

2025.09.25

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	3,472	2,780	-0.4	1.7	9.6	31.9	14.6	12.8	24.3	0.8	7.5
	코스닥	861	455	-1.3	1.8	10.0	12.2	51.5	34.2	57.8	2.8	0.8
	양방항미디어와서비스	2,122	67	-1.1	-1.3	0.8	47.7	30.5	25.4	23.2	3.5	5.7
	게임엔터테인먼트	2,954	38	-1.2	-4.3	0.2	-5.1	22.9	19.9	-6.2	3.2	7.8
미국	DOW	46,121		-0.4	0.2	1.1	9.3	23.0	20.3	-	2.9	23.2
	NASDAQ	22,498		-0.3	1.1	4.7	24.5	34.1	27.2	-	5.3	21.0

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	228,000	35,762	-1.3	-2.4	2.7	35.7	20.7	18.7	2.3	3.5	7.4
	카카오	62,800	27,775	-0.8	0.5	-1.3	74.0	88.0	52.9	853.2	3.5	3.2
	삼성에스디에스	164,300	12,713	-1.7	0.2	11.2	6.7	16.8	16.1	4.5	0.9	8.5
	현대오토에버	161,100	4,418	-2.5	-5.6	6.5	-1.1	26.2	23.4	10.6	1.2	10.3
	더존비즈온	92,000	2,795	1.0	7.0	37.9	62.3	52.1	43.0	14.7	7.3	11.9
	한글과컴퓨터	26,300	636	-3.5	0.8	6.7	42.2	14.4	14.5	217.2	2.0	12.6
게임	롯데이노베이트	21,700	328	-0.5	-0.2	2.8	-10.0	14.0	16.7	53.6	0.3	5.7
	크래프톤	302,500	14,337	-1.6	-5.3	-7.9	-13.2	14.4	14.8	-24.6	5.3	16.8
	엔씨소프트	227,500	4,901	-1.1	-5.2	15.3	18.2	149.6	44.1	20.2	3.1	1.1
	넷마블	65,200	5,604	0.3	-4.1	8.0	9.2	33.6	17.6	1,144.5	2.1	3.3
	시프트업	40,450	2,378	-0.4	-3.6	0.4	-30.5	17.6	14.2	4.6	10.2	36.7
	필버비스	34,350	2,207	-1.2	-0.7	9.7	-9.8	374.1	-80.0	적전(-145.69000)	6.7	0.8
	카카오게임즈	15,930	1,320	-0.8	-1.5	-1.8	-7.6	-70.2	-23.4	적자(▲48.23000)	1.7	-1.3
	더블유게임즈	52,900	1,137	-1.5	-3.1	1.5	7.3	6.7	7.9	-22.6	1.8	17.9
	웹젠	14,600	505	-0.7	2.1	2.8	-11.9	8.8	15.1	-40.5	2.4	8.9
	NHN	25,700	868	-2.5	-6.0	-2.7	51.1	-10.5	20.2	흑전(132.66000)	0.4	-5.3
	컴투스	38,050	485	-1.2	-6.9	-0.3	-8.3	47.0	34.8	흑전(112.91000)	0.7	0.9
	네오위즈	26,350	576	-1.3	-7.9	14.1	25.2	20.6	14.3	1,588.5	1.6	5.6
	데브시스터즈	53,400	652	-4.6	-2.0	9.2	41.8	18.7	18.0	27.5	2.6	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	510	5,327	0.2	0.0	0.6	18.9	32.7	27.8	17.3	11.7	29.1
US	APPLE INC	252	5,260	-0.8	5.6	10.8	11.0	34.2	31.8	7.8	9.0	177.2
US	ALPHABET INC-CL A	247	4,204	-1.8	-1.0	19.9	52.3	23.7	21.9	8.1	8.9	31.1
US	AMAZON.COM INC	220	3,299	-0.2	-4.9	-3.8	13.5	26.5	24.4	8.9	3.3	21.9
US	TESLA INC	443	2,068	4.0	4.0	30.2	74.1	253.9	180.7	40.5	15.7	7.4
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	761	2,684	0.7	-1.9	0.8	35.0	22.6	21.4	6.0	9.7	35.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	176	591	8.2	6.2	43.5	83.0	23.6	17.4	36.0	2.9	11.0
