

2025.11.06

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
 업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,004	3,203	-2.9	-1.9	12.8	55.4	14.2	10.5	35.5	0.9	12.1
	코스닥	902	476	-2.7	0.0	5.6	20.0	35.3	20.9	64.0	1.9	12.7
	양방한미디어와서비스	2,383	74	1.7	0.1	7.8	57.4	28.1	24.6	14.4	3.2	7.4
	게임엔터테인먼트	2,674	35	-3.5	-3.3	-6.6	-15.4	18.3	12.7	43.1	2.3	10.1
미국	DOW	47,311		0.5	-0.7	1.2	12.1	23.2	23.2	-	2.5	20.8
	NASDAQ	23,500		0.6	-1.9	3.2	27.4	35.6	35.6	-	5.5	14.9

Peer Group 및 커버리지 추가
 국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	278,500	43,683	4.3	5.1	10.1	57.8	22.6	19.9	13.6	3.3	7.7
	카카오	62,700	27,733	-2.3	-7.4	5.2	66.1	52.1	45.0	15.7	3.1	5.6
	삼성에스디에스	177,800	13,758	-5.8	-1.5	6.7	30.3	17.4	15.8	10.2	0.9	8.5
	현대오토에버	207,500	5,690	-8.2	28.3	35.4	56.5	29.1	24.1	20.7	1.2	12.1
	더존비즈온	94,200	2,862	2.7	2.6	1.0	64.4	44.7	39.6	13.0	6.3	12.7
	한글과컴퓨터	24,800	600	-1.4	-2.0	-3.9	29.6	14.3	11.9	19.9	1.6	12.6
	롯데이노베이트	20,500	310	-3.5	-3.5	-4.4	-9.5	18.6	12.7	46.9	0.2	5.7
게임	크래프톤	263,000	12,465	-5.7	-5.7	-12.0	-20.9	12.7	10.6	19.4	3.1	14.4
	엔씨소프트	214,500	4,621	-2.7	-2.9	-0.5	-3.8	47.3	16.0	196.0	2.3	8.9
	넷마블	54,300	4,667	-2.3	-1.3	-8.0	-4.1	14.4	14.2	1.1	1.6	5.5
	시프트업	38,200	2,252	-1.9	-1.6	-4.5	-42.6	13.8	17.5	-21.1	10.1	13.8
	펄어비스	34,800	2,236	-2.4	1.5	0.7	-11.5	N/A(-56.68000)	14.9	축전(479.28000)	3.5	17.6
	카카오게임즈	16,660	1,496	-1.3	2.0	5.0	-10.6	N/A(-24.42000)	42.9	축전(156.92000)	2.2	2.7
	더블유게임즈	49,450	1,063	-1.7	-2.1	-4.0	-4.2	7.7	6.4	20.9	1.3	13.0
	웹젠	12,160	421	0.7	-1.7	-4.6	-28.9	12.3	7.5	63.8	1.8	8.0
	NHN	29,450	994	-4.2	2.8	4.4	76.7	22.9	11.9	92.7	0.4	5.3
	컴투스	33,550	427	-2.0	-4.4	-8.1	-26.3	30.4	16.7	82.3	0.5	2.7
	네오위즈	25,400	555	-1.4	2.0	2.4	18.1	12.8	12.7	0.9	1.4	7.9
	데브시스터즈	39,400	481	-2.1	-9.4	-18.3	7.8	15.2	12.0	26.0	1.2	20.1

