IBKS Daily

# 인터넷/게임

Analyst 이승훈 02.6915.5680 / dozed@ibks.com
RA 장성호 02.6915.5661 / cpszoo9080@ibks.com

IBK기업은행 금융그룹 IBK투자증권

2026.01.16

## IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| 한국 | 코스피 | 4,798 | 3,847 | 1.6 | 5.4 | 17.3 | 92.2 | 16.5 | 10.4 | 58.5 | 1.0 | 14.4 |
| | 코스닥 | 951 | 519 | 1.0 | 0.8 | 1.3 | 33.7 | 41.7 | 23.1 | 74.0 | 2.0 | 12.5 |
| | 양방향미디어와서비스 | 2,159 | 67 | -3.0 | -0.4 | 0.9 | 30.1 | 23.5 | 21.6 | 8.7 | 2.9 | 7.6 |
| | 게임엔터테인먼트 | 2,596 | 33 | -1.2 | 3.7 | 3.0 | -11.6 | 15.8 | 12.4 | 25.6 | 2.2 | 9.9 |
| 미국 | DOW | 49,442 | | 0.6 | 0.4 | 2.1 | 14.4 | 25.3 | 25.3 | - | 3.2 | 22.7 |
| | NASDAQ | 23,530 | | 0.2 | 0.2 | 2.0 | 20.6 | 37.3 | 37.3 | - | 5.2 | 19.6 |

## Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 (원) | 시가총액 (십억원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| 인터넷 | NAVER | 247,500 | 38,821 | -4.6 | -1.4 | 2.9 | 19.9 | 18.1 | 17.3 | 4.4 | 2.9 | 7.8 |
| SW | 카카오 | 58,500 | 25,886 | -0.5 | 1.2 | -1.9 | 58.1 | 47.6 | 38.7 | 23.0 | 2.9 | 6.0 |
| | 삼성에스디에스 | 174,900 | 13,533 | -3.2 | -0.3 | 0.5 | 41.5 | 17.2 | 15.6 | 10.3 | 0.9 | 8.5 |
| | 현대오토에버 | 492,000 | 13,493 | -0.1 | 24.6 | 68.2 | 250.7 | 70.1 | 57.5 | 21.9 | 2.9 | 12.1 |
| | 더존비즈온 | 92,600 | 2,813 | -2.1 | -0.5 | 7.1 | 61.3 | 36.0 | 30.7 | 17.4 | 5.9 | 15.2 |
| | 한글과컴퓨터 | 23,050 | 557 | 1.8 | 3.1 | -2.3 | 4.8 | 14.3 | 12.5 | 14.5 | 1.5 | 11.3 |
| | 롯데이노베이트 | 20,850 | 315 | -0.2 | 10.9 | 5.0 | 5.7 | 16.3 | 12.8 | 27.9 | 0.2 | 5.7 |
| 게임 | 크래프톤 | 233,500 | 11,069 | -0.6 | 1.7 | -3.5 | -30.5 | 12.5 | 10.3 | 21.1 | 2.7 | 13.4 |
| | 엔씨소프트 | 244,000 | 5,257 | -1.4 | 7.5 | 23.7 | 33.2 | 15.2 | 16.0 | -4.7 | 2.6 | 9.3 |
| | 넷마블 | 50,800 | 4,366 | -0.8 | 3.9 | 3.3 | 6.5 | 14.0 | 13.2 | 6.1 | 1.5 | 5.6 |
| | 시프트업 | 35,100 | 2,070 | -0.4 | 3.7 | -7.1 | -41.4 | 12.2 | 16.5 | -25.9 | 9.5 | 14.0 |
| | 펄어비스 | 39,900 | 2,563 | -0.9 | 4.9 | 5.8 | 38.5 | N/A(-200.45000) | 15.5 | 흑전(1392.96000) | 3.8 | 18.9 |
| | 카카오게임즈 | 14,510 | 1,303 | -1.0 | -0.2 | -7.2 | -11.8 | N/A(-19.35000) | 43.1 | 흑전(144.86000) | 2.0 | 2.3 |
| | 더블유게임즈 | 51,900 | 1,116 | -1.3 | -2.6 | -3.4 | 4.2 | 7.6 | 6.3 | 20.8 | 1.4 | 12.8 |
| | 웹젠 | 12,390 | 429 | -1.6 | -0.1 | -10.3 | -9.2 | 15.1 | 8.9 | 69.2 | 2.1 | 7.0 |
| | NHN | 31,800 | 1,042 | -1.4 | -1.7 | 3.4 | 70.2 | 33.0 | 13.0 | 154.6 | 0.4 | 5.3 |
| | 컴투스 | 31,150 | 397 | | 3.5 | 4.0 | -29.7 | 168.1 | 21.4 | 685.3 | 0.5 | 1.9 |
| | 네오위즈 | 25,600 | 560 | -2.5 | 3.2 | 0.8 | 35.1 | 10.8 | 12.0 | -10.6 | 1.4 | 8.4 |
| | 데브시스터즈 | 32,200 | 391 | -2.7 | 3.5 | 12.2 | 4.6 | 14.3 | 10.5 | 35.6 | 1.0 | 19.8 |

