

2026.03.03

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	6,244	4,989	-1.0	7.5	22.8	138.2	21.4	10.5	106.1	1.3	18.2
	코스닥	1,193	655	0.4	3.4	10.2	54.7	57.1	32.7	72.7	2.8	12.3
	양방한미디어와서비스	2,249	70	-0.9	2.6	-6.0	22.6	24.6	22.7	8.5	3.0	7.6
	게임엔터테인먼트	2,700	35	-0.9	-3.3	-4.8	-9.2	16.8	13.4	26.1	2.2	9.7
미국	DOW	48,905		-0.1	0.2	-1.0	11.6	22.8	21.8	-	3.1	23.2
	NASDAQ	22,749		0.4	0.5	-3.6	20.7	36.2	26.2	-	4.4	18.7

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	254,500	39,919	-2.3		-9.6	16.2	18.6	17.9	14.5	3.0	7.8
	카카오	62,300	27,574	1.5	7.6	0.2	40.2	51.4	40.9	34.7	3.1	6.0
	삼성에스디에스	195,000	15,089	1.9	13.2	10.5	53.7	19.2	17.9	11.1	1.0	8.3
	현대오토에버	501,000	13,739	-0.8	15.4	13.1	272.5	71.2	59.7	26.1	2.9	11.9
	더존비즈온	118,400	3,597	-0.1	23.3	30.7	64.9	46.1	33.3	13.6	7.6	17.7
	한글과컴퓨터	22,750	550	-1.1	-3.4	-9.0	1.1	13.7	11.9	15.2	1.4	11.7
게임	롯데이노베이트	23,750	359	-1.9	-1.9	11.2	15.9	18.6	12.8	196.6	0.3	6.4
	크래프톤	248,500	11,780	-2.2	-4.6	-6.4	-27.2	13.4	11.9	35.2	2.7	12.5
	엔씨소프트	231,000	4,977	-0.2	-0.4	-1.1	30.1	13.8	14.9	-3.2	2.4	9.5
	넷마블	52,600	4,521	-3.1	-8.2	-0.8	18.6	14.3	12.7	48.6	1.4	5.9
	시프트업	32,350	1,908	-2.4	-3.7	-10.8	-48.7	10.8	14.5	-25.6	8.7	14.3
	펄어비스	53,600	3,444	4.7	1.9	3.5	58.1	N/A(-386.31000)	16.0	특정(2924.02000)	4.6	23.7
	카카오게임즈	14,630	1,314	-0.8	-6.9	-10.4	-11.8	N/A(-9.74000)	N/A(-56.80000)	특정(78.25000)	2.7	-1.8
	더블유게임즈	53,000	1,122	-2.8	-2.9	-0.2	8.8	7.7	6.4	36.6	1.4	13.0
	웹젠	13,140	455	-0.2	-7.3	-12.7	-1.7	15.8	9.3	104.7	2.0	6.9
	NHN	37,900	1,241	-2.6	-10.6	18.4	89.5	35.1	13.1	163.2	0.5	6.2
	컴투스	35,900	434	0.8	-1.1	-2.3	-22.8	91.0	17.6	-16.5	0.6	2.6
	네오위즈	26,200	573	1.2	-3.7	-12.5	22.1	10.4	13.7	-17.2	1.4	7.7
	데브시스터즈	38,800	471	2.1	8.8	-2.6	13.6	25.1	15.7	59.5	1.4	17.3

