

IBKS Spot Comment

AI/인터넷/게임

이승훈

02) 6915-5680

dozed@ibks.com

RA

장성호

02) 6915-5661

cpszoo9080@ibks.com

[AI/인터넷/게임]

국내 신작의 글로벌 경쟁력 부각: 지스타 2025 핵심 관전 포인트

지스타 2025 개요

2025년 지스타는 총 44개국 1,273개사가 참가해 3,269부스 규모로 개최되었으며, 역대 최대 수준의 글로벌 게임 전시회로 자리매김하였다. 올해 슬로건은 Expand Your Horizons로, 전 세계 게임 산업이 향후 IP 확장과 플랫폼 다변화를 통해 새로운 국면에 진입한다는 메시지를 담고 있다. 메인 스폰서는 엔씨소프트이며, 국내 주요 참가사는 엔씨소프트·크래프톤·넷마블·그라비티·웹젠 등이, 해외에서는 배틀스테이트 게임즈·반다이남코·유니티·블리자드 등이 참여했다.

표 1. 지스타 2025 주요 신작 리스트

게임명	개발사	퍼블리셔	출시일정	장르	디바이스
아이온2	엔씨소프트	엔씨소프트	2025-11-19	MMORPG	PC, 모바일
호라이즌: 스틸 프론티어스	엔씨소프트, SIE, 게릴라게임즈	엔씨소프트	2026년 말 ~2027년 초	MMORPG	PC, 모바일
신더시티	엔씨소프트	엔씨소프트	2026년 2H	오픈월드 택틱얼 슈터	PC, 콘솔
리밋 제로 브레이커스	빅게임스튜디오	엔씨소프트	2026년 1H	애니메이션 액션 RPG	PC, 모바일
타임 테이커즈	미스틸 게임즈	엔씨소프트	2026년	타임 서바이벌 슈터	PC
일곱 개의 대죄: 오리진	넷마블에프앤씨	넷마블	2026-01-28	오픈월드 액션 RPG	PC, 모바일, 콘솔(PS5)
몬길: 스타 다이브	넷마블몬스터	넷마블	2026년 1H	몬스터 테이밍 액션 RPG	PC, 모바일
나 혼자만 레벨업: 카르마	넷마블네오	넷마블	2026년 1H	액션 RPG	PC, 모바일
이블베인	넷마블몬스터	넷마블	2026년 2H	협동 액션	PC, 콘솔
팰월드 모바일	펍지 스튜디오	크래프톤	미정	오픈월드 서바이벌	모바일

자료: 각사, 국내언론, IBK투자증권

주요 게임사별 신작 라인업

1) 엔씨소프트

▪ 아이온 2 (AION 2)

아이온 2는 대표 MMORPG ‘아이온’의 정식 후속작으로, 언리얼 엔진 5를 기반으로 원작의 감성을 현대적 기술력으로 재해석한 작품이다. 전투는 자동화보다 수동 컨트롤·빠른 템포·공중 전투를 중심으로 설계되었으며, MMORPG의 정형화된 플레이를 벗어난 것이 특징이다. 정식 출시는 2025년 11월 19일 00시이며, 사전 다운로드·커스터마이징은 11월 16일 진행된다. 글로벌 론칭은 2026년 하반기로 계획되어 있으며 일본 등 주요 지역에서 동시 서비스가 예정되어 있다. 개발진이 “원작이 꿈꾸던 완전한 세계의 구현”을 목표로 밝힌 만큼, 엔씨의 핵심 라인업 중 가장 높은 기대치를 확보한 프로젝트이다.

▪ 호라이즌: 스틸 프론티어스 (HORIZON: STEEL FRONTIERS)

엔씨소프트와 소니·게릴라 게임즈가 공동 개발 중인 글로벌 MMORPG 프로젝트이다. ‘Horizon Zero Dawn’ 시리즈의 세계관을 확장하는 구조로, 플레이어는 자신만의 헌터를 생성해 대규모 오픈월드를 탐험하는 방식으로 설계된다. 엔진·애니메이션·사운드 등 게릴라의 주요 개발 자산을 엔씨가 전면 공유 받아 제작 중이며, PvE 중심의 협력·전략 전투 구조를 채택한다. 커스터마이징 자유도가 매우 높고, 글로벌 스탠다드형 과금 모델을 적용해 한국형 확률형 BM은 배제했다. 출시 목표는 2026년 말~2027년 초, PC·모바일 동시 서비스로 기획되어 있으며 현재 코어 개발을 마치고 양산 단계에 진입했다.

