

2026.01.23

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,953	3,971	0.9	3.2	20.6	94.4	17.0	10.7	59.5	1.1	14.4
	코스닥	970	531	2.0	2.0	4.4	32.5	42.0	23.6	71.5	2.0	12.3
	양방함미디어와서비스	2,145	67	2.5	-0.6	1.4	31.2	23.3	21.4	9.0	2.9	7.6
	게임엔터테인먼트	2,573	33	2.6	-0.9	1.7	-11.9	15.6	12.5	23.8	2.2	9.7
미국	DOW	49,384		0.6	0.5	2.1	11.8	25.0	25.0	-	3.0	23.1
	NASDAQ	23,436		0.9	-0.2	0.0	17.1	37.0	37.0	-	5.1	19.6

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	245,500	38,507	2.9	-0.8	3.2	20.3	18.0	17.2	4.4	2.9	7.8
	카카오	58,400	25,842	1.9	-0.2	-0.5	60.9	47.9	38.5	24.3	2.9	6.1
	삼성에스디에스	169,200	13,092	-4.2	-3.3	-0.4	34.2	16.6	15.1	14.4	0.9	8.5
	현대오토에버	465,500	12,766	-4.0	-5.4	51.6	233.2	66.1	54.2	22.0	2.7	12.1
	더존비즈온	97,200	2,953	0.2	5.0	15.9	52.8	37.8	32.2	17.4	6.2	15.2
	한글과컴퓨터	22,750	550	2.0	-1.3	-4.8	-0.7	14.4	12.6	14.3	1.5	11.1
게임	롯데이노베이트	21,150	320	-1.6	1.4	4.4	7.1	16.5	12.9	27.9	0.3	5.7
	크래프톤	236,500	11,211	2.2	1.3	-4.3	-29.8	12.5	10.6	18.0	2.7	13.1
	엔씨소프트	228,500	4,923	2.7	-6.4	15.2	28.9	14.3	14.9	-3.9	2.4	9.4
	넷마블	50,900	4,375	3.7	0.2	2.6	11.0	14.0	13.2	5.7	1.5	5.6
	시프트업	34,150	2,014	3.3	-2.7	-7.8	-43.6	11.9	16.4	-27.8	9.3	13.1
	펄어비스	42,950	2,759	5.9	7.6	18.7	51.5	N/A(-215.77000)	16.7	축전(1392.96000)	4.1	18.9
	카카오게임즈	14,250	1,279	2.0	-1.8	-8.1	-13.6	N/A(-18.86000)	47.8	축전(139.45000)	2.0	2.0
	더블유게임즈	50,900	1,094	2.0	-1.9	-7.6	-1.6	7.5	6.2	20.6	1.3	12.7
	웹젠	11,870	411	-2.9	-4.2	-13.6	-13.7	14.5	8.5	69.2	2.0	7.0
	NHN	29,800	976	1.4	-6.3	1.2	62.0	30.9	12.1	154.6	0.4	5.3
	컴투스	32,000	408	3.2	2.7	8.3	-29.5	89.9	20.5	338.9	0.5	2.0
	네오위즈	25,800	564	2.0	0.8	2.6	35.7	10.4	12.2	-14.3	1.4	8.4
	데브시스터즈	33,800	410	2.4	5.0	12.5	14.2	15.7	11.5	36.7	1.1	19.8

