IBKS Daily

인터넷/게임

Analyst 이승훈 02.6915.5680 / dozed@ibks.com
RA 장성호 02.6915.5661 / cpszoo9080@ibks.com

IBK기업은행 금융그룹 IBK투자증권

2026.02.23

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	5,809	4,657	2.3	5.5	18.9	118.9	20.0	10.3	94.8	1.2	17.3
	코스닥	1,154	632	-0.6	4.3	18.2	50.2	53.9	30.4	74.8	2.6	12.2
	양방향미디어와서비스	2,192	69	0.5	0.8	2.1	22.4	23.9	22.1	8.6	3.0	7.6
	게임엔터테인먼트	2,791	36	-0.2	3.1	7.6	-5.7	17.5	14.0	25.4	2.3	9.6
미국	DOW	49,626		0.5	0.4	1.1	14.3	22.8	22.1	-	3.1	23.1
	NASDAQ	22,886		0.9	1.3	-2.6	17.2	36.2	26.3	-	4.4	18.7

Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷	NAVER	254,500	39,919	0.6	0.8	4.3	14.9	18.6	17.9	14.5	3.0	7.8
SW	카카오	57,900	25,627	0.5	0.9	-1.9	45.7	47.7	38.0	34.7	2.9	6.0
	삼성에스디에스	172,300	13,332	0.4	1.1	-4.2	32.5	16.9	15.8	11.1	0.9	8.3
	현대오토에버	434,000	11,902	-1.0	-0.6	-7.0	216.8	61.7	51.8	26.0	2.5	11.9
	더존비즈온	96,000	2,917	5.4	8.2	-1.8	25.0	37.4	27.0	13.6	6.1	17.7
	한글과컴퓨터	23,550	569	-0.6	3.3	2.4	1.3	14.2	12.2	16.1	1.5	11.8
	롯데이노베이트	24,200	366	-0.6		11.0	16.6	18.9	13.1	196.6	0.3	6.4
게임	크래프톤	260,500	12,349	-0.6	1.4	9.0	-21.5	14.1	12.5	35.2	2.8	12.5
	엔씨소프트	232,000	4,998	2.2	9.4	-0.9	30.2	13.9	15.0	-3.4	2.4	9.4
	넷마블	57,300	4,925	-0.5	0.2	12.4	21.1	15.5	13.9	48.6	1.6	5.9
	시프트업	33,600	1,981	-1.0	1.1	-2.5	-47.2	11.3	15.2	-25.3	9.0	14.1
	펄어비스	52,600	3,379	-1.9	5.4	26.4	57.5	N/A(-379.10000)	17.4	흑전(2657.28000)	4.6	21.5
	카카오게임즈	15,710	1,411	0.6	3.7	9.6	-4.4	N/A(-10.46000)	N/A(-61.00000)	적지▲(78.25000)	2.9	-1.8
	더블유게임즈	54,600	1,156	1.1	1.7	8.3	9.9	7.9	6.5	36.6	1.4	13.0
	웹젠	14,180	491	-2.5	-2.1	15.9	0.8	17.1	9.1	124.9	2.0	7.5
	NHN	42,400	1,389		14.1	39.0	109.9	39.3	14.6	163.8	0.5	6.3
	컴투스	36,300	439	1.0	2.8	16.0	-24.8	92.0	17.8	-16.5	0.6	2.6
	네오위즈	27,200	595	0.2	4.0	5.6	31.4	10.8	14.2	-17.2	1.4	7.7
	데브시스터즈	35,650	432	-6.4	-3.3	6.3	-1.7	23.1	14.1	63.9	1.2	17.3

