

2025.07.22

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	3,211	2,563	0.7	0.3	6.3	14.9	13.7	11.8	24.5	0.8	7.5
	코스닥	822	427	0.1	2.8	3.8	-0.9	48.7	28.3	94.1	2.6	0.8
	양방향미디어와서비스	2,119	67	-0.5	-3.2	-12.0	37.4	29.3	25.8	21.2	3.4	5.7
	게임엔터테인먼트	3,180	42	0.1	0.3	-0.4	8.5	24.2	17.9	13.1	3.4	7.8
미국	DOW	44,323		0.0	-0.3	5.0	10.0	22.0	19.3	-	2.8	23.8
	NASDAQ	20,974		0.4	1.6	7.9	18.3	32.2	26.6	-	4.9	18.3

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	240,000	38,025	-0.8	-3.6	-11.0	39.4	21.8	20.0	1.0	3.6	7.4
	카카오	56,900	25,151		-2.4	-14.6	37.6	79.8	52.0	778.8	3.2	3.2
	삼성에스디에스	183,300	14,183	-1.5	-0.2	6.6	17.7	18.8	17.3	8.5	1.0	8.5
	현대오토에버	162,700	4,462	-0.7	-2.1	-3.6	-0.2	26.4	24.8	5.5	1.3	10.3
	더존비즈온	79,800	2,425	-0.4	-1.0	12.7	14.0	45.2	37.2	14.8	6.3	11.9
	한글과컴퓨터	27,750	671	-0.9	-4.2	-14.8	38.1	15.2	14.6	232.2	2.1	12.6
게임	롯데이노베이트	22,100	334	-0.2	-3.5	-15.7	-20.4	14.3	13.4	94.7	0.3	5.7
	크래프톤	353,500	16,753	-0.1	1.9	-1.3	26.0	16.8	14.4	-9.9	6.1	16.8
	엔씨소프트	208,000	4,481	-0.7	-1.9	9.2	10.0	136.8	27.3	77.7	2.9	1.1
	넷마블	63,800	5,484	4.3	3.4	5.5	6.2	32.9	22.1	869.5	2.1	3.3
	시프트업	44,250	2,601	-0.7	-1.2	-13.6	-30.8	19.3	14.6	11.6	11.1	36.7
	필버비스	39,400	2,531	-0.1	-3.0	-7.4	-14.4	429.0	23.2	80.6	7.7	0.8
	카카오게임즈	17,550	1,454	1.1	-0.6	-5.4	-8.5	-77.4	-70.7	각자▲(81.16000)	1.9	-1.3
	더블유게임즈	57,800	1,242		-3.7	6.3	25.1	7.3	7.7	-13.9	1.9	17.9
	웹젠	14,970	518	-1.1	-0.9	0.9	-6.0	9.1	10.1	-8.9	2.5	8.9
	NHN	29,450	994	1.4	1.0	-13.3	42.6	-12.0	24.1	축전(131.35000)	0.4	-5.3
	컴투스	41,100	524		-0.2	-3.0	5.7	50.8	22.6	축전(121.54000)	0.8	0.9
	네오위즈	24,450	534	-0.8	-0.8	1.2	18.7	19.1	14.0	1,502.6	1.5	5.6
	데브시스터즈	42,050	513	-3.6	-4.4	-4.9	-19.8	14.7	13.9	30.4	2.1	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	510	5,239	0.0	1.4	6.8	16.7	38.1	33.6	13.4	13.6	31.8
US	APPLE INC	212	4,386	0.6	1.9	5.7	-5.3	29.7	27.8	6.7	7.8	185.3
US	ALPHABET INC-CL A	190	3,197	2.7	4.7	14.1	7.0	18.5	16.9	9.5	7.0	28.7
US	AMAZON.COM INC	229	3,364	1.4	1.6	9.4	25.2	29.9	26.5	12.8	3.5	20.4
US	TESLA INC	328	1,462	-0.4	3.7	2.0	37.3	178.4	119.3	49.5	11.1	7.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	713	2,478	1.2	-1.1	4.5	49.5	22.2	20.8	6.6	9.5	30.6
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	120	396	0.0	11.1	6.4	61.1	13.6	11.5	18.1	1.9	12.5
US	ORACLE CORP	244	945	-0.8	6.2	18.7	75.8	35.9	29.8	20.6	10.2	61.3
US	SALESFORCE INC	262	347	0.0	1.0	0.6	5.9	23.2	20.8	11.4	6.1	14.3
GE	SAP SE	263	523	0.0	2.0	5.5	45.5	41.9	35.7	17.4	8.6	15.1
US	NETFLIX INC	1,233	724	2.0	-2.3	0.2	94.7	46.4	38.0	22.2	11.7	41.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	138	120	-0.9	-0.4	4.8	-6.7	31.9	28.0	13.9	7.2	31.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	91	263	0.6	-2.9	8.8	35.4	27.4	23.1	18.6	3.8	26.7
JN	SOFTBANK GROUP CORP	11,230	155	5.0	6.0	25.1	7.0	41.1	35.4	16.3	2.2	3.8
US	COUPANG INC	31	79	-0.3	2.5	9.9	55.5	98.1	43.8	124.1	1.7	12.0
JN	LY CORP	540	35	0.3	4.9	0.3	38.4	22.4	19.9	12.4	1.8	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	522	842	0.5	4.3	3.2	39.7	17.5	15.6	12.3	6.0	20.4
CH	NETEASE INC-ADR	137	120	0.9	5.7	6.8	50.4	16.3	15.5	5.4	5.4	23.7
JN	NINTENDO CO LTD	12,970	158	-0.1	2.2	1.9	52.0	42.5	30.3	40.0	7.9	12.5
US	ELECTRONIC ARTS INC	153	53	2.2	3.1	1.9	9.4	18.7	17.0	9.8	5.0	23.9
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	22,300	73	-2.3	3.0	11.6	45.1	36.5	24.6	48.2	3.1	14.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	125	117		11.3	22.0	207.3	-	-	16.7	16.1	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	232	58	0.2	-2.9	-2.8	54.1	85.3	24.9	242.0	7.0	7.6
JN	NEXON CO LTD	2,772	21	-0.5	-3.2	-2.5	-15.2	23.1	21.1	9.9	5.2	9.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,548	28	-0.6	-0.2	-7.1	43.3	24.3	22.0	10.9	2.3	14.8
JN	CAPCOM CO LTD	4,467	22	2.8	4.7	-5.2	43.4	34.0	30.0	13.5	12.5	22.8
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	0.1	-3.7	-0.6	-42.7	8.7	6.8	27.7	0.6	-196.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	1.0	-2.8	11.1	-17.7	0.2	0.2	2.7	1.4	11.4

