

2026.01.07

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,525	3,626	1.5	7.4	10.4	81.9	15.5	10.5	48.0	1.0	13.5
	코스닥	956	521	-0.2	3.3	3.4	33.2	43.0	23.3	73.3	2.0	12.5
	양방함미디어와서비스	2,298	72	3.1	6.5	3.9	35.4	24.9	22.9	9.0	3.1	7.6
	게임엔터테인먼트	2,577	33	0.7	2.6	-1.4	-15.1	15.1	12.0	25.2	2.2	10.2
미국	DOW	49,462		1.0	2.1	3.1	15.8	25.2	25.2	-	3.3	22.7
	NASDAQ	23,547		0.6	0.3	-0.1	18.5	37.3	37.3	-	5.1	19.9

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	260,000	40,782	4.2	7.2	4.2	24.7	19.1	18.0	6.1	3.0	7.9
	카카오	63,800	28,227	1.6	6.2	3.7	63.0	49.9	42.5	17.3	3.2	6.0
	삼성에스디에스	181,100	14,013	2.3	5.6	2.9	40.2	17.7	16.0	10.7	0.9	8.6
	현대오트모터	312,000	8,556		-6.0	10.1	132.0	44.3	36.5	21.3	1.8	12.1
	더존비즈온	93,600	2,844	-0.6	9.4	-1.5	65.1	36.4	31.0	17.4	6.0	15.2
	한글과컴퓨터	22,900	554	0.4	-0.2	-6.9	4.3	14.3	12.5	14.5	1.5	11.3
	롯데이노베이트	19,310	292	-0.2	-0.3	-3.4	-6.3	15.1	11.8	27.9	0.2	5.7
게임	크래프톤	248,000	11,756	0.8	0.8	0.2	-28.4	12.3	10.3	20.2	3.0	14.1
	엔씨소프트	215,500	4,643	0.7	7.0	1.7	13.4	14.0	13.9	0.9	2.3	9.5
	넷마블	49,450	4,250	0.5	2.5	-2.5	-6.2	13.7	13.1	4.7	1.4	5.5
	시프트업	35,100	2,070	-0.4	-1.1	-8.8	-45.4	12.3	16.8	-26.8	9.5	13.9
	펄어비스	38,200	2,454	1.3	2.1	-1.2	33.1	N/A(-191.91000)	14.8	특정(1392.96000)	3.7	18.9
	카카오게임즈	15,210	1,366	-0.5	2.1	-9.0	-10.1	N/A(-28.46000)	31.7	특정(189.91000)	2.0	3.2
	더블유게임즈	53,900	1,159	0.9	0.6	-0.9	3.5	7.8	6.4	22.2	1.4	13.1
	웹젠	12,940	448	-0.5	0.3	-11.4	-7.0	14.3	8.5	67.4	2.1	7.6
	NHN	34,800	1,140	8.9	19.8	7.6	93.9	33.0	13.6	143.8	0.4	5.6
	컴투스	31,000	395	5.4	6.7	1.3	-34.3	37.4	17.2	116.8	0.5	2.3
	네오위즈	26,300	575	5.4	8.2	1.2	36.3	11.1	12.4	-10.6	1.4	8.4
	데브시스터즈	32,100	389	1.6	5.9	2.4	7.7	14.2	10.5	35.6	1.0	19.8