▪ 신더시티 (SINDER CITY)

엔씨소프트가 개발 중인 오픈월드 택티컬 슈터로, 서울 메가시티를 배경으로 한 PvE 협동형 게임이다. 스토리 기반 캠페인 모드와 반복형 에픽 미션으로 구성되며, 최대 4인이 협동하는 구조와 수천 명의 AI NPC가 동시에 등장하는 대규모 전장을 구현하기 위해 엔씨의 서버·네트워크 기술이 집약되고 있다. 초기 개발은 PvE 중심이며, PvP는 출시 이후 업데이트로 도입된다. PC·콘솔·GeForce NOW를 지원하며, 출시 목표는 2026년 하반기이다.

▪ 리밋 제로 브레이커스 (LIMIT ZERO BREAKERS)

빅게임스튜디오 개발, 엔씨소프트 퍼블리싱의 애니메이션 액션 RPG이다. ‘정통 판타지’를 현대적으로 재해석한 세계관을 중심으로 캐릭터 서사와 속도감 있는 전투가 결합된 구조이다. 카도카와 및 MAPPA 스튜디오와 협업해 애니메이션·게임의 미디어믹스를 본격적으로 확대하고 있으며, 글로벌 유저층을 겨냥한 스타일을 강화하고 있다. PC·모바일 동시 지원이며, 2026년 상반기 글로벌 론칭이 목표이다. 2025년 AGF 출전 및 1차 테스트 후 유저 피드백을 반영할 계획이다.

▪ 타임 테이커즈 (TIME TAKERS)

미스틸게임즈 개발, 엔씨소프트 퍼블리싱의 타임 서바이벌 슈터이다. ‘시간’을 HP이자 자원으로 활용하는 독창적 시스템을 통해 긴장감과 몰입도를 높였다. 전투 중 타임 에너지를 수급하며 생존해야 하고, 시간이 고갈되면 즉시 사망하는 구조이다. 초기에는 트리오 모드로 출시되며 이후 솔로 등 다양한 모드가 추가될 예정이다. 출시는 2026년, 스팀 기반 글로벌 서비스가 예상된다.

2) 넷마블

▪ 일곱 개의 대죄: 오리진

넷마블에프앤씨가 개발한 오픈월드 액션 RPG로, 원작과 후속작 사이의 독립적 서사를 다룬다. 채집·제작·납치 등 생활 콘텐츠와 19종 캐릭터 기반 파티 전투가 특징이다. 2026년 1월 28일, PC·모바일·PS5 동시 출시 예정이다.

▪ 몬길: 스타 다이브

넷마블몬스터가 개발 중인 몬스터 테이밍 액션 RPG이다. 언리얼 엔진 5 기반 애니메이션풍 아트 스타일과 컷씬 중심의 스토리텔링을 강화했다. 몬스터링 수집·레이싱 등 독창적 시스템을 포함하며, 2026년 상반기 PC·모바일 출시 예정이다.

▪ 나 혼자만 레벨업: 카르마

넷마블네오 개발, 로그라이크 핵앤슬래시 구조의 액션 RPG이다. 원작 웹툰 후반부 세계관을 기반으로 성진우의 과거·전쟁 서사를 확장했다. 원작자 감수 하에 개발되고 있으며, 2026년 상반기 PC·모바일 동시 출시 예정이다.

▪ 이블베인

넷마블 대표 IP ‘레이븐’의 확장작으로, PC·콘솔 중심의 협동 액션 게임이다. 언리얼5 기반의 그래픽 품질을 강조했으며, 역할 분담·협력 전투를 중심으로 설계된다. 출시 목표는 2026년 하반기이다.

3) 크래프톤

▪ 펠월드 모바일

펍지 스튜디오가 개발 중인 오픈월드 서바이벌 게임으로, 글로벌 흥행작 ‘펠월드’의 모바일 버전이다. 원작의 핵심 시스템인 펠 육성·건축·오픈월드 탐험을 유지하면서 모바일 조작 편의성과 스킬 기반 전투를 강화했다. 한국·일본에서 12월 클로즈드 알파 테스트(CAT)가 예정되어 있으며, 모바일 전용 콘텐츠인 ‘플레이어 펠스킬 시스템’, 보스 레이드, 이용자 광장 등이 새롭게 포함된다.

