

2026.03.11

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	5,533	4,424	5.4	-4.5	4.4	115.2	19.0	9.1	110.1	1.2	18.5
	코스닥	1,138	626	3.2		2.0	56.7	55.3	32.1	70.9	2.8	12.4
	양방할미디어와서비스	1,926	60	1.7	-6.8	-12.3	6.0	21.1	19.4	8.8	2.6	7.6
	게임엔터테인먼트	2,654	34	3.0	1.1	-1.3	-8.2	16.6	13.1	26.7	2.2	9.7
미국	DOW	47,707		-0.1	-1.6	-4.9	13.8	22.8	21.4	-	3.0	23.1
	NASDAQ	22,697		0.0	0.8	-1.8	29.9	36.3	26.0	-	4.4	21.5

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	220,500	34,586	0.9	-6.6	-13.2	2.6	16.1	15.5	14.9	2.6	7.9
	카카오	51,800	22,927	2.8	-7.8	-11.2	14.1	42.7	33.9	35.2	2.6	6.1
	삼성에스디에스	162,500	12,574	2.5	-8.5	-4.2	35.9	16.0	14.9	11.1	0.9	8.3
	현대오토에버	399,500	10,956	4.2	-10.6	-7.3	206.6	56.8	47.8	25.6	2.3	11.8
	더존비즈온	119,000	3,616	0.1	0.5	41.2	70.0	46.3	33.2	22.4	7.6	18.0
	한글과컴퓨터	20,300	491	2.0	-4.9	-14.0	2.2	12.2	10.5	16.2	1.3	11.7
게임	롯데이노베이트	21,400	324	4.1	-4.9	-7.8	7.3	16.7	11.6	196.6	0.3	6.4
	크래프톤	237,000	11,235	8.5	0.4	-3.9	-32.4	12.8	11.3	35.9	2.6	12.6
	엔씨소프트	219,500	4,729	2.8		7.9	35.0	13.2	14.2	-3.2	2.3	9.5
	넷마블	55,200	4,524		7.4	-2.3	34.1	15.0	13.3	49.2	1.5	5.9
	시프트업	30,650	1,808	-0.2	-0.8	-8.9	-46.4	10.4	13.4	-22.6	8.2	14.6
	펄어비스	64,500	4,144	-2.4	7.5	20.1	104.4	N/A(-464.87000)	18.6	특정(3026.47000)	5.4	24.6
	카카오게임즈	13,300	1,194	0.8	-3.9	-15.8	-15.0	N/A(-8.86000)	N/A(-51.64000)	특정(78.25000)	2.5	-1.8
	더블유게임즈	49,200	1,042	0.8	-5.2	-12.8	4.7	7.1	6.0	35.4	1.3	12.8
	웹젠	12,500	433	-0.9	-2.3	-16.2	-1.7	15.1	8.8	104.7	1.9	6.9
	NHN	36,750	1,204	-0.7	0.1	11.4	89.5	34.0	12.1	177.2	0.4	6.6
	컴투스	34,150	413	-2.7	1.9	-1.7	-21.5	86.6	16.8	-24.7	0.6	2.6
	네오위즈	26,100	570	-6.1	-2.1	-2.3	22.8	10.4	13.4	-15.9	1.4	7.8
	데브시스터즈	40,000	485	-2.1	4.2	6.0	17.1	25.9	16.2	59.5	1.4	17.3

