Analyst 이승훈 02.6915.5680 / dozed@ibks.com
RA 장성호 02.6915.5661 / cpszoo9080@ibks.com

2025.09.30

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%) -1D	-1W	-1M	-1Y	PER(배) 2024	2025	△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
한국	코스피	3,431	2,747	1.3	-1.1	7.7	29.5	14.6	12.6	24.5	0.8	7.5
	코스닥	847	447	1.4	-3.2	6.3	9.3	51.5	33.6	56.5	2.8	0.8
	양방향미디어와서비스	2,335	73	4.9	6.4	13.9	60.0	30.5	27.7	22.9	3.5	5.7
	게임엔터테인먼트	2,912	38	0.9	-3.7	-1.8	-6.1	22.9	19.6	-6.3	3.2	7.8
미국	DOW	46,316		0.1	-0.1	1.7	9.5	23.2	20.4	-	2.9	23.2
	NASDAQ	22,591		0.5	-0.9	5.3	24.7	34.4	27.4	-	5.3	21.0

Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%) -1D	-1W	-1M	-1Y	PER(배) 2024	2025	△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
인터넷	NAVER	274,500	43,056	7.0	18.3	28.0	61.1	25.0	22.5	2.3	4.2	7.4
SW	카카오	60,300	26,669	1.7	-9.2	-3.5	64.5	84.5	50.9	852.1	3.4	3.2
	삼성에스디에스	166,600	12,891	3.0	1.3	13.1	8.3	17.0	16.3	4.5	0.9	8.5
	현대오토에버	152,700	4,188	0.7	-7.2	-13.0	-4.4	24.8	22.2	10.6	1.2	10.3
	더존비즈온	89,900	2,731	-0.7	1.6	12.9	65.3	50.9	42.0	14.7	7.1	11.9
	한글과컴퓨터	25,650	620	1.8	-2.1	2.6	32.0	14.1	14.1	217.2	2.0	12.6
	롯데이노베이트	21,850	331	1.2	-1.4	2.8	-12.1	14.1	16.8	53.6	0.3	5.7
게임	크래프톤	298,000	14,123	0.9	-3.6	-9.0	-12.5	14.2	14.6	-24.6	5.2	16.8
	엔씨소프트	221,500	4,772	0.9	-5.9	9.1	15.4	145.6	43.1	19.6	3.1	1.1
	넷마블	63,000	5,415	1.3	-5.3	5.2	2.4	32.5	17.0	1,140.1	2.1	3.3
	시프트업	40,100	2,357	0.8	-1.8	-3.7	-28.5	17.5	14.1	4.6	10.1	36.7
	펄어비스	36,450	2,342	2.2	5.4	11.5	-6.5	396.9	-84.9	적전(-145.69000)	7.2	0.8
	카카오게임즈	15,860	1,314	0.9	-2.4	-2.0	-11.5	-69.9	-23.3	적지▲(48.23000)	1.7	-1.3
	더블유게임즈	52,900	1,137	0.6	-1.7	0.4	8.3	6.7	7.9	-22.6	1.8	17.9
	웹젠	13,500	467	-3.9	-7.6	-5.0	-19.9	8.2	13.9	-40.5	2.2	8.9
	NHN	28,450	961	9.0	6.6	9.4	61.7	-11.6	22.3	흑전(132.66000)	0.4	-5.3
	컴투스	37,400	476	0.8	-3.2	-4.8	-12.2	46.2	33.9	흑전(113.05000)	0.7	0.9
	네오위즈	25,600	560	0.4	-6.4	5.6	18.5	20.0	13.9	1,588.5	1.5	5.6
	데브시스터즈	50,200	613	-0.8	-11.0	0.6	27.9	17.6	16.9	27.5	2.5	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%) -1D	-1W	-1M	-1Y	PER(배) 2024	2025	△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
US	MICROSOFT CORP	515	5,357	0.6	0.0	1.6	20.2	32.9	28.1	17.3	11.8	29.1
US	APPLE INC	254	5,288	-0.4	-0.6	9.6	11.7	34.5	32.0	7.8	9.1	177.2
US	ALPHABET INC-CL A	244	4,136	-1.0	-3.4	14.6	48.9	23.4	21.6	8.1	8.8	31.1
US	AMAZON.COM INC	222	3,318	1.1	-2.4	-3.0	18.2	26.8	24.5	9.4	3.3	21.8
