



2026.05.14

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

| 국가 | 종목 | 현재가 | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS (%) | PSR (배) | ROE (%) |
|----|------------|--------|--------------|----------------|------|------|-------|--------|------|-------------|------------|------------|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | | | |
| 한국 | 코스피 | 7,844 | 6,234 | 2.6 | 6.2 | 35.0 | 200.7 | 27.0 | 8.8 | 228.3 | 1.5 | 25.8 |
| | 코스닥 | 1,177 | 656 | -0.2 | -2.8 | 7.0 | 60.8 | 58.8 | 33.2 | 133.1 | 3.0 | 12.3 |
| | 양방할미디어와서비스 | 1,696 | 53 | -1.3 | -4.7 | -2.6 | 7.6 | 18.5 | 18.5 | 9.4 | 2.3 | 6.9 |
| | 게임엔터테인먼트 | 2,743 | 34 | 1.5 | -3.6 | 4.2 | -7.8 | 16.8 | 11.5 | 73.6 | 2.2 | 11.6 |
| 미국 | DOW | 49,693 | | -0.1 | -0.4 | 3.1 | 17.9 | 22.9 | 21.4 | - | 3.1 | 24.0 |
| | NASDAQ | 26,402 | | 1.2 | 2.2 | 13.9 | 38.9 | 36.3 | 31.9 | - | 5.0 | 21.8 |

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

| 종목 | 현재가 (원) | 시가총액 (십억원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS (%) | PSR (배) | ROE (%) | |
|-----------|------------|---------------|----------------|------|-------|-------|--------|-----------------|----------------|----------------|------------|------|
| | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | | | | |
| 인터넷 SW | NAVER | 201,500 | 31,610 | -1.2 | -3.1 | 1.3 | 7.1 | 14.7 | 15.9 | 2.5 | 2.3 | 7.0 |
| | 카카오 | 42,950 | 19,032 | -1.4 | -7.2 | -8.6 | 14.4 | 35.4 | 28.2 | 37.0 | 2.3 | 5.8 |
| | 삼성에스디에스 | 179,300 | 13,874 | | 5.5 | 20.6 | 37.4 | 17.6 | 19.6 | -6.7 | 1.0 | 7.0 |
| | 현대오트모터 | 699,000 | 19,169 | 13.7 | 58.5 | 80.2 | 421.6 | 99.3 | 92.0 | 14.2 | 4.0 | 10.8 |
| | 더존비즈온 | 119,100 | 3,620 | -0.8 | -0.8 | -0.3 | 101.2 | 46.4 | | | | |
| | 한글과컴퓨터 | 19,780 | 478 | 0.3 | -3.5 | -0.4 | -12.5 | 11.9 | 10.3 | 35.8 | 1.2 | 11.9 |
| | 롯데이노베이트 | 20,450 | 309 | -4.7 | -7.1 | -4.7 | 6.4 | 16.0 | 11.2 | 178.4 | 0.3 | 6.3 |
| 게임 | 크래프톤 | 281,000 | 13,322 | 1.3 | -1.1 | 16.4 | -24.0 | 15.2 | 11.1 | 63.4 | 2.8 | 15.5 |
| | NC | 263,000 | 5,666 | 5.2 | 0.6 | 10.0 | 74.9 | 15.8 | 14.0 | 17.2 | 2.3 | 11.4 |
| | 넷마블 | 42,000 | 3,442 | 0.1 | -13.3 | -16.3 | -18.5 | 11.4 | 9.3 | 72.7 | 1.2 | 6.8 |
| | 시프트업 | 29,800 | 1,748 | -1.2 | -9.4 | -9.3 | -43.8 | 10.1 | 14.7 | -34.1 | 8.7 | 12.3 |
| | 펄어비스 | 51,900 | 3,334 | -1.7 | -5.1 | -10.1 | 46.0 | N/A(-374.06000) | 9.1 | 특정(4444.50000) | 3.6 | 36.9 |
| | 카카오게임즈 | 10,870 | 976 | 0.3 | -6.5 | -8.7 | -23.8 | N/A(-7.24000) | N/A(-53.99000) | 특정(82.99000) | 2.2 | -1.7 |
| | 더블유게임즈 | 57,100 | 1,209 | 3.8 | -3.1 | 15.8 | 0.7 | 8.2 | 7.5 | 25.4 | 1.5 | 13.0 |
| | 웹젠 | 10,810 | 374 | -5.3 | -9.9 | -9.3 | -25.6 | 13.0 | 9.9 | 58.4 | 1.7 | 5.1 |
| | NHN | 36,800 | 1,205 | -2.8 | -10.0 | -4.5 | 79.1 | 34.1 | 11.1 | 246.0 | 0.4 | 7.2 |
| | 컴투스 | 29,450 | 356 | -1.3 | -10.1 | -11.6 | -25.3 | 74.7 | 10.6 | -2.9 | 0.5 | 3.4 |
| | 네오위즈 | 20,250 | 438 | -4.8 | -4.9 | -13.3 | -17.0 | 8.0 | 10.2 | -13.4 | 1.0 | 7.8 |
| | 데브시스터즈 | 18,600 | 226 | | -14.3 | -18.6 | -49.9 | 12.0 | | | | |

