

2025.11.03

IBK투자증권 인터넷/SW/게임
업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,108	3,286	0.5	4.2	19.9	60.7	14.6	10.9	34.0	0.9	11.9
	코스닥	900	475	1.1	2.0	6.9	21.2	36.3	21.2	66.2	2.1	12.8
	양방함미디어와서비스	2,359	74	3.8	8.7	2.9	61.0	27.8	24.3	14.6	3.2	7.2
	게임엔터테인먼트	2,737	36	0.6	-0.5	-4.4	-12.5	18.6	12.6	47.1	2.3	10.5
미국	DOW	47,563		0.1	0.8	1.7	13.1	23.4	23.4	-	2.5	21.0
	NASDAQ	23,725		0.6	2.2	4.1	30.1	35.9	35.9	-	5.6	14.5

Peer Group 및 커버리지 추가
국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	267,500	41,958	4.7	8.3	-0.4	57.4	21.7	19.0	13.9	3.2	7.7
	카카오	65,100	28,795	2.5	10.0	9.2	76.2	54.0	46.8	15.3	3.3	5.6
	삼성에스디에스	183,000	14,160	8.7	8.9	11.5	27.9	17.9	16.2	10.8	1.0	8.6
	현대오토에버	203,500	5,581	26.1	29.9	33.3	50.6	29.6	25.2	17.7	1.2	11.5
	더존비즈온	89,100	2,707		-2.5	0.2	50.0	42.0	37.0	13.6	6.0	12.8
	한글과컴퓨터	24,850	601	1.8	3.5	-2.9	30.3	14.3	11.9	19.9	1.6	12.6
게임	롯데이노베이트	20,750	314	0.7		-4.2	-9.0	18.9	12.8	46.9	0.2	5.7
	크래프톤	276,000	13,081	1.9	-3.8	-5.6	-16.6	13.4	10.5	28.5	3.4	15.2
	엔씨소프트	220,500	4,750	-0.5	8.4	2.1	1.4	44.9	16.3	175.5	2.3	9.0
	넷마블	54,100	4,650	-1.3	-0.9	-12.3	-6.7	14.1	14.0	0.3	1.5	5.6
	시프트업	38,400	2,264	0.1	-0.8	-6.5	-40.7	13.9	17.6	-21.4	10.2	13.8
	펄어비스	34,600	2,223	1.2	-1.1	-2.4	-10.6	-56.4	14.9	축전(479.28000)	3.5	17.6
	카카오게임즈	16,110	1,446	0.4	2.9	3.2	-9.3	-23.9	46.1	축전(151.83000)	2.1	2.4
	더블유게임즈	50,200	1,079	0.2	-0.2	-3.5	-5.6	7.8	6.5	20.9	1.3	13.0
	웹젠	12,070	418	0.1	-1.2	-7.6	-28.9	12.2	7.5	63.8	1.8	8.0
	NHN	28,950	978	4.0	4.0	7.2	72.1	22.5	11.7	92.7	0.4	5.3
	컴투스	34,100	434	0.3	-2.9	-6.7	-21.5	30.9	16.9	82.3	0.6	2.7
	네오위즈	24,500	535	-0.8	1.0	-4.1	17.2	12.4	12.3	0.9	1.3	7.9
	데브시스터즈	42,300	516	-2.9	-4.5	-14.8	16.5	16.3	12.9	26.0	1.3	20.1