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	507	5,432	-1.4	-6.4	-2.0	23.3	37.8	31.8	17.0	11.6	29.6
US	APPLE INC	270	5,753	0.0	0.2	4.7	20.9	36.6	32.7	10.6	8.9	151.3
US	ALPHABET INC-CL A	284	4,948	2.4	3.5	15.9	67.5	25.9	24.0	8.0	8.6	30.5
US	AMAZON.COM INC	250	3,855	0.4	8.6	14.0	25.4	28.8	26.5	8.8	3.4	19.7
US	TESLA INC	462	2,215	4.0	0.1	7.5	83.8	275.5	204.2	34.9	14.1	8.0
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	636	2,311	1.4	-15.4	-10.5	11.1	22.2	19.0	16.8	6.8	29.8
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	165	567	0.3	-8.4	-12.3	67.5	17.9	24.6	-27.0	2.7	9.9
US	ORACLE CORP	250	1,028	0.9	-9.1	-12.5	45.7	41.8	36.7	13.1	10.6	56.2
US	SALESFORCE INC	253	347	-0.7	0.5	5.1	-15.1	25.2	22.2	11.5	5.8	14.4
GE	SAP SE	227	463	0.8	1.5	-1.4	5.4	37.3	31.4	18.7	6.8	16.9
US	NETFLIX INC	1,098	671	0.5	-0.2	-4.8	43.8	44.6	35.3	26.4	9.1	44.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	123	110	0.1	-3.1	1.9	-11.1	28.6	25.3	12.8	5.7	30.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	93	278	-2.0	-3.1	-4.0	25.1	21.2	22.9	-7.3	3.2	25.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	22,640	302	-10.0	-13.9	8.8	140.7	42.9	41.3	-29.7	4.3	10.0
US	COUPANG INC	30	80	-5.9	-5.8	-6.6	12.4	179.9	56.2	220.2	1.4	16.9
JN	LY CORP	428	28	-3.7	-5.6	-8.3	1.6	20.5	17.6	-2.5	1.4	5.6
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	629	1,067		-2.5	-7.2	49.8	20.9	18.4	13.7	6.4	20.5
CH	NETEASE INC-ADR	139	127	0.5	-4.1	-8.2	73.5	16.4	15.3	7.0	5.1	22.1
JN	NINTENDO CO LTD	13,750	167	6.2	5.6	6.9	69.8	58.3	40.0	43.5	7.6	13.8
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	16,385	54	-3.5	-9.5	-13.5	-6.3	25.7	17.8	44.8	1.9	22.1
US	ROBLOX CORP -CLASS A	102	104	-1.8	-23.6	-16.7	99.8	-	-	2.4	10.8	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	255	68	0.9	1.2	-1.1	55.3	98.9	87.1	16.1	7.6	20.2
JN	NEXON CO LTD	3,298	25	-2.4	7.6	-1.7	24.5	27.4	23.3	17.9	5.5	10.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,828	29	0.5	0.1	-3.9	44.2	23.6	24.5	-0.4	2.4	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	3,961	20	-0.4	-8.5	-8.1	25.5	34.4	30.7	11.5	11.2	22.6
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	2.7	0.8	-0.5	-53.4	7.4	6.2	18.6	0.5	223.3
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.6	-3.4	-4.3	-40.9	0.2	0.2	10.6	1.1	12.2

국내의 이슈

[현장] '게임도 세액공제 도입해야' 업계 숙원 풀릴까, 영상·웹툰은 적용되는데
 비즈니스포스트 | https://www.businesspost.co.kr/BP?command=article_view&num=418686

- 게임업계가 오랜 기간 요구해온 '제작비 세액공제' 도입 논의 활발. 그동안 영상·웹툰 등 타 콘텐츠 산업에는 세계 혜택이 적용된 반면 게임산업은 제외되어 왔다는 점에서 형평성 논란이 지속
 - 최근 정부가 게임을 포함한 문화콘텐츠 산업을 강조하면서 업계의 기대감도 높아지고 있음

[단독] 카카오톡 개편 후 한 달... 선물하기 거래 100억 감소

조선일보 | https://www.chosun.com/economy/tech_it/2025/11/06/t64AKQ2ZEGNMKLALXZENI5Y/

- 지난 9월 카카오톡 화면 개편 후 한 달간 '선물하기' 거래액이 100억원 이상 감소
 - IT 업계 관계자는 이 같은 사실을 전하며 "사용자들 사이에서 친구 탭 '패싱' 현상이 확산된 결과"라고 설명
 - 친하지도 않은 사람의 게시물을 보고 싶지 않아서 아예 친구 탭에 들어가지 않는 사용자가 많았기 때문이란 것

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.