



2026.05.20

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	7,272	5,777	-3.3	-4.9	17.4	179.3	25.0	8.0	234.5	1.4	26.1
	코스닥	1,084	605	-2.4	-8.1	-7.3	51.9	53.9	31.5	136.7	2.8	12.0
	양방할미디어와서비스	1,658	52	-1.2	-3.5	-11.7	7.2	18.0	18.0	9.8	2.2	6.9
	게임엔터테인먼트	2,706	34	0.2	0.1	-2.8	-9.1	16.4	11.0	76.5	2.1	11.8
미국	DOW	49,364		-0.6	-0.8	-0.2	15.4	22.9	21.3	-	3.1	24.1
	NASDAQ	25,871		-0.8	-0.8	5.7	34.6	36.3	31.5	-	4.6	22.0

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	198,100	31,077	-1.0	-2.9	-8.5	6.9	14.5	15.6	2.5	2.3	7.0
	카카오	41,600	18,374	-2.0	-4.5	-16.8	14.1	34.3	26.9	39.1	2.2	5.9
	삼성에스디에스	171,000	13,232	-5.3	-4.6	-6.3	28.8	16.8	18.7	-6.7	0.9	7.0
	현대오토에버	536,000	14,699	-10.1	-12.9	24.1	299.4	76.2	69.7	15.5	3.1	11.0
	더존비즈온	120,200	3,784	0.2	0.2	0.7	108.0	46.8				
	한글과컴퓨터	19,040	460	-2.5	-3.5	-8.2	-14.8	11.5	11.4	17.0	1.2	10.5
	롯데이노베이트	20,600	312	-3.3	-4.0	-8.0	10.6	16.1	11.3	178.4	0.3	6.3
게임	크래프톤	276,000	12,733	-2.1	-0.5	4.7	-25.5	14.9	10.9	63.4	2.7	15.3
	NC	265,000	5,709	2.5	6.0	1.0	68.2	15.9	12.3	34.6	2.2	13.0
	넷마블	43,000	3,523	1.5	2.5	-16.7	-16.0	11.7	9.5	72.7	1.2	6.8
	시프트업	29,550	1,733	0.5	-2.0	-11.8	-46.3	10.0	14.5	-34.1	8.6	12.3
	펄어비스	47,000	3,020	2.6	-11.0	-13.1	27.5	N/A(-338.74000)	8.3	특정(4444.50000)	3.3	36.9
	카카오게임즈	10,310	926	-2.7	-4.9	-17.1	-25.6	N/A(-6.87000)	N/A(-19.38000)	특정(55.12000)	2.3	-4.6
	더블유게임즈	61,300	1,298	1.5	11.5	17.4	23.3	8.9	7.1	42.4	1.6	14.6
	웹젠	10,920	338	0.6	-4.4	-13.9	-20.1	13.2	10.0	58.4	1.8	5.1
	NHN	38,800	1,271	1.6	2.5	-1.5	100.0	35.9	11.8	246.0	0.5	7.2
	컴투스	29,100	352	3.6	-2.5	-13.3	-23.4	73.8	11.5	-11.8	0.5	3.1
	네오위즈	20,800	450	2.2	2.7	-13.3	-16.0	8.3	10.5	-13.4	1.1	7.8
	데브시스터즈	17,440	212	-1.5	-6.2	-25.2	-51.3	11.3				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	417	4,673	-1.4	2.4	-1.3	-9.0	31.1	24.5	24.7	9.4	32.4
US	APPLE INC	299	6,617	0.4	1.4	10.6	43.2	40.5	34.3	17.0	9.2	132.6
US	ALPHABET INC-CL A	388	7,053	-2.3	0.1	13.5	132.8	35.5	26.9	12.1	11.2	48.6
US	AMAZON.COM INC	259	4,204	-2.1	-2.4	3.5	25.8	29.6	25.1	15.0	3.4	19.7
US	TESLA INC	404	2,287	-1.4	-6.8	0.9	18.1	251.8	215.1	13.2	14.8	6.3
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	603	2,305	-1.4	-0.1	-12.5	-5.9	19.7	17.3	11.2	6.0	31.4
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	136	490	1.8	0.6	-3.8	11.2	14.1	28.5	-59.0	2.2	8.0