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	406	4,441	-0.9	0.5	-1.8	6.7	30.3	24.0	23.8	9.2	32.3
US	APPLE INC	261	5,644	0.4	-1.1	-4.7	14.7	35.3	30.7	13.8	8.2	145.3
US	ALPHABET INC-CL A	307	5,473	0.2	1.1	-3.6	85.1	28.1	24.9	-4.2	9.2	37.9
US	AMAZON.COM INC	214	3,391	0.4	2.7	3.6	10.2	24.5	23.4	2.1	2.9	18.6
US	TESLA INC	399	2,208	0.1	1.7	-6.1	79.7	248.7	200.4	20.0	14.5	6.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	654	2,439	1.0	-0.2	-2.5	9.4	21.5	20.4	1.8	6.6	29.8
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	137	482	3.2	0.9	-17.8	4.1	14.3	22.8	-37.0	2.2	9.7
US	ORACLE CORP	149	633	-1.4	0.3	-6.6	0.4	25.0	20.3	21.9	6.4	54.9
US	SALESFORCE INC	195	265	-2.0	-0.6	0.8	-28.6	19.4	16.5	22.7	4.3	15.6
GE	SAP SE	170	357	-1.8	0.6	-4.6	-29.1	28.1	23.6	17.0	5.2	17.8
US	NETFLIX INC	97	603	-1.4	-0.8	17.9	11.9	37.9	30.8	20.5	8.0	42.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	132	119	-1.2	-0.5	10.1	0.2	32.1	25.6	28.5	5.9	36.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	72	219	-2.0	-5.2	-1.6	-1.0	29.1	21.3	38.9	2.6	23.6
JN	SOFTBANK GROUP CORP	3,632	193	2.6	-9.0	-22.8	85.2	28.2	6.6	181.7	2.7	22.2
US	COUPANG INC	19	52	2.0	-0.2	5.1	-12.5	114.2	125.4	39.1	0.9	7.2
JN	LY CORP	407	26	2.2	8.4	-3.1	-20.9	19.5	16.1	1.7	1.4	5.9
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	554	950	7.3	8.4	1.0	7.0	17.4	15.4	12.8	5.3	20.0
CH	NETEASE INC-ADR	118	110	0.1	1.9	-4.7	15.0	13.2	12.9	8.2	4.2	21.9
JN	NINTENDO CO LTD	9,120	110	6.0	6.2	2.1	-9.3	38.7	25.9	47.2	5.1	14.4
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,946	28	-2.2	-2.1	-30.2	-55.5	13.9	14.8	-9.3	1.0	16.4
US	ROBLOX CORP -CLASS A	59	62	-6.1	-12.2	-18.2	9.4	-	-	-5.3	6.7	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	209	57	-2.6	-3.7	-0.8	3.5	81.3	53.7	54.4	5.8	15.6
JN	NEXON CO LTD	3,096	23	2.0	-2.0	-17.1	51.3	22.2	19.2	41.0	4.5	12.0
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,197	25	1.6	3.2	0.6	-15.1	20.5	20.5	3.5	2.1	15.7
JN	CAPCOM CO LTD	3,442	17	1.9	-4.0	4.8	0.9	29.9	26.2	13.3	9.8	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-2.4	2.9	-21.1	-43.2	7.0	5.3	197.6	0.4	-29.6
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	1.0	-0.9	3.6	-5.2	0.2	0.2	13.4	1.2	12.2

국내외 이슈

레이저, GDC 2026서 게임 개발 효율 극대화할 AI 솔루션 3종 발표

뉴스와이어 | <https://www.newswire.co.kr/newsRead.php?no=1029937>

- 게이머를 위한 글로벌 라이프스타일 브랜드 레이저(Razer)가 'GDC 2026'에서 소프트웨어, 하드웨어, 다중 감각 몰입을 아우르는 통합 AI 개발 인프라를 공개
- 글로벌 게임 시장 규모가 지속 성장함에 따라 스튜디오들이 수준 높은 완성도를 유지하면서도 개발 속도를 높일 수 있도록 지원하는 데 초점
- 레이저가 공개한 핵심 기술은 -Razer AVA: AI 게이밍 비서를 넘어 '자율형 데스크톱 비서'로 진화, -Razer QA Companion-AI: 모던 파이프라인에 즉시 적용 가능한 QA 솔루션, -Razer Adaptive Immersive Experience: 다중 감각 게임플레이의 새로운 표준

"AI가 검색엔진 잡아먹는다더니"...네이버 검색 되래 상생 왜?

한겨레 | <https://www.hani.co.kr/arti/economy/it/1248666.html>

- 10일 웹로그 분석 누리집 '인터넷 트렌드'를 보면, 올해 들어 국내 검색 엔진 시장에서 네이버 점유율(1월1일~3월8일 평균)은 64.39%로, 2019년 이후 가장 높은 수준을 기록
- 업계에선 최근 1년간 생성형 인공지능 사용자가 급증했는데도 네이버 검색 이용이 줄지 않았다는 점에 주목
- 네이버 관계자는 "1년 전과 비교했을 때 네이버 검색만 쓰거나 챗지피티 등 생성형 인공지능 챗봇만 사용하는 이용자는 확연히 줄어든 추세"라고 언급

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.