



2026.06.25

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	8,471	6,725	3.3	-4.4	7.9	172.9	28.5	8.7	247.9	1.5	26.7
	코스닥	909	511	2.0	-11.9	-21.7	13.5	47.4	28.0	131.0	2.5	11.7
	양방향미디어와서비스	1,552	48	-1.2	-17.4	-8.0	-39.6	17.0	17.3	8.2	2.1	6.8
	게임엔터테인먼트	2,309	29	-0.1	-9.6	-15.3	-30.1	14.0	9.8	69.7	1.8	11.4
미국	DOW	51,849		0.4	-0.3	2.5	20.3	22.9	22.4	-	3.2	24.6
	NASDAQ	25,477		-0.4	-3.4	-3.3	27.9	36.3	28.6	-	5.0	22.5

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	199,400	31,283	-1.5	-18.1	-1.8	-31.4	14.6	16.1	0.0	2.3	6.8
	카카오	34,000	15,053	-0.7	-16.2	-18.8	-51.7	28.0	21.8	40.8	1.8	6.0
	삼성에스디에스	189,800	14,686	-0.9	-18.4	-2.5	-1.9	18.6	20.7	-6.7	1.0	7.0
	현대오토에버	544,000	14,919	-1.1	-21.3	-13.8	196.1	77.3	71.6	14.3	3.1	10.8
	더존비즈온	120,000	3,495				56.7	46.7				
	한글과컴퓨터	17,990	435	-3.1	-8.1	-13.1	-46.0	10.8	10.3	22.9	1.1	11.1
	롯데이노베이트	17,230	261	-1.4	-13.9	-19.1	-34.7	13.5	11.1	136.4	0.2	5.4
게임	크래프톤	220,000	10,150	-0.7	-10.9	-18.8	-39.1	11.9	9.0	57.9	2.2	15.1
	NC	243,500	5,246	0.8	-8.6	-11.8	25.5	14.6	11.3	34.7	2.0	13.0
	넷마블	36,600	2,999	-1.2	-12.1	-15.7	-40.1	9.9	8.0	74.6	1.0	6.8
	시프트업	33,950	1,991	2.1	5.6	15.1	-33.7	11.4	16.7	-34.1	9.9	12.3
	펄어비스	36,300	2,332	-0.1	-9.8	-21.2	-15.5	N/A(-261.62000)	6.3	특정(4494.96000)	2.5	37.0
	카카오게임즈	8,400	754	-3.8	-7.9	-21.1	-64.3	N/A(-5.59000)	N/A(-7.71000)	특정(8.09000)	2.1	-9.6
	더블유게임즈	61,600	1,304	0.5	-10.6	-11.1	-0.8	8.9	6.7	50.1	1.6	15.3
	웹젠	11,920	369	6.9	0.8	6.9	-21.4	14.4	11.1	55.5	1.9	5.0
	NHN	35,350	1,158	-0.7	-9.1	-11.6	7.3	32.7	10.8	242.7	0.4	7.1
	컴투스	23,800	288	1.3	-8.3	-17.8	-46.2	60.3	10.6	-21.9	0.4	2.7
	네오위즈	17,160	371	-0.6	-11.9	-17.3	-31.5	6.8	8.7	-13.3	0.9	7.8
	데브시스터즈	14,030	170	-3.4	-14.4	-20.0	-68.1	9.1				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	365	4,175	-2.3	-7.2	-12.7	-25.4	27.3	21.3	25.5	8.2	31.1
US	APPLE INC	293	6,619	-0.4	-2.1	-5.1	46.3	39.7	33.5	17.4	9.0	132.5
US	ALPHABET INC-CL A	345	6,462	-0.2	-7.5	-9.8	107.0	31.7	24.2	11.1	10.0	49.5
US	AMAZON.COM INC	234	3,875	0.1	-4.8	-12.0	10.1	26.8	22.7	14.9	3.1	19.8
US	TESLA INC	376	2,169	-1.6	-7.2	-11.8	10.3	234.0	200.5	12.8	13.8	6.4
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	558	2,177	-0.8	-7.1	-8.6	-21.7	18.2	13.9	27.9	5.6	32.1
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	100	368	-2.7	-10.1	-23.2	-14.7	10.4	21.1	-59.0	1.6	8.0
