



2026.05.29

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

국가	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	8,185	6,503	-0.5	4.7	23.3	206.6	28.3	8.9	239.2	1.6	26.3
	코스닥	1,104	617	-2.5	-0.2	-9.2	51.5	55.5	33.3	130.5	2.9	11.7
	양방할미디어와서비스	1,671	52	1.6	0.3	-11.0	2.5	18.1	18.2	9.7	2.3	6.9
	게임엔터테인먼트	2,642	33	0.8	1.3	-9.8	-13.5	15.9	11.0	71.0	2.0	11.4
미국	DOW	50,669		0.0	1.3	3.1	20.4	22.9	21.8	-	3.1	24.3
	NASDAQ	26,917		0.9	2.5	9.1	40.9	36.3	29.2	-	5.1	22.7

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)	
			-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026				
인터넷	NAVER	205,000	32,159	3.1	2.8	-6.6	9.2	15.0	16.2	2.0	2.4	7.0
SW	카카오	40,100	17,712	-1.0	-4.1	-17.9	-3.8	33.1	25.7	40.7	2.1	6.0
	삼성에스디에스	248,500	19,228	-5.0	34.1	44.1	87.3	24.4	27.1	-6.7	1.4	7.0
	현대오토에버	746,000	20,458	-2.5	18.6	56.1	425.7	106.0	98.9	13.4	4.3	10.8
	더존비즈온	120,000	3,777				111.3		46.7			
	한글과컴퓨터	19,300	467	-1.2	-0.2	-7.7	-17.3	11.6	10.8	25.5	1.2	11.3
	롯데이노베이트	20,000	303	-1.7	-3.2	-15.6	8.1	15.6	10.9	178.4	0.3	6.3
게임	크래프톤	255,500	11,788	0.2	-1.0	-9.9	-33.3	13.8	10.5	57.5	2.5	15.0
	NC	284,500	6,129	2.5	8.2	6.4	80.9	17.0	13.1	35.3	2.3	13.0
	넷마블	41,550	3,404	0.7	-0.8	-17.9	-19.5	11.3	9.1	74.6	1.2	6.8
	시프트업	28,600	1,678	1.4	-0.9	-17.8	-41.8	9.6	14.1	-34.1	8.3	12.3
	펄어비스	43,900	2,820	-0.9	-3.4	-27.6	17.1	N/A(-316.40000)	7.7	특정(4441.55000)	3.1	37.0
	카카오게임즈	9,480	851	-3.1	-4.9	-22.9	-41.3	N/A(-6.31000)	N/A(-8.79000)	특정(9.01000)	2.4	-9.6
	더블유게임즈	70,000	1,482	3.1	7.7	12.9	38.3	10.1	7.7	48.3	1.8	15.1
	웹젠	10,500	325	0.8	-0.5	-14.2	-24.4	12.7	9.7	55.5	1.7	5.0
	NHN	41,550	1,361	11.0	8.8	0.9	118.8	38.5	12.6	244.5	0.5	7.1
	컴투스	27,200	329	-0.7	-1.1	-18.4	-28.7	69.0	12.4	-23.3	0.5	2.7
	네오위즈	19,810	429	1.6	-0.7	-13.5	-21.7	7.9	9.9	-12.7	1.0	7.9
	데브시스터즈	16,330	198	-3.4	-2.5	-30.1	-59.6	10.6				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