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	479	5,143	1.2	-1.8	-1.0	11.8	35.7	30.0	17.1	10.9	29.4
US	APPLE INC	262	5,606	-1.8	-4.2	-5.9	7.1	35.5	31.8	10.5	8.6	148.1
US	ALPHABET INC-CL A	314	5,487	-0.7	0.2	-2.2	59.7	28.8	26.6	8.5	9.7	31.4
US	AMAZON.COM INC	241	3,724	3.4	3.8	5.0	5.9	28.2	25.8	9.4	3.2	19.7
US	TESLA INC	433	2,082	-4.1	-5.8	-4.8	5.3	270.6	199.2	35.9	13.5	7.3
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	661	2,408	0.3	0.3	-1.9	4.8	22.9	19.8	15.9	7.1	29.0
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	151	521	-3.4	1.6	-4.7	77.9	16.1	26.7	-39.6	2.4	10.3
US	ORACLE CORP	194	805	0.6	-0.8	-11.0	16.9	32.4	26.4	21.8	8.3	60.2
US	SALESFORCE INC	263	356	2.6	-1.3	0.9	-20.5	26.2	22.3	15.5	5.9	15.6
GE	SAP SE	204	423	-0.7	-1.7	-3.9	-14.2	33.6	28.6	17.6	6.1	17.1
US	NETFLIX INC	91	599	-0.9	-3.7	-9.6	2.8	35.4	27.8	27.3	8.1	44.0
US	AIRBNB INC-CLASS A	138	123	1.6	1.0	11.0	2.1	33.5	26.5	26.5	6.4	31.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	86	257	5.9	5.0	-6.3	29.0	14.4	20.8	-30.8	2.9	22.9
JN	SOFTBANK GROUP CORP	4,719	249	2.3	8.0	-2.1	102.0	36.6	12.3	96.1	3.5	19.0
US	COUPANG INC	24	62	2.8	-3.8	-13.2	5.8	137.6	45.9	200.0	1.1	16.3
JN	LY CORP	423	27	1.8	2.3	1.5	-0.4	20.3	16.8	1.4	1.4	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	633	1,071	1.3	6.0	3.7	66.6	20.2	17.9	12.8	6.2	20.4
CH	NETEASE INC-ADR	146	134	0.7	4.9	4.5	65.6	16.7	15.8	5.8	5.2	22.0
JN	NINTENDO CO LTD	10,855	130	1.9	2.9	-13.2	18.5	46.0	30.8	47.1	5.9	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	16,600	57	1.0	3.3	5.1	-19.9	29.1	22.7	27.8	2.0	19.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	76	77	-6.4	-7.0	-21.2	22.4	-	-	-1.4	8.1	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	254	68	-1.2	-0.5	2.6	34.6	98.9	76.6	31.7	7.3	22.3
JN	NEXON CO LTD	4,010	31	0.3	5.9	6.6	80.0	29.5	25.8	14.4	6.4	11.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,246	25	0.6	0.3	-1.8	16.1	20.8	21.4	0.2	2.1	15.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,734	18	1.8	2.4	1.7	9.9	32.4	29.1	10.7	10.7	22.2
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-2.7	0.3	-6.8	-44.1	9.5	6.4	49.5	0.5	-49.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-1.0	0.8	-3.2	-18.9	0.2	0.2	7.5	1.1	11.3

국내의 이슈

중국 국민 외교 무대에 오른 크래프톤·스마게...게임산업, 국가 전략산업으로 격상

아주경제 | <https://www.ajunews.com/view/20260106142117688>

- 크래프톤과 스마일게이트가 이재명 대통령의 중국 국민 방문 공식 일정에 참여. 한중 관계 변화 국면에서 게임산업의 외교적 존재감이 부각됐다는 평가

- '업계에서는 두 회사가 동행한 배경으로 중국과의 실질적인 협업 성과가 이유. 크래프톤은 중국 최대 정보기술(IT)-게임 기업 텐센트와 장기간 협력 관계를 유지해왔으며, '배틀그라운드'는 한중 게임 협력의 대표 사례

네이버 AI의 눈과 귀는 중국산... '국대 AI' 프롬프트스크래치' 논란

조선일보 | https://www.chosun.com/economy/tech_it/2026/01/07/OGEZi2VOHJHPT06XZV743ZU16Q/

- '국가대표 AI' 기업이 개발한 AI 파운데이션 모델을 놓고 잇따라 '프롬프트스크래치(백지 상태에서 시작해 독자 AI 모델을 개발)' 논란이 일고 있음

- AI 스타트업 업스테이지가 개발한 AI 모델에 대해 중국산 모델 베끼기 논란이 제기된 데 이어 네이버 역시 중국산 핵심 모듈을 사용했다는 지적

- 최근 세계 최대 오픈소스 플랫폼인 깃허브에 '국가 AI 파운데이션 모델 프롬프트스크래치 검증 프로젝트'라는 보고서에 따르면 네이버의 경우 '부분적 재사용'으로 판정

Compliance Notice

본 조사는 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 국가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.