



2026.05.12

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 증가 기준)

한국	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	코스피	7,822	6,217	4.3	12.8	33.5	203.5	26.9	8.8	226.9	1.5	25.7
	코스닥	1,207	674	0.0	-0.5	10.4	67.1	60.1	33.8	124.3	3.0	12.0
	양방할미디어와서비스	1,775	55	-2.1	-1.2	0.5	12.1	19.3	19.4	9.5	2.4	6.9
	게임엔터테인먼트	2,756	35	0.8	-5.5	5.5	-8.4	16.9	11.8	64.8	2.2	11.3
미국	DOW	49,704		0.2	1.6	3.7	20.5	22.9	21.4	-	3.1	24.0
	NASDAQ	26,274		0.1	4.8	14.7	46.5	36.3	31.6	-	5.0	22.4

Peer Group 및 커버리지 주가
국내 기업동향(전일 증가 기준)

인터넷 SW	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
	NAVER	211,500	33,179	-1.6	1.2	4.7	10.7	15.5	16.7	2.5	2.4	7.0
	카카오	44,700	19,807	-2.8	-5.1	-6.3	21.0	36.8	29.2	37.8	2.4	5.8
	삼성에스디에스	173,700	13,441	-1.0	4.1	16.8	34.7	17.1	19.0	-6.7	1.0	7.0
	현대오트모터	635,000	17,414	7.3	42.4	62.2	387.3	90.2	83.5	14.2	3.7	10.8
	더존비즈온	120,000	3,647			0.6	97.4	46.7				
	한글과컴퓨터	19,670	476	-1.9	-3.3	-2.6	-12.6	11.9	10.2	35.8	1.2	11.9
	롯데이노베이트	21,450	325	-4.5	-6.3	3.1	12.4	16.8	11.7	178.4	0.3	6.3
게임	크래프톤	284,500	13,488	4.2	-1.4	19.8	-24.1	15.4	11.3	63.4	2.8	15.5
	NC	251,000	5,408	-1.8	-6.2	4.6	69.5	15.0	13.3	17.4	2.2	11.5
	넷마블	42,750	3,504	-0.6	-13.6	-15.0	-17.0	11.6	9.5	72.7	1.2	6.8
	시프트업	31,400	1,842	0.8	-5.9	-4.4	-43.2	10.6	14.4	-29.2	9.0	13.5
	펄어비스	53,400	3,431	1.7	-8.7	-4.0	39.8	N/A(-384.87000)	12.9	특정(9273.79000)	4.0	28.7
	카카오게임즈	11,100	997	-4.4	-6.1	-8.7	-20.0	N/A(-7.39000)	N/A(-224.16000)	특정(95.82000)	2.1	-0.4
	더블유게임즈	57,800	1,224	-1.5	-5.7	19.1	1.2	8.3	7.3	29.0	1.5	13.1
	웹젠	11,340	392	-3.8	-6.7	-6.6	-19.8	13.7	9.2	78.5	1.8	5.8
	NHN	39,250	1,286	1.4	-3.3	2.8	74.8	36.3	12.4	231.1	0.5	6.9
	컴투스	30,200	365	-3.2	-10.9	-11.3	-23.7	76.6	10.9	-2.9	0.5	3.4
	네오위즈	20,200	437	-3.6	-7.8	-14.0	-17.2	8.0	10.9	-18.8	1.0	7.3
	데브시스터즈	19,880	241	-4.0	-11.3	-13.6	-48.3	12.9				

글로벌 기업 동향(전일 증가 기준)