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

| 국가 | 종목 | 현재가 (각국통화) | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS (%) | PSR (배) | ROE (%) |
|----|-------------------------------|---------------|--------------|----------------|-------|-------|-------|--------|-------|-------------|------------|------------|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | | | |
| US | MICROSOFT CORP | 405 | 4,484 | -0.6 | -2.1 | 5.4 | -9.8 | 30.2 | 23.8 | 24.7 | 9.1 | 32.4 |
| US | APPLE INC | 299 | 6,539 | 1.4 | 4.0 | 15.3 | 40.4 | 40.5 | 34.3 | 16.9 | 9.2 | 132.6 |
| US | ALPHABET INC-CL A | 403 | 7,235 | 3.9 | 1.2 | 25.3 | 152.4 | 36.9 | 28.1 | 11.7 | 11.6 | 47.5 |
| US | AMAZON.COM INC | 270 | 4,329 | 1.6 | -1.8 | 12.6 | 27.8 | 30.8 | 26.2 | 15.0 | 3.5 | 19.7 |
| US | TESLA INC | 445 | 2,491 | 2.7 | 11.7 | 26.3 | 33.3 | 277.4 | 237.1 | 13.1 | 16.3 | 6.3 |
| US | META PLATFORMS INC-CLASS A | 617 | 2,332 | 2.3 | 0.6 | -2.8 | -6.0 | 20.2 | 17.7 | 11.2 | 6.2 | 31.3 |
| HK | ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR | 146 | 521 | 8.2 | 3.1 | 13.9 | 11.6 | 15.1 | 30.6 | -59.0 | 2.3 | 8.0 |
| US | ORACLE CORP | 190 | 813 | 1.6 | -2.2 | 21.9 | 16.9 | 31.7 | 25.4 | 24.0 | 8.1 | 54.0 |
| US | SALESFORCE INC | 166 | 202 | -3.2 | -8.5 | -4.0 | -42.6 | 16.5 | 14.1 | 22.7 | 3.3 | 15.6 |
| GE | SAP SE | 138 | 296 | -3.1 | -6.7 | -3.4 | -46.5 | 22.9 | 19.1 | 17.4 | 4.2 | 18.0 |
| US | NETFLIX INC | 88 | 549 | -0.1 | -0.8 | -15.1 | -23.1 | 34.3 | 24.7 | 35.6 | 7.2 | 48.4 |
| US | AIRBNB INC-CLASS A | 133 | 119 | -1.9 | -4.9 | 2.0 | -3.7 | 32.3 | 25.8 | 27.7 | 5.7 | 35.3 |
| US | UBER TECHNOLOGIES INC | 75 | 227 | -2.2 | -5.6 | 3.3 | -18.6 | 30.0 | 22.5 | 35.5 | 2.6 | 21.4 |
| JN | SOFTBANK GROUP CORP | 6,012 | 324 | 0.4 | 10.8 | 41.7 | 204.6 | 46.6 | 10.3 | 347.5 | 4.4 | 24.8 |
| US | COUPANG INC | 16 | 43 | 0.4 | -10.8 | -20.8 | -39.9 | 95.0 | - | -124.5 | 0.8 | -2.3 |
| JN | LY CORP | 415 | 27 | 1.1 | -1.2 | 1.1 | -21.5 | 19.9 | 15.4 | 15.3 | 1.4 | 6.4 |
| CH | TENCENT HOLDINGS LTD | 463 | 802 | 1.2 | -0.1 | -6.2 | -11.2 | 14.3 | 13.2 | 9.0 | 4.4 | 19.5 |
| CH | NETEASE INC-ADR | 120 | 114 | 2.4 | 1.3 | 5.7 | 12.7 | 13.3 | 13.0 | 7.7 | 4.3 | 21.8 |
| JN | NINTENDO CO LTD | 7,141 | 87 | -0.5 | -6.0 | -12.9 | -39.0 | 30.3 | 20.1 | 52.2 | 3.9 | 14.5 |
| US | FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI | 6,978 | 24 | -4.3 | -9.4 | -10.4 | -62.1 | 12.3 | 15.7 | -24.5 | 0.9 | 12.3 |
| US | ROBLOX CORP -CLASS A | 42 | 45 | 1.0 | -4.1 | -27.2 | -45.5 | - | - | 4.2 | 4.9 | - |
| US | TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE | 227 | 63 | 0.4 | 2.2 | 12.7 | 0.4 | 88.2 | 58.1 | 55.1 | 6.3 | 25.7 |
| JN | NEXON CO LTD | 2,625 | 20 | 2.3 | 1.1 | -1.2 | -0.9 | 18.8 | 16.4 | 39.7 | 3.8 | 11.7 |
| JN | BANDAI NAMCO HOLDINGS INC | 3,817 | 23 | 4.6 | 5.8 | -1.1 | -18.4 | 18.7 | 18.7 | 9.9 | 1.9 | 15.9 |
| JN | CAPCOM CO LTD | 3,296 | 17 | -3.9 | -1.6 | -7.4 | -13.6 | 28.6 | 25.2 | 12.6 | 9.5 | 22.4 |
| IS | PLAYTIKA HOLDING CORP | 4 | 2 | -3.5 | 0.8 | 12.5 | -29.1 | 8.8 | 8.9 | 173.5 | 0.5 | -24.1 |
| US | DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR | 12 | 1 | 2.2 | 7.8 | 32.7 | 15.7 | 0.3 | 0.2 | 21.7 | 1.6 | 12.6 |