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 (각국통화) | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| US | MICROSOFT CORP | 457 | 4,992 | -0.6 | -4.5 | -3.8 | 7.1 | 34.1 | 28.5 | 17.6 | 10.4 | 29.4 |
| US | APPLE INC | 258 | 5,582 | -0.7 | -0.3 | -5.8 | 8.6 | 35.0 | 31.4 | 10.4 | 8.4 | 148.1 |
| US | ALPHABET INC-CL A | 333 | 5,909 | -0.9 | 2.3 | 8.0 | 70.2 | 30.4 | 28.0 | 8.5 | 10.3 | 31.5 |
| US | AMAZON.COM INC | 238 | 3,745 | 0.6 | -3.3 | 7.0 | 6.6 | 27.7 | 25.6 | 8.3 | 3.2 | 19.8 |
| US | TESLA INC | 439 | 2,145 | -0.1 | 0.6 | -7.7 | 2.4 | 273.1 | 201.6 | 35.4 | 13.7 | 7.2 |
| US | META PLATFORMS INC-CLASS A | 621 | 2,302 | 0.9 | -3.9 | -4.1 | 0.6 | 21.3 | 18.3 | 16.4 | 6.6 | 29.0 |
| HK | ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR | 171 | 600 | 0.6 | 10.7 | 13.9 | 109.0 | 18.2 | 28.3 | -35.6 | 2.7 | 9.9 |
| US | ORACLE CORP | 190 | 802 | -1.9 | 0.1 | 2.7 | 19.9 | 31.7 | 25.8 | 21.8 | 8.2 | 60.2 |
| US | SALESFORCE INC | 234 | 322 | -2.5 | -10.4 | -8.3 | -27.3 | 23.3 | 19.8 | 15.5 | 5.3 | 15.6 |
| GE | SAP SE | 203 | 426 | -1.0 | -1.6 | -2.3 | -20.0 | 33.6 | 28.6 | 17.4 | 6.1 | 17.3 |
| US | NETFLIX INC | 88 | 592 | -0.6 | -2.7 | -6.1 | 3.8 | 34.5 | 27.5 | 25.6 | 7.9 | 43.8 |
| US | AIRBNB INC-CLASS A | 133 | 120 | -0.1 | -4.4 | 0.6 | 0.1 | 32.1 | 27.4 | 17.2 | 6.1 | 32.2 |
| US | UBER TECHNOLOGIES INC | 84 | 258 | -0.3 | -3.7 | 3.1 | 25.9 | 14.2 | 20.6 | -31.0 | 2.9 | 22.7 |
| JN | SOFTBANK GROUP CORP | 4,051 | 215 | -4.9 | -12.9 | -2.0 | 76.1 | 31.4 | 10.0 | 107.1 | 3.0 | 20.3 |
| US | COUPANG INC | 21 | 57 | 2.2 | -5.3 | -12.7 | -4.9 | 124.3 | 48.4 | 156.7 | 1.0 | 14.7 |
| JN | LY CORP | 413 | 26 | -0.8 | -1.3 | 0.0 | -3.2 | 19.8 | 16.5 | 0.6 | 1.4 | 5.7 |
| CH | TENCENT HOLDINGS LTD | 622 | 1,070 | -1.7 | 1.0 | 4.3 | 62.7 | 19.9 | 17.6 | 12.9 | 6.1 | 20.3 |
| CH | NETEASE INC-ADR | 136 | 127 | -2.1 | -4.1 | -1.5 | 31.0 | 15.5 | 14.7 | 5.8 | 4.9 | 22.0 |
| JN | NINTENDO CO LTD | 10,450 | 126 | 2.3 | 1.0 | -7.9 | 9.0 | 44.3 | 29.6 | 47.2 | 5.7 | 14.2 |
| US | FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI | 15,120 | 52 | 0.3 | -5.2 | -7.8 | -29.4 | 26.0 | 20.4 | 27.7 | 1.8 | 19.5 |
| US | ROBLOX CORP -CLASS A | 85 | 88 | 2.1 | 14.6 | -2.7 | 32.8 | - | - | -0.8 | 9.0 | - |
| US | TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE | 244 | 66 | -0.5 | -3.2 | -0.1 | 34.8 | 95.0 | 73.4 | 32.1 | 7.0 | 22.3 |
| JN | NEXON CO LTD | 4,213 | 32 | 0.9 | 4.5 | 11.1 | 96.8 | 30.9 | 26.9 | 14.6 | 6.7 | 11.6 |
| JN | BANDAI NAMCO HOLDINGS INC | 4,203 | 25 | -0.8 | 0.7 | 0.2 | 18.9 | 20.6 | 21.2 | 0.1 | 2.1 | 15.2 |
| JN | CAPCOM CO LTD | 3,772 | 19 | 2.1 | 4.9 | 7.2 | 12.7 | 32.8 | 29.3 | 11.0 | 10.8 | 22.2 |
| IS | PLAYTIKA HOLDING CORP | 4 | 2 | -1.9 | -4.8 | -13.4 | -49.2 | 8.6 | 5.7 | 49.9 | 0.5 | -58.1 |
| US | DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR | 9 | 1 | -0.7 | 0.3 | 1.0 | -15.2 | 0.2 | 0.2 | 7.5 | 1.1 | 11.3 |

