

2026.01.14

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,693	3,762	1.5	3.7	12.6	88.5	16.1	10.3	56.3	1.0	14.2
	코스닥	949	518	-0.1	-0.7	1.2	34.0	42.7	23.1	73.5	2.0	12.4
	양방한미디어와서비스	2,259	70	2.8	-1.7	4.5	37.9	24.3	22.2	9.4	3.0	7.7
	게임엔터테인먼트	2,601	33	2.4	0.9	1.7	-11.2	15.8	12.4	26.5	2.2	9.9
미국	DOW	49,192		-0.8	-0.5	1.5	16.3	25.2	25.2	-	3.3	22.7
	NASDAQ	23,710		-0.1	0.7	2.2	24.2	37.5	37.5	-	5.2	19.7

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	264,500	41,488	3.5	1.7	8.2	29.7	19.2	18.2	5.3	3.1	7.9
	카카오	59,300	26,240	1.9	-7.1	-0.8	62.5	47.6	38.7	23.0	3.0	6.1
	삼성에스디에스	182,700	14,137	4.3	0.9	4.0	46.2	17.9	16.3	10.3	1.0	8.5
	현대오토에버	501,000	13,739	8.9	60.6	70.4	255.1	71.3	58.4	22.0	2.9	12.1
	더존비즈온	91,000	2,765		-2.8	2.9	58.3	35.4	30.2	17.4	5.8	15.2
	한글과컴퓨터	22,450	543	0.5	-2.0	-7.0	3.2	14.0	12.2	14.5	1.5	11.3
게임	롯데이노베이트	21,400	324	7.8	10.8	7.3	5.9	16.7	13.1	27.9	0.3	5.7
	크래프톤	235,000	11,140	-0.4	-5.2	-5.6	-29.5	12.5	10.4	20.8	2.7	13.4
	엔씨소프트	246,500	5,311	10.3	14.4	26.4	36.0	16.2	16.2	0.1	2.6	9.4
	넷마블	50,500	4,341	2.9	2.1	0.6	1.0	13.7	12.9	5.9	1.4	5.7
	시프트업	33,250	1,960	-0.2	-5.3	-14.9	-46.9	11.5	15.6	-25.9	9.0	14.0
	펄어비스	39,700	2,551	1.5	3.9	5.9	41.3	N/A(-199.44000)	15.4	축전(1392.96000)	3.8	18.9
	카카오게임즈	14,490	1,301	0.3	-4.7	-9.2	-11.1	N/A(-19.79000)	42.5	축전(146.58000)	2.0	2.3
	더블유게임즈	52,600	1,131	-1.5	-2.4	-3.3	5.3	7.6	6.2	22.2	1.4	13.1
	웹젠	12,340	427	0.2	-4.6	-13.1	-8.6	13.6	8.1	67.4	2.0	7.6
	NHN	32,450	1,063	-2.1	-6.8	8.2	73.7	33.6	13.2	154.6	0.4	5.3
	컴투스	30,800	392	1.5	-0.7	2.7	-27.5	166.2	21.2	685.3	0.5	1.9
	네오위즈	24,950	545	-1.4	-5.1	3.7	35.2	10.5	11.7	-10.6	1.3	8.4
	데브시스터즈	31,900	387	2.2	-0.6	10.2	4.9	14.1	10.4	35.6	1.0	19.8

