



2026.06.19

**IBK투자증권 인터넷/SW/게임**  
업종지수(전일 증가 기준)

종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	9,064	7,196	2.3	16.7	20.6	205.0	30.8	9.5	245.3	1.7	26.7
코스피	1,001	562	-3.0	0.4	-9.9	28.4	54.3	31.9	128.1	2.8	11.7
양방할미디어와서비스	1,817	56	-3.3	3.4	8.2	-14.2	20.4	20.7	8.2	2.5	6.8
게임엔터테인먼트	2,471	31	-3.2	-0.4	-8.5	-24.2	15.4	10.7	69.7	2.0	11.4
미국	51,565		0.1	1.4	3.8	22.3	22.9	22.2	-	3.2	24.6
NASDAQ	26,518		1.9	2.7	1.6	35.7	36.3	29.3	-	5.1	22.7

**Peer Group 및 커버리지 추가**  
국내 기업동향(전일 증가 기준)

종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷	235,000	36,869	-3.5	4.9	17.5	-3.5	17.2	19.0	0.0	2.7	6.8
SW	39,300	17,400	-3.1		-7.4	-28.8	32.4	25.1	40.8	2.1	6.0
NAVER	221,000	17,100	-5.0	-3.7	22.4	37.2	21.7	24.1	-6.7	1.2	7.0
카카오	668,000	18,319	-3.3	-5.9	12.1	314.9	94.9	87.9	14.3	3.9	10.8
삼성에스디에스	120,000	3,495				68.5	46.7				
현대오토에버	19,130	463	-2.3	-3.8	-2.0	-44.6	11.5	11.0	22.9	1.2	11.1
더존비즈온	19,600	297	-2.0	0.2	-8.0	-20.7	15.3	12.6	136.4	0.3	5.4
한글과컴퓨터	238,000	10,981	-3.6	2.2	-15.6	-37.8	12.9	9.8	57.9	2.3	15.1
롯데이노베이트	258,500	5,569	-3.0	-0.6		38.3	15.5	12.0	34.7	2.1	13.0
게임	40,350	3,306	-3.1	-6.3	-4.7	-33.0	10.9	8.8	74.6	1.2	6.8
크래프톤	30,950	1,815	-3.7	0.7	5.3	-40.0	10.4	15.2	-34.1	9.0	12.3
NC	39,000	2,506	-3.1	-5.0	-14.9	-8.0	N/A(-281.08000)	6.8	특정(4494.96000)	2.7	37.0
넷마블	8,910	800	-2.3	2.3	-15.9	-49.1	N/A(-5.93000)	N/A(-8.18000)	특정(8.09000)	2.2	-9.6
시프트업	66,700	1,412	-3.2	-10.6	10.4	24.2	9.6	7.3	50.1	1.7	15.3
펄어비스	11,370	352	-3.9	6.7	4.7	-23.0	13.7	10.6	55.5	1.8	5.0
카카오게임즈	40,650	1,331	4.5	1.4	6.4	26.2	37.6	12.4	242.7	0.5	7.1
더블유게임즈	25,350	307	-2.3	0.4	-9.8	-39.1	64.3	11.3	-21.9	0.4	2.7
웹젠	18,790	407	-3.5	-4.8	-7.7	-21.7	7.5	9.5	-13.3	1.0	7.8
NHN	16,690	202	1.9	19.8	-5.7	-61.2	10.8				
컴투스											
네오위즈											
데브시스터즈											

**글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)**

종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
US	379	4,330	0.1	-2.8	-10.4	-21.0	28.3	22.2	25.5	8.6	31.1	
US	298	6,724	0.7	0.8	0.1	51.6	40.3	34.0	17.4	9.2	132.5	
US	368	6,878	1.2	2.9	-7.3	112.3	33.7	25.8	11.1	10.6	49.5	
US	244	4,039	2.9	1.2	-7.7	15.0	27.9	23.7	14.9	3.2	19.8	
US	400	2,311	1.0	0.3	-2.3	24.4	249.5	213.7	12.9	14.7	6.4	
US	577	2,251	1.7	1.5	-5.6	-17.0	18.9	14.4	27.9	5.8	32.1	
HK	107	395	-0.3	-5.0	-19.6	-5.6	11.1	22.6	-59.0	1.7	8.0	
US	184	814	0.4	0.1	-1.2	-12.6	30.8	24.6	26.5	7.9	54.0	
US	152	191	-2.1	-8.8	-15.4	-41.5	15.1	12.9	22.7	3.0	15.6	
GE	136	293	-2.5	-4.1	-9.6	-46.3	22.5	18.7	17.8	4.2	18.2	
US	77	501	0.5	-4.8	-13.7	-36.7	30.3	21.7	36.2	6.3	48.4	
US	142	132	1.3	8.8	6.0	7.7	34.5	27.9	26.5	6.1	33.3	
US	72	224	1.0	3.0	-4.6	-14.1	28.8	22.1	32.5	2.5	21.0	
JN	7,189	391	4.5	12.8	34.1	228.8	55.7	12.3	347.5	5.3	24.8	
US	18	50	-4.4	4.3	14.6	-36.6	107.1	-	-211.8	0.9	-5.7	
JN	413	27	-1.4	1.8	-2.3	-23.7	19.8	15.3	15.3	1.4	6.4	
CH	440	786	-1.2	-3.7	-4.3	-11.6	13.5	12.6	8.4	-	19.3	
CH	121	119	0.4	-3.4	6.8	-5.7	13.4	12.6	12.8	4.3	23.1	
JN	7,166	88	-1.5	0.3	-4.7	-46.0	30.4	20.2	52.2	4.0	14.5	
US	7,778	27	-2.7	-6.8	8.0	-61.6	13.4	17.7	-26.8	1.0	10.8	
US	52	57	7.3	18.5	9.7	-49.8	-	-	4.5	6.0	-	
US	239	68	4.9	12.8	-1.2	0.3	93.0	61.2	62.7	6.7	25.7	
JN	2,224	17	0.1	1.3	-3.0	-21.3	15.9	15.0	29.8	3.4	10.7	
JN	3,631	22	0.5	-0.9	-6.9	-25.8	17.8	17.7	9.9	1.8	15.9	
JN	2,839	14	-4.1	0.0	-11.6	-40.5	24.7	21.7	12.6	8.2	22.4	
IS	3	2			11.5	-6.4	-23.5	8.6	9.6	166.2	0.5	-22.5
US	11	1	-0.2	-0.8	-7.4	29.3	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6	

**국내의 이슈**

**AX도 게임답게...넥슨·크래프톤이 찾는 '재미 중심 AI 전환'**

시사저널e | <https://www.sisajournal-e.com/news/articleView.html?idxno=421813>

- 국내 대형 게임사들이 AI를 활용한 업무 효율화를 넘어 조직 구조와 개발 방식을 바꾸는 AX(AI 전환)에 속도를 내고 있음
- 넥슨과 크래프톤은 게임산업에서의 AX는 창의성과 사람의 역할을 재정의하는 방향으로 가야 한다고 강조함

**네이버, AI 수익화 본궤도 올린다...7월 AI 브리핑 광고 출시**

전자신문 | <https://www.etnews.com/20260618000242>

- 네이버가 오는 7월 첫 AI 광고인 'AI 브리핑 광고'를 정식 출시하며 AI 서비스 수익화를 본격적으로 진행할 예정임
- AI 브리핑의 광고 대상은 애드부스트(ADVoost) 검색 광고이며, AI가 이용자의 탐색 맥락에 맞춰 광고 상품을 선출하고 문구까지 직접 작성하는 방식으로 운영됨

**Compliance Notice**

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.