## 국내외 이슈

### 金총리, 넥슨 찾아 "게임은 중독물질 아니라 중요 산업"

조선일보 | https://www.chosun.com/politics/goverment/2026/01/15/UOX6ZA34ABGVNIGS6VNSXCT6LA/

- 김민석 국무총리가 15일 국내 최대 게임 제작·유통사인 넥슨을 찾아 "게임과 e스포츠는 콘텐츠·문화 산업의 중심"이라며 "게임 산업을 진흥하면서 게이머들을 잘 보호하겠다"고 언급
- 김 총리는 "이재명 대통령께서도 '게임과 e스포츠는 중독 물질이 아니다'라는 이야기를 하셨다"고 강조

### '국대 AI' 첫 탈락팀 네이버·NC…"네이버는 독자성 부적합"

뉴스1 | https://www.news1.kr/it-science/general-it/6040379

- 국가대표 인공지능(AI) 개발 사업 첫 탈락팀이 네이버와 NC로 결정. 네이버는 벤치마크, 전문가 및 사용자 평가에서는 좋은 점수를 받았으나 논란이 됐던 독자성 부문이 탈락 요인
- 2차 평가 대상 기업을 4곳으로 맞춰야 하는 만큼 탈락팀을 포함해 다른 기업들을 대상으로 1개 사업자를 추가 선정할 방침

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.