국내외 이슈

앱결제 수수료 정책 변화, 게임업계 승통 띄웠다

시사저널 | <https://www.sisajournal.com/news/articleView.html?idxno=421069>

- 애플게임즈는 2020년 애플·구글의 인앱 결제 강제 및 최대 30% 수수료 부과가 시장 지배력 남용이라며 소송을 제기했고, 이후 미국 법원은 외부 결제 허용 필요성을 인정했음
- 최근 중소 게임 개발사 폐업이 늘어나는 배경에도 이런 구조적 부담 자리하고 있으며, 플랫폼 수수료가 중소 모바일 개발사들의 지속 생존에 직관된 문제임
- 이번 수수료 구조 변화가 대형사 실적 개선에만 머물지 않고 중소 개발사들의 도전 기회로 이어져야 할 시점임

"원화 스테이블코인, 입법 지체가 최대 리스크"

조선경제 | https://www.chosun.com/economy/tech_ji/2026/05/14/7EC4QPWTKNDF7HB2ORHMXR3NSU/

- 13일 오후 중구에서 열린 디지털 자산 포럼에서 전문가들은 디지털 금융에서 통화 주권 확보와 제도 설계 원칙에 관한 다양한 의견을 내놨음
- 전문가들은 달러 기반 스테이블코인이 글로벌 결제 시장을 장악해 가는 가운데, 원화 스테이블코인 제도화가 늦어지면 한국의 통화 주권이 위협받을 수 있다고 경고함
- 규제와 발행 체계 관련하여 빠르게 해당 제도의 법제화가 이뤄지지 않는다면 허가되지 않은 해외 발행 원화 스테이블코인이 계속 유통될 수 있다는 지적이 나옴

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.