US	TESLA INC	443	2,064	0.6	2.1	32.7	70.2	254.3	181.1	40.4	15.8	7.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	743	2,615	0.0	-2.8	0.6	31.0	22.1	20.9	6.0	9.5	35.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	180	601	4.6	9.5	33.3	69.0	23.4	17.7	31.8	2.9	10.8
US	ORACLE CORP	283	1,129	-0.2	-13.8	25.0	67.6	41.5	35.6	16.5	12.0	57.4
US	SALESFORCE INC	245	327	0.7	-1.8	-4.4	-11.4	21.6	19.3	11.5	5.7	14.5
GE	SAP SE	225	454	-0.3	0.0	-3.1	10.1	36.4	30.9	18.0	7.4	15.0
US	NETFLIX INC	1,206	718	-0.3	-1.7	-0.2	70.6	45.2	37.1	22.0	11.4	42.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	123	107	-0.6	-2.0	-5.8	-4.2	28.7	25.4	12.9	6.3	28.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	100	291	1.1	0.2	6.2	31.4	28.1	24.0	17.0	4.0	28.0
JN	SOFTBANK GROUP CORP	19,040	264	1.0	3.6	17.3	125.9	38.0	44.2	-14.0	3.7	10.3
US	COUPANG INC	33	84	2.0	1.6	14.9	32.3	182.4	57.5	217.2	1.7	6.9
JN	LY CORP	480	31	-1.2	-3.0	2.3	14.5	20.0	18.0	10.7	1.6	5.5
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	660	1,088	2.5	3.0	10.6	48.4	21.9	19.3	13.3	7.4	20.6
CH	NETEASE INC-ADR	151	134	2.5	-0.6	11.1	61.7	17.7	16.6	6.8	5.9	23.7
JN	NINTENDO CO LTD	12,800	157	-1.5		-3.8	67.6	40.0	29.7	34.6	7.4	13.0
US	ELECTRONIC ARTS INC	202	71	4.5	16.5	17.5	39.7	24.3	22.1	10.2	6.4	22.7
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	21,080	70	1.5	1.3	-6.9	18.4	32.7	23.1	41.7	2.9	18.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	142	137	4.8	3.4	13.6	220.4	-	-	28.1	19.9	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE	260	67	1.5	3.3	11.4	69.9	90.9	29.3	210.2	7.8	8.5
JN	NEXON CO LTD	3,246	25	0.0	-2.8	-3.2	14.7	26.6	23.1	15.1	5.8	9.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,839	30	-1.4	-0.1	-5.0	47.7	24.8	22.6	9.7	2.5	15.1
JN	CAPCOM CO LTD	3,919	20	-2.2	-4.0	-2.1	17.8	30.4	26.7	14.1	11.1	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	8.6	6.5	5.4	-50.8	7.7	6.4	21.2	0.5	-176.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-0.1	-1.0	-3.5	-36.9	0.2	0.2	10.5	1.3	11.9

국내외 이슈

게임산업법, 20년 만에 전면 개정 … 규제서 진흥으로 전환

IT조선 | https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092148220

- 게임산업법이 20여년 만에 전면 개정될 예정. '바다이야기' 사태 이후 사행성 규제 일변도로 굳어진 현행 체계를 디지털 환경에 맞게 손질
- 업계는 이번 정책 전환이 게임 이미지 개선과 시장 활성화로 이어질 것이라고 기대

동대문구, 청량리역 오가는 자율주행버스 10월 시동

전자신문 | https://www.etnews.com/20250929000521

- 동대문구가 10월 13일 구청 앞 광장에서 자율주행버스 개통식을 개최. 자율주행버스 '동대문A01'은 개통식 다음날 오전 9시부터 정식 운행을 시작
- 운행은 평일(월~금) 하루 6회, 운행 시간은 오전 9시(기점 기준)부터 오후 6시 15분(종점 기준)까지

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.