US	ORACLE CORP	181	786	-2.8	-2.9	3.7	13.7	30.3	24.3	24.0	7.8	54.0
US	SALESFORCE INC	179	221	0.0	4.7	-1.5	-37.6	17.9	15.2	22.7	3.5	15.6
GE	SAP SE	154	332	2.9	8.3	0.3	-41.8	25.6	21.3	17.7	4.7	18.2
US	NETFLIX INC	89	567	-0.4	1.9	-8.2	-25.0	35.0	25.2	35.6	7.3	48.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	131	119	-2.3	-3.2	-7.3	-4.0	31.8	25.7	26.7	5.7	35.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	74	227	-1.3	-3.0	-3.9	-19.9	29.8	22.3	35.5	2.6	21.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,361	290	-4.1	-10.5	12.3	182.2	41.6	9.1	347.5	3.9	24.8
US	COUPANG INC	15	41	-2.8	-4.0	-29.2	-43.8	90.8	-	-124.5	0.7	-2.3
JN	LY CORP	423	28	3.7	3.0	-1.5	-17.8	20.3	15.7	15.3	1.4	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	460	807	2.4	0.6	-12.0	-11.0	14.2	13.2	8.5	4.4	19.2
CH	NETEASE INC-ADR	114	110	0.8	-2.1	-3.1	-3.9	12.8	12.5	7.8	4.1	21.8
JN	NINTENDO CO LTD	7,519	92	4.7	4.7	-11.6	-34.8	31.9	21.2	52.2	4.2	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,320	26	1.7	0.4	-11.4	-60.7	12.7	16.8	-26.5	0.9	11.0
US	ROBLOX CORP -CLASS A	44	48	-5.4	7.0	-26.3	-45.3	-	-	4.2	5.3	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	238	66	-1.7	5.4	12.3	1.5	92.6	60.9	55.1	6.6	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,292	17	4.6	-10.7	-18.3	-10.0	16.4	14.8	35.5	3.4	11.3
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,901	24	7.7	6.9	-0.8	-16.0	19.1	19.1	9.9	1.9	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,211	16	5.6	-6.4	-14.3	-23.0	27.9	24.6	12.6	9.2	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-5.6	-5.6	-2.8	-24.5	8.6	10.1	163.6	0.5	-48.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	-1.1	4.9	39.0	22.5	0.3	0.2	21.7	1.6	12.6

국내외 이슈

'개척자' 토스, '추격자' 네이버... 오픈라인 단말기 경쟁

조선일보 | <https://bully.kr/AF2MMCD>

- 온라인 결제로 빠르게 성장해 온 토스와 네이버가 최근 오픈라인 매장 결제 단말기 시장을 놓고 치열한 경쟁을 벌이고 있음
- 토스는 안면 인식 결제 기능인 '페이스페이'를 앞세워 오픈라인 단말기 시장을 처음 개척했으며, 네이버는 '생태계 통합'을 목표로 'Npay 커넥트'라는 오픈라인 결제 단말기를 출시했음

엔씨, '리니지' 의존도 낮았다...R&D에 2000억 투입한 크래프톤

뉴스1 | <https://www.news1.kr/it-science/game-review/6171677>

- 국내 주요 게임사들이 특정 IP 의존 탈피와 AI 중심 R&D 투자 확대로 중장기 생존 전략을 구체화하고 있음
- NC는 '리니지' 지식재산권(IP) 의존도를 낮추고, 크래프톤과 넷마블 등은 매출의 상당 부분을 인공지능(AI) 중심 연구개발(R&D)에 투입하는 등 각자의 전략을 펼치고 있음

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.