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	451	4,909	1.6	-1.8	-7.0	1.1	33.7	28.2	17.4	10.3	29.4
US	APPLE INC	248	5,344	0.3	-4.5	-8.3	11.0	33.6	30.2	10.4	8.1	148.1
US	ALPHABET INC-CL A	331	5,842	0.7	-1.6	6.7	66.6	30.3	27.9	8.5	10.2	32.0
US	AMAZON.COM INC	234	3,668	1.3	-1.0	2.6	-0.3	27.2	25.2	8.3	3.1	19.8
US	TESLA INC	449	2,188	4.2	2.3	-8.1	8.3	280.1	206.8	35.5	14.0	7.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	648	2,391	5.7	5.2	-2.1	3.9	21.2	19.2	10.3	6.9	28.7
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	177	619	5.0	4.3	17.4	106.7	18.8	29.3	-35.6	2.8	9.9
US	ORACLE CORP	178	750	2.5	-8.0	-10.2	-3.3	29.8	24.2	22.0	7.7	60.6
US	SALESFORCE INC	228	313	2.9	-4.8	-13.8	-31.4	22.7	19.4	15.5	5.2	15.6
GE	SAP SE	192	407	-0.1	-5.3	-7.6	-26.6	31.8	26.9	18.2	5.8	17.4
US	NETFLIX INC	84	559	-2.1	-5.7	-10.4	-12.4	32.7	26.5	20.8	7.5	42.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	134	121	0.2	0.8	-2.3	1.0	32.4	27.7	17.1	6.2	32.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	83	251	-2.0	-2.5	1.6	21.7	13.9	20.5	-31.9	2.8	22.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	4,325	228	11.6	6.8	-2.5	60.9	33.5	9.7	129.1	3.2	20.3
US	COUPANG INC	20	53	-1.4	-4.0	-11.0	-10.3	115.3	52.0	122.0	0.9	11.5
JN	LY CORP	400	25	0.0	-3.0	-3.4	-8.0	19.2	16.0	0.6	1.4	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	598	1,024	-0.8	-3.9	-0.7	56.7	19.1	16.9	13.3	5.9	20.1
CH	NETEASE INC-ADR	133	123	1.0	-4.4	-3.9	33.5	15.1	14.3	5.9	4.8	22.0
JN	NINTENDO CO LTD	9,950	119	-2.3	-4.8	-5.4	4.1	42.2	28.3	46.7	5.5	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	13,350	46	-1.4	-11.7	-19.7	-38.8	23.5	18.8	25.1	1.6	18.9
US	ROBLOX CORP -CLASS A	75	77	-1.3	-9.9	-8.9	13.2	-	-	4.9	7.9	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	241	65	1.2	-1.8	-3.0	28.3	93.7	72.4	32.2	7.0	22.3
JN	NEXON CO LTD	4,274	33	0.5	1.4	11.7	103.2	31.1	27.2	14.2	6.8	11.6
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,068	24	-0.8	-3.2	-5.0	13.5	19.9	20.5	0.1	2.1	15.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,462	17	-2.5	-8.2	-4.2	4.7	30.1	27.1	10.5	9.9	22.2
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	0.6	-2.8	-14.1	-50.6	8.5	5.7	49.9	0.5	-58.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.6	-0.9	6.6	-15.0	0.2	0.2	7.5	1.1	11.3

국내외 이슈

엔씨소프트 '리니지 클래식', 27일 전체 서버 수용 인원 증설

디지털데일리 | <https://www.ddaily.co.kr/page/view/2026012217121410391>

- 엔씨소프트는 오는 27일 오후 8시 '리니지 클래식'의 모든 서버 수용 인원을 증설한다고 22일 밝힘
 - 엔씨는 지난 14일부터 리니지 클래식 사전 캐릭터 생성을 진행하고 있음. 사전 캐릭터 생성 오픈 직후 이용자들이 몰리며 초기 마감돼 3차에 걸쳐 서버 15개를 추가

AI기본법 시행...넥스-엔씨-넷마블, 게임업계 대응은?

지디넷 | <https://zdnet.co.kr/view/?no=20260122145517>

- '인공지능 발전과 신뢰 기반 조성 등에 관한 기본법'(이하 AI 기본법)이 시행된 가운데, 주요 게임사가 정부 가이드라인에 발맞춰 사내 지침을 정비하고 투명성 확보를 위한 법적 의무를 적극 따르는 입장 표명
 - 22일 인공지능(AI)을 아우르는 AI 기본법이 세계 최초로 시행. 이 법의 핵심 규제 중 '투명성 확보 의무'는 이용자가 AI 서비스를 이용 중이라는 사실을 사전에 인지하고, 제공되는 결과물이 AI에 의해 생성된 것임을 명확히 인식할 수 있도록 하는 내용이 골자

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.