US	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	413	4,522	-0.6	-0.2	11.3	-5.9	30.8	24.2	24.9	9.3	32.4
US	APPLE INC	293	6,341	-0.1	5.7	12.4	47.4	39.6	33.6	16.8	9.0	131.6
US	ALPHABET INC-CL A	389	6,930	-3.0	1.4	22.5	154.4	35.6	27.1	11.7	11.2	47.3
US	AMAZON.COM INC	269	4,268	-1.4	-1.1	12.8	39.3	30.7	26.1	15.0	3.5	19.7
US	TESLA INC	445	2,465	3.9	13.4	27.5	49.2	277.3	237.5	12.9	16.3	6.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	599	2,242	-1.8	-1.9	-4.9	1.1	19.6	17.1	11.2	6.0	31.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	137	486	-2.0	3.0	7.8	10.4	14.2	28.8	-50.4	2.2	7.9
US	ORACLE CORP	194	822	-1.1	7.5	40.4	28.9	32.4	25.9	24.0	8.3	54.0
US	SALESFORCE INC	177	214	-2.4	-4.3	7.6	-35.6	17.7	15.1	22.7	3.5	15.6
GE	SAP SE	144	308	-2.1	-2.3	3.5	-44.9	23.9	20.0	17.4	4.4	18.0
US	NETFLIX INC	85	531	-2.3	-6.1	-17.0	-25.1	33.4	24.1	35.6	7.0	48.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	137	122	-3.1	-1.3	6.3	7.9	33.2	26.6	27.7	5.9	35.3
US	UBER TECHNOLOGIES INC	76	229	0.9	3.0	8.0	-8.0	30.6	23.2	34.0	2.7	21.9
JN	SOFTBANK GROUP CORP	5,743	308	-6.3	9.0	52.0	206.0	44.5	10.4	183.1	4.2	23.0
US	COUPANG INC	16	43	-5.0	-20.4	-18.4	-38.0	96.0	-	-322.7	0.8	-2.3
JN	LY CORP	449	29	2.0	7.5	11.2	-17.6	21.5	16.7	15.3	1.5	6.4
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	464	798	-1.5	-1.8	-7.9	-10.3	14.4	13.3	9.0	4.4	19.5
CH	NETEASE INC-ADR	116	109	0.3	0.0	3.1	12.3	12.9	12.6	8.1	4.2	21.9
JN	NINTENDO CO LTD	7,020	85	-8.4	-11.4	-15.4	-39.4	29.8	19.8	52.2	3.9	14.5
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,010	24	-7.2	-11.0	-7.9	-60.8	12.4	15.8	-23.9	0.9	12.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	41	44	-1.4	-13.2	-25.7	-42.5	-	-	4.2	4.8	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	221	60	0.5	-1.6	12.4	-2.2	86.1	56.7	55.1	6.2	25.7
JN	NEXON CO LTD	2,648	20	-0.9	-0.8	-0.5	16.2	19.0	16.6	39.7	3.8	11.7
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,653	22	0.4	-1.8	-5.2	-22.6	17.9	17.9	3.4	1.8	15.9
JN	CAPCOM CO LTD	3,501	18	1.4	0.3	5.5	-13.2	30.4	26.8	12.8	10.1	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	3.3	2.7	19.8	-25.9	9.2	7.9	186.7	0.5	-24.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	12	1	0.3	5.8	35.2	6.2	0.3	0.2	13.4	1.5	12.2

국내외 이슈

"새로운 먹거리 찾는다"...두나무·빗섬, 베트남 진출 모색

파이낸셜뉴스 | <https://www.fnnews.com/news/202605111229240900>

- 베트남 정부가 올해부터 가상자산 거래소 운영을 허용하기로 하자, 두나무와 빗섬이 현지 금융권과 협력을 확대하는 등 진출 기회를 모색하고 있음
- 두나무, 빗섬 등 국내 거래소들도 베트남 진출에 집중하고 있으며, 매출 대부분이 거래 수수료에서 나오는 현 상황에서 벗어났다는 의도로 풀이됨

한국콘텐츠진흥원, 한국-베트남 게임산업 협력 확대...K-게임 글로벌 기반 넓힌다

시사위광 | <https://sisaiissue.com/View.aspx?No=4073936>

- 지난 4월 한국과 베트남 양국 정상회담 이후 문화산업 분야에서 추진되는 첫 번째 협력 사업으로, 한국콘텐츠진흥원 게임인재원의 교육모델을 베트남 현지에 확산하고 양국 게임산업 협력 기반을 강화하기 위해 마련됨
- 현지 산업 현황과 시장 통계, 정책 동향 등에 대한 정보 교류를 통해 국내 게임기업의 베트남 및 동남아 게임시장 진출 기반을 마련하는 데도 의미가 있음

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.