그림 1. 아이온2 – 엔씨소프트



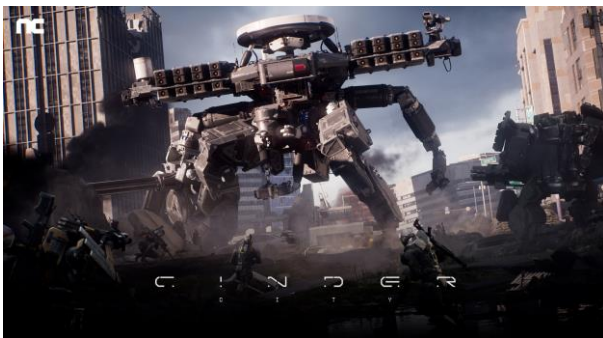
자료: 엔씨소프트, IBK투자증권

그림 2. 호라이즌: 스틸 프론티어스 – 엔씨소프트



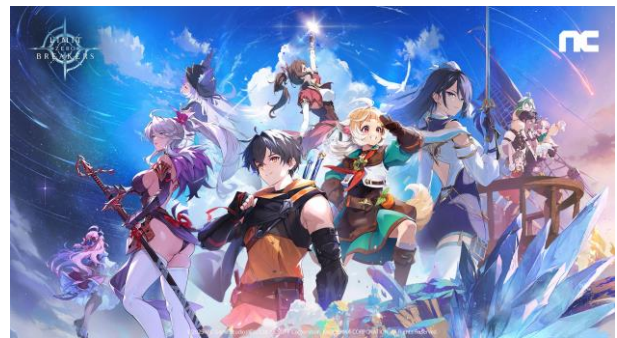
자료: 엔씨소프트, IBK투자증권

그림 3. 신더시티 – 엔씨소프트



자료: 엔씨소프트, IBK투자증권

그림 4. 리밋 제로 브레이커스 – 엔씨소프트



자료: 엔씨소프트, IBK투자증권

그림 5. 타임 테이커즈 – 엔씨소프트



자료: 엔씨소프트, IBK투자증권

그림 6. 일곱 개의 대죄: 오리진 – 넷마블



자료: 넷마블, IBK투자증권

그림 7. 몬길: 스타 다이브 – 넷마블



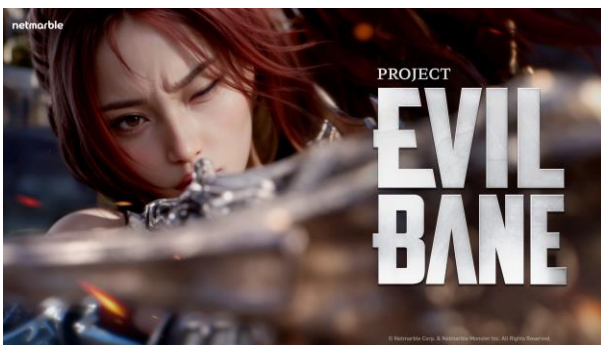
자료: 넷마블, IBK투자증권

그림 8. 나 혼자만 레벨업: 카르마 – 넷마블



자료: 넷마블, IBK투자증권

그림 9. 이블베인 – 넷마블



자료: 넷마블, IBK투자증권

그림 10. 팰월드 모바일 – 크래프톤



자료: 크래프톤, IBK투자증권

Compliance Notice

동 자료에 게재된 내용들은 외부의 압력이나 부당한 간섭없이 본인의 의견을 정확하게 반영하여 작성되었음을 확인합니다.
 동 자료는 기관투자가 또는 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다.
 동 자료는 조사분석자료 작성에 참여한 외부인(계열회사 및 그 임직원등)이 없습니다.
 조사분석 담당자 및 배우자는 해당종목과 재산적 이해관계가 없습니다.
 동 자료에 언급된 종목의 지분을 1%이상 보유하고 있지 않습니다.
 당사는 상기 명시한 사항 외 고지해야 하는 특별한 이해관계가 없습니다.