



2026.05.27

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	8,048	6,393	2.6	10.7	24.3	204.3	27.8	8.8	237.9	1.5	26.3
	코스닥	1,173	655	1.0	8.1	-2.6	61.7	59.2	35.1	132.8	3.1	12.0
	양방할미디어와서비스	1,665	52	-1.4	0.4	-9.4	4.3	18.1	18.1	9.9	2.3	6.9
	게임엔터테인먼트	2,649	33	-2.8	-2.1	-7.9	-12.5	16.0	10.8	75.4	2.0	11.7
미국	DOW	50,462		-0.2	1.6	2.5	21.3	22.9	21.7	-	3.1	24.2
	NASDAQ	26,656		1.2	2.2	7.3	42.3	36.3	27.0	-	4.7	22.8

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	200,000	31,375	-1.5	1.0	-6.5	6.4	14.6	15.8	2.1	2.3	7.0
	카카오	41,450	18,308	-1.0	-0.4	-13.7	6.3	34.2	26.4	41.2	2.2	6.0
	삼성에스디에스	201,500	15,592	3.5	17.8	18.7	49.9	19.8	22.0	-6.7	1.1	7.0
	현대오토에버	638,000	17,497	-1.1	19.0	48.5	351.2	90.6	84.6	13.4	3.7	10.8
	더존비즈온	120,000	3,777		-0.2	0.8	115.1	46.7				
	한글과컴퓨터	20,500	496	-1.0	7.7	-2.4	-9.7	12.4	11.5	25.5	1.3	11.3
	롯데이노베이트	20,300	307	-4.7	-1.5	-10.2	10.5	15.9	11.1	178.4	0.3	6.3
게임	크래프톤	260,500	12,017	-3.9	-5.6	-5.1	-31.9	14.1	10.6	59.5	2.6	15.2
	NC	271,500	5,849	-1.6	2.5	0.4	78.7	16.3	12.5	35.5	2.2	13.1
	넷마블	42,000	3,441	-3.2	-2.3	-16.7	-19.9	11.4	9.2	74.6	1.2	6.8
	시프트업	29,050	1,704	-1.5	-1.7	-16.4	-41.0	9.8	14.3	-34.1	8.5	12.3
	펄어비스	45,150	2,901	-2.0	-3.9	-20.8	19.8	N/A(-325.41000)	7.9	특정(4444 50000)	3.2	36.9
	카카오게임즈	10,060	903	-5.5	-2.4	-18.5	-33.5	N/A(-6.70000)	N/A(-18.91000)	특정(55.12000)	2.2	-4.6
	더블유게임즈	66,800	1,414	-3.6	9.0	16.2	30.0	9.6	7.4	48.3	1.7	15.1
	웹젠	10,620	329	-4.8	-2.8	-13.7	-22.4	12.8	9.9	55.5	1.7	5.0
	NHN	38,050	1,246	-4.9	-1.9	-7.3	102.7	35.2	11.6	244.5	0.4	7.1
	컴투스	28,400	343	-1.9	-2.4	-16.2	-24.2	72.0	12.9	-23.3	0.5	2.7
	네오위즈	20,000	433	-3.6	-3.9	-15.6	-20.3	8.0	10.0	-12.7	1.0	7.9
	데브시스터즈	17,390	211	-0.8	-0.3	-26.8	-55.2	11.3				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	416	4,657	-0.6	-1.8	-2.0	-7.6	31.0	24.4	24.8	9.4	32.4
US	APPLE INC	308	6,824	-0.2	3.5	13.7	57.9	41.7	35.3	17.0	9.5	132.6
US	ALPHABET INC-CL A	389	7,064	1.5	-2.0	12.9	130.8	35.7	27.2	11.5	11.2	48.6
US	AMAZON.COM INC	265	4,300	-0.4	0.2	0.5	32.0	30.3	25.7	15.0	3.5	19.7
US	TESLA INC	434	2,454	1.8	5.8	15.2	27.8	270.1	230.8	13.2	15.9	6.3
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	612	2,342	0.3	0.2	-9.3	-2.3	20.0	17.6	10.9	6.1	31.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	129	468	-0.4	-2.8	-4.7	8.1	13.4	27.3	-59.0	2.1	8.0
US	ORACLE CORP	193	837	0.5	3.5	11.4	23.8	32.3	25.8	24.2	8.3	54.0
US	SALESFORCE INC	179	221	-0.5	-0.2	0.5	-34.4	17.8	15.2	22.7	3.5	15.6
GE	SAP SE	151	325	-2.4	-2.2	1.1	-42.5	25.0	20.8	17.7	4.6	18.2
US	NETFLIX INC	88	556	-1.0	-2.2	-5.1	-26.0	34.3	24.6	36.3	7.2	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	133	121	0.2	-1.2	-7.1	4.7	32.2	26.0	26.6	5.7	35.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	70	215	-2.4	-6.6	-6.1	-20.1	28.2	21.5	33.3	2.5	21.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	7,841	424	-10.9	46.3	34.2	302.1	60.8	13.4	347.5	5.8	24.8
US	COUPANG INC	15	42	-4.0	-1.5	-24.6	-43.6	92.1	-	-130.9	0.7	-2.3
JN	LY CORP	401	26	0.8	-5.1	-2.2	-24.2	19.2	14.9	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	439	770	-0.5	-2.3	-8.3	-14.3	13.5	12.6	7.9	4.2	19.2
CH	NETEASE INC-ADR	123	119	5.8	8.6	11.5	3.0	13.7	12.8	12.5	4.4	22.5
JN	NINTENDO CO LTD	7,060	86	-0.1	-6.1	-10.6	-42.2	29.9	19.9	52.2	3.9	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,128	25	-3.4	-1.0	-12.2	-60.0	12.5	16.6	-27.4	0.9	10.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	46	50	-4.5	-2.1	-18.0	-44.1	-	-	4.2	5.5	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	221	62	-3.0	-8.9	4.7	-1.9	85.8	56.5	62.7	6.2	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,207	17	-1.0	-3.7	-16.2	-15.8	15.8	14.3	34.6	3.3	11.2
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,631	22	-0.5	-6.9	-1.4	-24.2	17.8	17.7	9.9	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,135	16	-1.7	-2.4	-9.5	-26.8	27.2	24.0	12.6	9.0	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-0.9	-9.1	-0.3	-24.8	8.3	9.7	163.6	0.5	-48.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-0.8	-3.0	32.7	17.6	0.3	0.2	21.7	1.6	12.6

국내외 이슈

"누구나 게임 즐길 수 있다"... 장애인 진입장벽 낮추는 韓 게임 산업

디지털타임즈 | <https://v.daum.net/v/20260526142017335>

- 국내 게임업체가 ESG-국제 표준 대응을 위해 장애인뿐 아니라 고령층 초보까지 아우르는 포용적 게임 환경을 구축 중임
- 자막 크기 조절, 사용자 인터페이스(UI) 간소화, 조작 체계 단순화 등 친화적인 게임 설계부터 다양한 방식으로 접근성 개선에 나서고 있음

네이버, AI 인프라 확장 투자 올인...매출·영업익 '사상 최대 경신' 청신호

소비자가 만드는 신문 | <https://www.consumernews.co.kr/news/articleView.html?idxno=756276>

- 지난해 네이버의 CAPEX와 연구개발비는 총 3조 5,389억원으로 사상 최대 규모를 기록함
- 네이버는 AI 인프라 확장에 총력을 기울이는 중이며, 데이터센터 서버 확대가 핵심 과제로 떠오르고 있음

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.