국가	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	427	4,737	3.5	1.4	-0.5	-6.6	31.9	25.1	24.8	9.6	30.9
US	APPLE INC	313	6,855	0.5	3.4	15.4	55.9	42.3	35.8	17.0	9.6	132.6
US	ALPHABET INC-CL A	390	7,025	0.3	0.3	11.5	126.3	35.8	27.3	11.2	11.2	48.6
US	AMAZON.COM INC	274	4,402	0.8	3.4	5.5	33.8	31.3	26.6	15.0	3.6	19.7
US	TESLA INC	442	2,480	0.4	6.0	17.6	23.9	275.5	235.8	13.0	16.2	6.3
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	635	2,409	0.0	5.0	-5.4	-1.3	20.8	18.3	10.8	6.4	31.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	126	452	-1.3	-6.2	-3.6	8.9	13.0	26.6	-59.0	2.0	8.0
US	ORACLE CORP	204	875	6.7	8.3	22.7	24.3	34.0	27.2	24.2	8.7	54.0
US	SALESFORCE INC	176	215	-0.8	-2.2	-2.8	-36.2	17.6	14.9	22.7	3.5	15.6
GE	SAP SE	151	322	0.5	-0.4	1.4	-42.9	24.9	20.8	17.7	4.6	18.2
US	NETFLIX INC	86	543	-1.1	-2.0	-6.4	-28.5	33.8	24.3	36.3	7.1	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	135	121	1.8	-0.8	-3.3	4.5	32.6	26.4	26.6	5.8	35.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	71	216	0.3	-4.9	-4.3	-19.6	28.5	21.8	32.7	2.5	21.1
JN	SOFTBANK GROUP CORP	7,125	382	-2.0	18.0	35.3	259.9	55.2	12.2	347.5	5.2	24.8
US	COUPANG INC	16	43	-1.6	3.7	-20.4	-42.8	96.4	-	-197.3	0.8	-5.1
JN	LY CORP	415	27	0.5	0.7	-0.7	-21.3	19.9	15.4	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	425	739	-2.2	-6.6	-11.3	-16.7	13.1	12.2	7.9	4.0	19.1
CH	NETEASE INC-ADR	124	118	0.1	6.2	11.0	0.1	13.7	12.9	12.5	4.4	22.9
JN	NINTENDO CO LTD	6,972	84	-2.2	-4.2	-12.0	-43.5	29.6	19.6	52.2	3.9	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,168	25	0.3	-0.7	-10.6	-60.6	12.5	16.7	-27.4	0.9	10.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	47	50	2.6	2.3	-16.5	-44.7	-	-	4.2	5.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	218	60	-0.3	-7.9	2.3	-4.6	84.7	55.7	62.7	6.1	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,269	17	-0.5	0.3	-15.0	-13.2	16.3	15.1	31.5	3.4	10.9
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,678	22	-1.3	-1.9	-1.2	-18.7	18.0	18.0	9.9	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,090	15	-3.6	-3.6	-11.5	-29.4	26.8	23.6	12.6	8.9	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	0.6	2.9	3.2	-26.1	8.8	9.9	166.2	0.5	-48.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-1.0	-3.3	6.8	19.6	0.3	0.2	21.7	1.5	12.6

국내외 이슈

게임에서 축적한 AI기술 '피지컬 AI' 로 확장 나선 NC:크래프톤

시사저널 | <https://www.sisajournal-e.com/news/articleView.html?idxno=421350>

- 게임업계가 게임 개발 과정에서 축적한 인공지능(AI)·시뮬레이션 기술을 기반으로 방산과 로보틱스 등 현실 산업 영역으로 사업 확대에 나서고 있음
- 소수의 게임만 성공하는 게임 산업에서 신작 출시만으로 지속적인 성과를 내는 것에 한계가 드러나면서 AI 기술 사업화로 수익 구조를 다변화하고 있는 모습임

중소 게임사 연대, 넥스·크래프톤에 "구글·애플 소송 동참해달라"

조선일보 | <https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092162939>

- 국내 중소·중견 게임사 280여 곳이 구글·애플 인앱결제 수수료를 낮추기 위한 집단 소송에 넥스·크래프톤·넷마블 등 대형 게임사의 참여를 공개 요청함
- 대형 게임사의 경우, 글로벌 시장에서 구글플레이와 애플 앱스토어 지원에 크게 의존하고 있기에 소송 참여 가능성은 낮을 것으로 예상됨

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임을 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.