사 나이언틱은 게임 사업을 매각하고 지리공간 AI 기업으로 전환하는 등 게임사가 보유한 데이터와 기술을 전혀 다른 산업에 활용하는 '탈게임' 사례도 등장하고 있음

카카오게임즈, 자사주 50만 주 소각...보유 주식 60% 규모

서울파이낸스 | <https://www.seoulfn.com/news/articleView.html?idxno=632985>

- 카카오게임즈가 상장 후 처음으로 보유 자사주의 약 60%에 해당하는 50만 주를 소각하며 주주환원 정책을 본격화함
- 소각 후 남은 자기주식 일부는 임직원 대상 RSU(주식기준성과보상제도) 재원으로 활용해 임직원과 주주의 이해관계를 일치시키는 구조로 운영할 계획임

Compliance Notice

본 조사는 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.