US	ORACLE CORP	308	1,231	-1.7	2.3	30.5	86.0	45.3	38.3	18.1	13.1	57.4
US	SALESFORCE INC	246	329	0.5	1.5	-1.0	-9.1	21.6	19.4	11.5	5.7	14.5
GE	SAP SE	229	464	1.9	3.8	-1.0	10.9	37.3	31.6	18.1	7.6	15.0
US	NETFLIX INC	1,204	719	-1.2	-2.0	-0.1	66.7	45.1	37.0	22.0	11.4	42.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	123	107	-0.3	-0.1	-5.3	-6.4	28.7	25.4	12.8	6.3	28.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	98	286	0.0	5.2	1.0	26.3	27.6	23.6	17.0	4.0	28.0
JN	SOFTBANK GROUP CORP	19,000	264	6.0	3.8	23.3	122.4	37.9	44.1	-14.0	3.7	10.3
US	COUPANG INC	32	82	-0.6	-4.4	11.4	28.5	195.4	59.4	228.7	1.7	6.9
JN	LY CORP	486	32	-0.2	-1.8	4.8	18.9	20.2	18.3	10.7	1.6	5.5
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	649	1,073	2.0	-2.0	5.5	60.0	21.6	19.0	13.3	7.3	20.6
CH	NETEASE INC-ADR	150	134	-1.8	-5.8	13.8	72.6	17.6	16.5	6.8	5.9	23.7
JN	NINTENDO CO LTD	13,100	161	3.2	-4.9	-4.7	71.7	41.0	30.4	34.6	7.6	13.0
US	ELECTRONIC ARTS INC	167	59	-3.9	-3.6	-2.4	18.2	20.1	18.3	9.9	5.3	22.6
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	20,960	70	-0.8	3.3	-5.2	22.6	32.5	23.0	41.7	2.9	18.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	133	130	0.7	-1.7	13.3	182.6	-	-	28.1	18.7	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	244	63	-2.8	-2.6	6.6	61.8	85.4	27.5	210.2	7.3	8.5
JN	NEXON CO LTD	3,233	25	-3.8	-3.6	-3.6	16.9	26.5	23.0	15.1	5.8	9.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,828	30	0.4	-1.6	-8.3	45.0	24.7	22.5	9.7	2.5	15.1
JN	CAPCOM CO LTD	3,999	20	-1.5	-1.2	-0.9	21.1	31.0	27.2	14.1	11.3	22.5
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2		3.2	-4.5	-54.3	7.1	5.8	21.2	0.5	-176.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	0.1	0.4	2.0	-32.7	0.2	0.2	10.5	1.3	11.9

국내의 이슈

최휘영 장관, 넥슨·넷마블·엔씨·크래프톤 대표 만났다

아이뉴스24 | <https://www.inevs24.com/view/tp/1890461>

- 문체부는 최휘영 장관이 24일 오전 판교 게임인재원과 글로벌게임허브센터를 방문하고 게임사 대표들과 새 정부의 게임정책 방향을 논의
- 이날 참석자들은 세계 게임시장이 중국·동남아 성장으로 재편되는 한편, 인공지능(AI)의 등장으로 K-게임이 변화와 도전에 놓여있다고 진단

카카오모빌리티, '이프카카오'서 자율주행 AI 기술 혁신 성과 공개

디지털데일리 | <https://www.ddaily.co.kr/page/view/2025092413162072960>

- 카카오모빌리티는 카카오 개발자 컨퍼런스 '이프 카카오(if kakao) 25'에 참여해 자사의 AI 기술 혁신 성과를 소개
- 이번 컨퍼런스에서 카카오모빌리티는 자율주행 및 내비게이션 분야의 AI 기술 개발 현황과 실제 적용 사례를 중심으로 발표

Compliance Notice

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.