

2026.01.20

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,905	3,932	1.3	6.1	22.0	94.4	16.9	10.7	58.3	1.1	14.3
	코스닥	968	529	1.4	2.0	5.8	33.6	42.4	23.5	73.7	2.0	12.5
	양방한미디어서비스	2,082	65	-2.3	-5.3	-0.6	25.1	22.7	20.8	8.9	2.8	7.6
	게임엔터테인먼트	2,571	33	0.3	1.3	2.2	-13.1	15.6	12.3	25.7	2.2	9.9
미국	DOW	49,359		-0.2	-0.3	2.5	13.5	25.0	25.0	-	3.0	22.9
	NASDAQ	23,515		-0.1	-0.7	0.9	19.8	36.8	36.8	-	5.1	19.6

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	238,000	37,331	-3.1	-6.9	1.1	13.9	17.4	16.7	4.4	2.8	7.8
	카카오	56,600	25,045	-1.2	-2.8	-2.8	55.5	46.4	37.4	23.9	2.8	6.0
	삼성에스디에스	183,900	14,230	2.2	5.0	7.0	48.3	18.1	16.4	10.3	1.0	8.5
	현대오토에버	488,500	13,397	2.5	6.2	60.2	254.0	69.4	56.9	22.0	2.9	12.1
	더존비즈온	95,700	2,908	4.1	5.2	14.1	67.9	37.2	31.7	17.4	6.1	15.2
	한글과컴퓨터	22,450	543	-0.9	0.5	-3.7	3.2	14.2	12.4	14.3	1.4	11.1
게임	롯데이노베이트	22,400	339	4.4	12.8	10.9	13.7	17.5	13.7	27.9	0.3	5.7
	크래프톤	238,000	11,282	1.7	0.9	-3.6	-30.3	12.7	10.5	21.1	2.7	13.4
	엔씨소프트	235,500	5,074	-0.4	5.4	21.1	29.5	14.7	15.4	-4.0	2.5	9.4
	넷마블	48,900	4,203	-2.4	-0.4	-0.5	4.0	13.5	12.7	6.3	1.4	5.6
	시프트업	34,150	2,014	-0.2	2.6	-6.8	-45.0	11.9	16.3	-27.1	9.2	13.7
	펄어비스	40,450	2,599	2.8	3.5	11.3	42.7	N/A(-203.21000)	15.7	흑전(1392.96000)	3.9	18.9
	카카오게임즈	14,090	1,265	-1.5	-2.5	-8.7	-15.3	N/A(-18.79000)	41.9	흑전(144.86000)	1.9	2.3
	더블유게임즈	50,700	1,090	-0.6	-5.1	-6.8	-0.2	7.4	6.1	20.8	1.3	12.8
	웹젠	12,150	420		-1.4	-11.3	-10.4	14.8	8.7	69.2	2.0	7.0
	NHN	30,400	996	-0.3	-8.3	5.6	61.0	31.5	12.4	154.6	0.4	5.3
	컴투스	30,950	394	0.3	2.0	5.6	-30.0	167.1	22.0	658.5	0.5	1.8
	네오위즈	25,400	555	0.8	0.4	2.0	34.3	10.7	11.9	-10.1	1.4	8.4
	데브시스터즈	32,650	396	0.5	4.7	9.0	7.8	14.5	10.7	35.6	1.0	19.8