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	518	5,498	-1.5	-1.1	0.4	26.2	38.6	32.4	17.3	11.8	29.8
US	APPLE INC	270	5,708	-0.4	2.9	5.1	21.3	36.6	32.9	10.3	8.9	159.1
US	ALPHABET INC-CL A	281	4,853	-0.1	8.2	14.4	64.2	25.5	23.5	8.2	8.6	30.8
US	AMAZON.COM INC	244	3,730	9.6	8.9	9.8	23.4	28.5	26.2	8.8	3.3	19.9
US	TESLA INC	457	2,169	3.7	5.3	4.7	83.4	274.9	203.5	35.0	13.9	8.0
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	648	2,335	-2.7	-12.2	-10.8	14.3	21.7	18.8	15.5	6.9	30.1
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	170	581	-2.0	-2.4	-10.0	76.1	18.5	25.1	-26.1	2.8	10.1
US	ORACLE CORP	263	1,070	2.2	-7.3	-9.1	54.5	43.9	38.5	13.1	11.2	56.2
US	SALESFORCE INC	260	354	1.5	2.2	9.0	-11.6	25.9	22.9	11.5	6.0	14.4
GE	SAP SE	225	456		-4.0	-3.0	4.5	37.0	31.1	18.7	6.7	17.0
US	NETFLIX INC	1,119	677	2.7	2.2	-3.8	48.0	45.5	36.0	26.4	9.3	45.0
US	AIRBNB INC-CLASS A	127	112	0.2	-1.1	4.2	-7.3	29.5	26.2	12.8	5.9	30.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	97	288	0.0	2.6	-0.1	31.7	27.6	23.0	19.8	3.4	27.3
JN	SOFTBANK GROUP CORP	27,065	358	2.9	13.3	35.5	201.9	51.3	51.1	-32.2	5.1	10.1
US	COUPANG INC	32	83	0.1	2.6	-1.8	25.9	177.6	54.8	223.9	1.4	17.8
JN	LY CORP	453	29	1.5	-0.4	-1.9	9.5	21.7	18.7	-2.7	1.5	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	629	1,058	-3.4	-0.6	-6.6	50.0	21.0	18.5	13.5	6.4	20.5
CH	NETEASE INC-ADR	140	127	0.8	-4.5	-8.6	77.1	16.4	15.4	6.9	5.1	22.3
JN	NINTENDO CO LTD	13,045	157	1.0	1.6	3.0	63.8	55.3	40.0	36.2	7.5	13.3
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	17,535	58	-1.8	-7.1	-6.6	-2.4	27.7	19.1	44.7	2.0	22.1
US	ROBLOX CORP -CLASS A	114	114	0.6	-11.0	-14.8	121.1	-	-	-0.1	11.9	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	256	68	1.4	0.5	-0.2	56.5	99.6	88.2	15.4	7.7	20.2
JN	NEXON CO LTD	3,150	24	3.6	1.2	-5.0	20.6	26.2	22.2	17.9	5.2	10.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,802	29	1.7	-0.1	-0.7	50.1	23.5	24.4	-0.4	2.4	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	4,034	20	0.9	-5.8	-5.4	32.7	35.0	31.2	11.5	11.4	22.6
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-1.1		-4.4	-53.6	7.3	6.0	21.2	0.5	223.3
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.5		-4.5	-38.8	0.2	0.2	9.3	1.1	12.2

국내외 이슈

크래프톤, 엔비디아 협업 AI 'PUBG 엘라이' 내년 체험 제공

뉴스토마토 | <https://www.newstomato.com/ReadNews.aspx?no=1279890>

- 크래프톤은 30일 엔비디아가 주최한 '지포스 게이머 페스티벌(GeForce Gamer Festival)'에서 'PUBG 엘라이(PUBG Ally)'의 새로운 모습을 공개
- 'PUBG 엘라이'는 엔비디아 에이스(ACE) 기술로 구축된 온디바이스 소형언어모델(On-device SLM)을 기반으로, 게임 이용자와 상호작용할 수 있는 'PUBG: 배틀그라운드(배틀그라운드)' CPC 사례

네이버-엔비디아, '피지컬 AI 플랫폼' 공동개발

디일렉 | <https://www.thelec.kr/news/articleView.html?idxno=43054>

- 네이버가 엔비디아와 산업특화 인공지능(Vertical AI, 이하 버티컬 AI)의 산업 현장 적용을 확대
- 네이버클라우드와 엔비디아의 업무협약(MOU)을 맺고 현실 공간과 디지털 공간을 유기적으로 연결하는 차세대 '피지컬 AI' 플랫폼을 공동 개발
- 반도체·조선·에너지 등 국가 주력 산업을 중심으로 AI인프라를 구축해 산업 현장의 AI 활용을 지원할 계획

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.