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	471	5,166	-1.4	-1.6	-1.6	12.8	35.1	29.4	17.6	10.7	29.4
US	APPLE INC	261	5,667	0.3	-0.5	-6.2	11.4	35.3	31.7	10.4	8.5	148.1
US	ALPHABET INC-CL A	336	5,992	1.2	6.9	8.6	75.9	30.7	28.3	8.5	10.4	31.4
US	AMAZON.COM INC	243	3,830	-1.6	0.7	7.3	11.1	28.2	26.1	8.2	3.3	19.7
US	TESLA INC	447	2,197	-0.4	3.3	-2.6	10.9	278.5	205.6	35.4	13.9	7.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	631	2,350	-1.7	-4.5	-2.0	3.7	21.8	18.7	16.6	6.8	29.0
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	167	589	0.4	10.7	7.3	109.0	17.8	27.5	-35.3	2.7	10.1
US	ORACLE CORP	202	858	-1.2	4.4	6.5	31.4	33.8	27.5	21.8	8.7	60.2
US	SALESFORCE INC	241	334	-7.1	-8.3	-8.1	-24.4	24.0	20.5	15.5	5.4	15.6
GE	SAP SE	212	447	-0.8	3.8	1.6	-13.3	34.9	29.7	17.6	6.4	17.0
US	NETFLIX INC	90	610	1.0	-0.4	-5.1	7.5	35.3	29.2	20.7	8.1	44.1
US	AIRBNB INC-CLASS A	140	127	1.1	1.5	9.1	8.7	34.0	26.8	26.5	6.4	32.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	85	262	0.9	-0.2	0.4	30.0	14.4	20.8	-30.8	2.9	22.9
JN	SOFTBANK GROUP CORP	4,447	236	4.3	-3.6	-0.6	97.5	34.5	11.6	96.1	3.3	19.0
US	COUPANG INC	22	59	-0.9	-6.6	-14.3	0.8	128.5	46.1	178.9	1.0	14.7
JN	LY CORP	417	27	-0.2	0.2	1.2	-1.9	20.0	16.6	0.6	1.4	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	628	1,084	0.7	-0.8	1.9	67.3	20.1	17.8	12.9	6.1	20.4
CH	NETEASE INC-ADR	143	134	-2.0	-2.2	2.7	51.6	16.3	15.4	5.8	5.1	22.0
JN	NINTENDO CO LTD	9,950	120	-2.1	-6.6	-15.2	6.6	42.2	28.2	47.2	5.4	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	14,985	52	-4.4	-9.7	-10.2	-28.2	25.7	20.2	27.3	1.8	19.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	85	88	10.5	11.8	-4.2	38.2	-	-	-0.6	9.0	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	247	68	-0.6	-2.7	2.5	38.4	96.2	74.3	32.1	7.1	22.3
JN	NEXON CO LTD	4,138	32	2.6	3.5	8.3	94.0	30.3	26.5	14.6	6.6	11.6
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,199	25	-0.2	-0.5	-1.9	20.0	20.5	21.2	0.1	2.1	15.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,625	18	-0.7	-1.1	0.3	10.1	31.5	28.2	11.0	10.3	22.2
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	1.4	-7.1	-13.2	-46.7	8.8	5.9	49.9	0.5	-58.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.1	1.9	0.4	-12.4	0.2	0.2	7.5	1.1	11.3

국내외 이슈

'콘솔 확대' 다시 꺼낸 문제부...게임업계는 '가웃'

지디넷 | <https://zdnet.co.kr/view/?no=20260113103827>

- 문화체육관광부가 새해 업무계획에서 게임 산업 '플랫폼 확장'을 다시 강조. 모바일로 유입된 이용자 기반을 PC·콘솔로 넓혀 'K-게임'의 주력 플랫폼을 확장하겠다는 방향
- 업계 반응은 이를 반긴다기보다는 '가웃'하는 모습이다. 큰 방향 자체를 부정하는 것은 아니지만 "이런게 무엇이 달라졌나"에 대한 의문 제기

건물 밖으로 나온 '네이버 로봇'...소형 휴머노이드도 실험 [IT동보기]

아이뉴스24 | <https://www.inews24.com/view/1927370>

- 사내에서 로봇을 시범 운영 중인 네이버가 건물 밖으로 활동 영역을 확대. 사내 배달 업무를 수행하는 데서 진화해 인도 주행까지 도전하는 것
- 네이버는 제2사육을 로봇 친화형 빌딩으로 구성해 최신 기술의 '테스트베드(실험장)'로 활용. 사내에서 운영 중인 로봇은 100여 대 수준으로 추산

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.