국내외 이슈

엔씨 '리니지M' 상반기 매출 2500억 1위 탈환... '세나리버스' 출시 50일 만에 4위 올라

소비자가만드는신문 | <https://www.consumernews.co.kr/news/articleView.html?idxno=736703>

- 22일 글로벌 시장조사업체 센서타워에 따르면 올해 상반기 모바일 게임 톱10 매출은 총 7억7500만 달러(한화 약 1조800억 원)로 전년 동기 대비 5.3% 감소

- 리니지M은 올해 상반기 인앱 매출이 1억8000만 달러(한화 약 2500억 원)로 1위를 차지. 상반기 매출이 2000억 원을 넘은 게임은 리니지M이 유일. 전년 동기 대비 18.4% 증가. 2위와는 5500만 달러 차이

'국가대표 AI' 만든다...네이버·LG 등 15개팀 접수

중앙일보 | <https://www.joongang.co.kr/article/25353162>

- 21일 과학기술정보통신부는 '독자 AI 파운데이션 모델' 프로젝트 공모 결과 총 15개 팀의 제안이 접수됐다고 발표

- 독자 AI 파운데이션 모델 프로젝트란 자주적인 AI 역량을 확보하기 위해 자체 파운데이션(기반) 모델을 만드는 사업. 이번 사업은 이재명 정부가 특히 강조한 '소버린 AI(주권 AI)'의 핵심 사업으로 꼽힘
- 해당 프로젝트에 참가한 AI 기업·기관 등 컨소시엄은 네이버클라우드, 루닛, 모티프테크놀로지스, 바이오넥서스, 사이오닉메이아이, 업스테이지, SK텔레콤, NC AI, LG AI연구원, 경선메드, 카카오, KT, 코난테크놀로지, 파인코퍼레이션, KAIST 등

Compliance Notice

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로 한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.