US	ORACLE CORP	158	698	-4.6	-16.4	-18.0	-26.8	26.3	21.1	26.5	6.7	54.0
US	SALESFORCE INC	153	192	-0.4	-5.5	-15.2	-43.7	15.2	13.0	22.7	3.0	15.6
GE	SAP SE	135	289	-0.2	-3.1	-11.0	-47.3	22.3	18.6	17.6	4.1	18.2
US	NETFLIX INC	72	465	-1.3	-8.7	-18.9	-43.8	28.1	20.4	34.8	5.9	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	144	134	4.0	2.3	9.1	9.3	35.0	28.3	26.5	6.2	33.3
US	UBER TECHNOLOGIES INC	74	231	6.0	0.8	2.8	-19.4	29.7	22.8	32.5	2.6	21.0
JN	SOFTBANK GROUP CORP	6,597	358	1.3	-4.1	-6.7	183.3	51.1	11.3	347.5	4.9	24.8
US	COUPANG INC	18	49	1.4	-1.5	10.2	-38.7	105.7	-	-230.9	0.8	-6.7
JN	LY CORP	406	27	-0.2	-3.0	2.0	-20.9	19.5	15.1	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	429	766	3.4	-4.2	-2.9	-16.3	13.3	12.3	8.4	4.1	19.3
CH	NETEASE INC-ADR	118	115	-1.4	-3.4	0.9	-12.2	13.1	12.3	12.2	4.2	23.1
JN	NINTENDO CO LTD	6,858	84	-0.9	-5.7	-3.0	-48.6	29.1	19.3	52.2	3.8	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,434	26	-1.3	-7.0	0.8	-63.3	12.7	16.5	-25.5	0.9	10.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	48	53	1.8	-2.8	-0.5	-54.2	-	-	4.5	5.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	236	67	-2.8	2.5	3.6	-3.0	91.6	60.3	62.7	6.6	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,115	16	-3.4	-4.8	-5.2	-26.3	15.2	14.7	25.3	3.3	10.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,673	23	0.2	1.7	0.6	-27.4	18.0	18.0	9.9	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	2,864	15	-1.5	-3.2	-10.2	-40.4	24.9	21.9	12.6	8.2	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-2.5	14.9	12.6	-19.1	9.4	10.6	166.2	0.5	-22.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	-3.1	-6.8	-8.1	15.2	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

국내외 이슈

흥행작도 투자도 없다...벼랑 끝 몰린 중소 게임사 파산 속출

조선일보 | <https://bully.kr/HHeSRK>

- 투자 시장 위축과 신작 부진이 맞물리며 중소 게임사들의 파산이 잇따르고 있으며, 올해 1분기 게임 분야 벤처 투자액은 전년 동기 대비 90.9% 급감함
- 대형사들은 역대 최대 실적을 기록하고 있으나 기존 IP 의존도가 높아지면서 국내 게임 산업 생태계 전반의 다양성이 훼손될 수 있다는 우려가 커지고 있음

크래프톤 김창한, AWS CEO 만났다...AI·로보틱스 확장 시동

뉴스1 | <https://www.news1.kr/it-science/game-review/6206762>

- 김창한 크래프톤 대표가 미국 시애틀에서 멧 가먼 AWS CEO와 만나 AI·클라우드 시너지 창출 방안과 휴머노이드 로보틱스·AI 시뮬레이션 기술의 산업 활용 가능성을 논의함
- 크래프톤은 지난해 미국에 AI 로보틱스 법인 '루도 로보틱스'를 설립하는 등 게임사를 넘어 AI·로보틱스 기업으로의 체질 전환에 속도를 내고 있음

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.