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	399	4,345	1.5	3.7	-5.9	0.4	29.7	23.6	23.9	9.0	32.6
US	APPLE INC	265	5,707	0.2	-0.5	-2.0	9.5	35.8	31.1	14.2	8.4	144.6
US	ALPHABET INC-CL A	307	5,443	-1.7	-1.6	-10.8	80.0	28.1	25.2	-5.5	9.2	37.3
US	AMAZON.COM INC	208	3,285	-0.8	1.5	-14.2	-1.8	23.8	22.8	1.9	2.8	18.7
US	TESLA INC	403	2,222	0.2	0.9	-4.4	37.7	251.3	202.9	19.8	14.6	6.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	654	2,428	0.8	2.6	-7.5	-2.2	21.5	20.4	1.8	6.6	29.8
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	143	500	-1.1	-6.7	-15.3	8.4	15.0	25.2	-40.3	2.3	9.7
US	ORACLE CORP	149	630	2.6	5.6	-6.8	-10.1	24.9	20.3	22.2	6.4	59.0
US	SALESFORCE INC	193	265	-0.9	8.3	-8.5	-35.2	19.2	16.4	22.7	4.4	15.6
GE	SAP SE	168	354	-1.3	1.0	-4.7	-36.6	27.8	23.3	17.1	5.1	17.7
US	NETFLIX INC	97	602	0.9	27.7	17.3	-1.0	38.0	30.9	20.2	8.0	42.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	133	119	-1.4	8.4	1.5	-4.0	32.3	25.7	28.6	5.9	36.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	76	230	0.7	7.4	-6.0	-0.1	30.5	22.2	39.7	2.7	22.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	4,046	216	-1.1	-6.5	-5.9	94.3	31.4	8.7	137.0	3.0	21.6
US	COUPANG INC	20	53	3.9	6.7	-1.0	-16.3	118.0	128.8	40.0	1.0	7.2
JN	LY CORP	385	25	-0.9	3.0	-1.8	-24.8	18.5	15.2	1.8	1.3	5.9
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	514	879	-0.8	-4.5	-11.5	6.4	16.3	14.4	12.8	5.0	20.0
CH	NETEASE INC-ADR	115	107	0.2	-1.0	-10.8	15.5	13.0	12.7	8.4	4.2	21.8
JN	NINTENDO CO LTD	8,742	106	-2.8	1.8	-13.3	-21.0	37.1	24.8	47.1	4.8	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	7,742	27	0.4	-10.2	-36.1	-64.5	13.5	13.6	-4.0	1.0	17.0
US	ROBLOX CORP -CLASS A	67	70	-1.8	8.0	-0.1	6.0	-	-	-4.3	7.4	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	214	58	1.1	9.4	-3.6	0.9	83.1	55.0	54.3	6.0	15.6
JN	NEXON CO LTD	3,267	24	-1.6	1.6	-10.8	62.5	23.4	20.2	41.0	4.8	11.8
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,202	25	-1.0	4.3	4.0	-17.9	20.6	20.7	2.3	2.1	15.6
JN	CAPCOM CO LTD	3,636	18	1.2	15.5	2.7	-4.4	31.6	27.7	13.2	10.4	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	-10.0	-11.3	-22.6	-47.3	6.8	5.2	197.8	0.4	-29.6
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.3	6.6	4.1	-7.9	0.2	0.2	13.4	1.2	12.2

국내의 이슈

크래프톤, 배틀그라운드 9주년 페스티벌 개최

스트레이트뉴스 | <https://www.straightnews.co.kr/news/articleView.html?idxno=296165>

- 크래프톤이 'PUBG: 배틀그라운드' 출시 9주년을 기념해 오는 28일 고려대학교 화정체육관에서 대규모 팬 행사 'PUBG 9주년 페스티벌'을 개최
- 이번 행사는 'STILL HERE, ALLDAY'를 테마로 9년간 함께해온 이용자들과의 소중한 시간을 나누기 위해 마련. 현장에서는 체험형 부스와 미니게임으로 구성된 오프라인 체험존, 개발진·이용자·인플루언서가 참여하는 팬미팅 등이 진행. 피날레에는 그룹 '올데이 프로젝트'의 단독 공연이 예정

고정밀지도 해외 반출 결정...네이버·카카오에 미칠 파장은

연합인포맥스 | <https://news.einfomax.co.kr/news/articleView.html?idxno=4401008>

- 정부가 고정밀 지도 데이터의 해외 반출을 허용하기로 결정하면서 국내 플랫폼 시장에 미칠 파장이 커지고 있음. 특히 학계와 업계에서 제기해 온 '플랫폼 종속 심화' 우려가 현실화될 수 있다는 지적
- 한국고원대학교 정진도 교수에 따르면 지도 반출이 허용될 경우 국내 산업이 향후 10년간 부담해야 할 누적 비용은 최대 150조~197조 원에 이를 수 있으며, 이 가운데 플랫폼 산업은 로열티 유출, 광고·상거래 트래픽 이동, 지도 API 의존도 상승 등 간접 비용이 집중되는 분야로 지목됨

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.