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	397	4,262	-0.3	-1.1	-11.9	-2.7	29.6	23.7	22.9	9.0	32.0
US	APPLE INC	265	5,613	1.5	1.1	6.5	7.7	35.8	31.2	13.7	8.4	145.3
US	ALPHABET INC-CL A	315	5,505	4.0	1.9	-4.7	75.3	28.9	26.5	-7.7	9.4	36.0
US	AMAZON.COM INC	210	3,259	2.6	5.3	-10.3	-3.0	24.0	23.0	2.0	2.8	18.5
US	TESLA INC	412	2,233	0.0	-1.3	-8.4	21.9	256.6	206.3	20.2	15.0	6.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	656	2,397	1.7	0.9	1.2	-4.1	21.6	20.1	3.7	6.7	30.0
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	154	533	0.1	-2.7	-12.8	8.3	16.3	26.3	-38.1	2.5	9.7
US	ORACLE CORP	148	615	-5.4	-5.4	-16.9	-11.8	24.7	20.2	21.7	6.4	59.0
US	SALESFORCE INC	185	251	-0.1	-0.1	-18.8	-40.2	18.4	15.7	15.5	4.2	15.6
GE	SAP SE	172	360	1.0	0.0	-10.6	-36.2	28.5	24.0	16.8	5.3	17.8
US	NETFLIX INC	79	480	2.2	3.7	-5.8	-21.6	30.8	25.1	20.1	6.5	41.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	128	112	1.7	10.3	-4.4	-12.4	31.0	24.7	28.5	5.7	36.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	74	220	1.3	3.7	-10.5	-6.4	29.7	21.5	39.9	2.6	22.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	4,329	231	-2.5	-1.4	1.3	84.4	33.6	10.6	110.0	3.2	21.0
US	COUPANG INC	19	49	1.6	9.5	-6.0	-24.5	110.9	62.7	76.9	0.9	10.2
JN	LY CORP	374	24	-2.3	-3.4	-7.8	-23.8	18.0	14.9	1.1	1.3	5.8
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	522	879	-2.1	-5.3	-12.3	1.0	16.5	14.6	12.9	5.1	20.0
CH	NETEASE INC-ADR	118	108	-0.6	0.2	-10.9	14.7	13.4	13.0	8.4	4.3	21.7
JN	NINTENDO CO LTD	8,587	104	-0.4	2.8	-17.4	-25.0	36.4	24.4	46.8	4.8	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	9,014	31	-0.3	-3.6	-32.5	-59.6	15.8	13.3	18.3	1.1	17.7
US	ROBLOX CORP -CLASS A	62	64	-3.8	-1.8	-17.0	-0.8	-	-	-3.1	6.8	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE	200	53	-0.8	4.9	-17.2	-5.6	77.6	52.1	52.0	5.6	16.4
JN	NEXON CO LTD	3,216	25	-1.9	2.2	-27.3	52.6	23.1	20.4	37.7	5.0	11.8
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,030	24	-1.1	0.5	-1.9	-19.1	19.7	19.9	2.3	2.0	15.6
JN	CAPCOM CO LTD	3,148	16	0.0	3.0	-11.1	-22.9	27.3	24.1	12.8	9.0	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	3	2	0.3	4.8	-1.7	-50.2	8.5	5.7	49.0	0.5	-58.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.2	1.5	-0.7	-11.4	0.2	0.2	13.4	1.2	12.2

국내외 이슈

엔씨 '타임 테이커즈', 내달 13일부터 북·남미 8개국 1차 CBT

스포츠경향 | https://sports.khan.co.kr/article/202602221028003

-엔씨소프트가 서바이벌 슈터게임 '타임 테이커즈'의 1차 비공개 테스트(CBT) 진행
- CBT는 3월 13~21일(현지 시간) 북·남미의 8개 국가(미국, 캐나다, 브라질, 아르헨티나, 멕시코, 칠레, 콜롬비아, 페루)를 대상
- '타임 테이커즈'는 타임 서바이벌 슈터 장르 신작으로 '타임 에너지'를 자원으로 활용하는 독특한 룰, 각기 다른 서사와 고유 스킬을 가진 다양한 캐릭터, 여러 무기와 게임 내에서 지속 효과를 부여하는 '패시브 앱'의 조합을 통한 다채로운 플레이 스타일 등이 특징

"올림픽, TV보단 숏폼"…네이버 '동계올림픽' 클립 1억뷰 돌파

머니투데이 | https://www.mt.co.kr/tech/2026/02/22/2026022014541756097

- 네이버가 제25회 밀라노 코르티나 동계올림픽 특수를 톡톡히 누리는 중. 숏폼 등 짧은 콘텐츠에 익숙한 시청자가 방송 시간이 긴 정규 방송보다 여러 콘텐츠를 즐길 수 있는 스트리밍 플랫폼을 찾고 있기 때문
- 22일 네이버에 따르면 이번 동계올림픽 개최 이후 2주간 네이버 숏폼 플랫폼 클립 동계올림픽 카테고리에 생성된 콘텐츠는 4000여개에 달함. 네이버 생태계 전체에서 재생된 동계올림픽 관련 클립 콘텐츠 누적 재생 수는 약 1억7000회를 넘어섬

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.