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	460	5,033	0.7	-4.1	-5.4	7.2	34.3	28.6	17.7	10.5	29.4
US	APPLE INC	256	5,531	-1.0	-1.5	-6.6	11.1	34.6	31.1	10.3	8.3	148.2
US	ALPHABET INC-CL A	330	5,867	-0.8	0.4	7.4	68.4	30.2	27.8	8.5	10.2	31.6
US	AMAZON.COM INC	239	3,764	0.4	-3.3	5.2	5.8	27.8	25.7	8.3	3.2	19.8
US	TESLA INC	438	2,143	-0.2	-1.7	-9.1	2.6	272.6	201.1	35.5	13.6	7.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	620	2,303	-0.1	-5.0	-5.8	1.2	20.3	18.3	11.2	6.6	29.0
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	165	581	-3.2	9.6	10.4	95.9	17.6	27.6	-36.1	2.7	9.9
US	ORACLE CORP	191	808	0.7	-3.7	-0.5	18.7	31.9	26.0	21.9	8.2	60.2
US	SALESFORCE INC	227	313	-2.7	-12.6	-12.6	-30.0	22.6	19.3	15.5	5.1	15.6
GE	SAP SE	197	414	-2.4	-7.8	-5.9	-23.1	32.1	27.4	17.1	5.9	17.3
US	NETFLIX INC	88	592	-0.1	-1.6	-6.8	2.6	34.4	27.5	25.4	7.9	43.8
US	AIRBNB INC-CLASS A	131	118	-1.5	-6.2	-3.4	-3.3	31.7	27.0	17.1	6.0	32.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	85	260	0.6	-0.7	7.0	26.0	14.3	20.8	-31.5	2.9	22.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	3,982	212	-0.7	-6.6	-6.9	71.8	30.9	8.9	129.1	3.0	20.3
US	COUPANG INC	21	57	-0.6	-7.1	-8.9	-4.2	123.6	52.6	135.1	1.0	12.9
JN	LY CORP	412	26	2.0	-1.3	-3.7	-3.2	19.8	16.4	0.6	1.4	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	610	1,051	-1.2	-2.1	-0.7	56.5	19.5	17.2	13.1	6.0	20.1
CH	NETEASE INC-ADR	138	129	1.4	-0.9	0.4	38.3	15.7	14.9	5.8	4.9	22.0
JN	NINTENDO CO LTD	10,585	128	0.6	4.1	-0.6	18.9	44.9	30.0	47.2	5.8	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	13,585	47	-6.0	-13.3	-18.0	-36.4	23.7	18.9	25.4	1.6	18.9
US	ROBLOX CORP -CLASS A	87	90	3.1	19.1	6.5	33.2	-	-	-0.8	9.3	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	240	65	-1.7	-4.2	-2.9	28.8	93.3	72.1	32.2	7.0	22.3
JN	NEXON CO LTD	4,223	33	0.2	4.7	12.6	98.4	30.9	27.0	14.6	6.7	11.6
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,113	25	-1.4	-2.3	-2.5	18.9	20.1	20.8	0.1	2.1	15.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,625	18	-1.2	-0.7	4.1	10.4	31.5	28.2	11.0	10.3	22.2
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-1.4	-3.0	-14.6	-49.9	8.5	5.6	49.9	0.5	-58.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-1.1	-2.3	2.4	-16.0	0.2	0.2	7.5	1.1	11.3

국내의 이슈

엔씨소프트, '리니지 클래식' 3차 사전 캐릭터 생성 서버 오픈

디지털데일리 | <https://www.ddaily.co.kr/page/view/2026011915555630939>

- 엔씨에 따르면 리니지 클래식은 지난 14일 1차 사전 캐릭터 생성이 시작돼 최초 10개 서버와 추가 5개 서버가 오픈 즉시 마감. 지난 15일 2차로 추가된 5개 서버도 조기 마감. 이에 엔씨는 20일 오후 8시 5개 서버를 개설

- 이용자들은 엔씨 게임 플랫폼 퍼플에서 리니지 클래식을 설치한 후 캐릭터를 미리 만들 수 있음

네이버, 탈팡 사태 '반사 이익' 보나...이용자 증가세

글로벌이코노믹 | https://www.g-enews.com/article/ICT/2026/01/2026011909301864133d7a510102_1

- 19일 업계에 따르면 탈팡 여파로 쿠팡을 이용하는 고객의 수가 감소한 것으로 알려짐. 지난달 쿠팡 앱 이탈자는 67만6983명으로 하루 평균 2만3000명씩 감소. 개인정보 유출을 발표한 지 약 한 달 만에 나타난 수치

- 네이버 e-커머스의 일간 활성 이용자 수(DAU)가 증가한 것으로 확인. 쿠팡 사태 후 지난 12일 기준 다수의 e-커머스 DAU는 네이버플러스 스토어가 60.77%로 가장 높았음. 다른 e-커머스 애플리케이션(이화 앱)의 경우 DAU가 50% 이하였기 때문에 독보적인 성장을 보인 것

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.