

2025.07.21

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	3,188	2,541	-0.1	0.4	7.3	12.9	13.6	11.7	24.5	0.8	7.5
	코스닥	821	427	0.3	2.5	5.3	-0.2	48.5	28.4	93.9	2.6	0.8
	양방향미디어와서비스	2,129	67	-0.8	-4.6	0.6	37.0	29.5	25.9	21.2	3.4	5.7
	게임엔터테인먼트	3,176	41	0.4	-1.0	-2.6	10.1	24.1	17.8	13.3	3.4	7.8
미국	DOW	44,342		-0.3	-0.1	5.1	10.1	22.0	19.3	-	2.8	23.8
	NASDAQ	20,896		0.0	1.5	7.4	17.9	32.1	26.5	-	4.9	18.3

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	242,000	38,342	-0.6	-4.4	-0.6	38.4	22.0	20.1	1.0	3.7	7.4
	카카오	56,900	25,151	-1.0	-5.2	3.1	38.3	79.8	52.0	778.8	3.2	3.2
	삼성에스디에스	186,000	14,392	-0.1	1.1	15.5	19.9	19.0	17.5	8.5	1.0	8.5
	현대오토에버	163,800	4,492	-0.2	-2.7	1.7	-1.3	26.6	24.9	5.6	1.3	10.3
	더존비즈온	80,100	2,434	1.7	0.1	12.5	15.4	45.4	37.4	14.8	6.3	11.9
	한글과컴퓨터	28,000	677	-1.1	-4.3	-18.8	34.9	15.3	14.7	232.2	2.2	12.6
게임	롯데이노베이트	22,150	335	-2.0	-4.9	-10.3	-19.3	14.3	13.5	94.7	0.3	5.7
	크래프톤	354,000	16,777	0.7	0.1	-7.5	30.2	16.8	14.5	-9.9	6.2	16.8
	엔씨소프트	209,500	4,513	-1.2	-1.0	12.1	10.4	137.8	27.5	77.7	2.9	1.1
	넷마블	61,200	5,260	2.0	-0.8	1.7	1.3	31.6	21.2	869.5	2.0	3.3
	시프트업	44,550	2,619	1.6	-0.7	-13.7	-27.4	19.4	14.7	11.6	11.2	36.7
	필버비스	39,450	2,535	-0.3	-3.8	-7.0	-12.7	429.6	22.7	84.7	7.7	0.8
	카카오게임즈	17,360	1,439	-0.1	-4.6	-0.9	-9.2	-76.5	-69.9	각자▲(81.16000)	1.9	-1.3
	더블유게임즈	57,800	1,242	-0.5	-3.5	7.6	26.8	7.3	7.7	-13.9	1.9	17.9
	웹젠	15,130	524	0.3	1.3	2.4	-5.9	9.2	10.2	-8.9	2.5	8.9
	NHN	29,050	981	0.4	-5.4	-9.8	37.4	-11.9	23.7	후전(131.35000)	0.4	-5.3
	컴투스	41,100	524	0.6	-2.1	-1.3	6.6	50.8	21.9	후전(122.20000)	0.8	0.9
	네오위즈	24,650	539	-0.2	1.0	2.7	20.2	19.3	14.0	1,522.5	1.5	5.6
	데브시스터즈	43,600	532	0.4	-1.7	1.4	-16.8	15.3	14.4	30.4	2.1	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	510	5,274	-0.3	1.3	6.8	16.7	38.1	33.6	13.4	13.6	31.8
US	APPLE INC	211	4,388	0.6	0.0	5.1	-5.9	29.5	27.6	6.8	7.7	186.0
US	ALPHABET INC-CL A	185	3,132	0.8	2.7	11.1	4.2	17.9	16.3	9.8	6.8	28.6
US	AMAZON.COM INC	226	3,340	1.0	0.5	7.8	23.5	29.5	26.1	12.8	3.5	20.4
US	TESLA INC	330	1,477	3.2	5.1	2.3	37.8	179.3	119.9	49.5	11.1	7.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	704	2,464	0.4	-1.8	3.2	47.7	21.9	20.6	6.6	9.4	30.4
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	120	399	2.5	12.7	6.4	61.0	13.6	11.5	17.5	1.9	12.8
US	ORACLE CORP	245	959	-1.3	6.5	19.6	77.1	36.2	30.0	20.6	10.3	61.3
US	SALESFORCE INC	262	349	1.0	1.7	0.7	6.0	23.2	20.8	11.4	6.1	14.3
GE	SAP SE	263	523	-0.8	2.3	5.4	45.5	42.0	35.7	17.5	8.6	15.1
US	NETFLIX INC	1,209	715	-5.1	-2.9	-1.8	90.9	45.8	37.4	22.4	11.4	41.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	139	122	0.0	2.9	5.8	-5.8	32.2	28.3	13.9	7.3	31.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	91	264	0.1	-5.0	8.1	34.6	27.2	22.9	18.6	3.7	26.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	11,230	155	5.0	6.0	25.1	6.9	41.1	35.4	16.3	2.2	3.8
US	COUPANG INC	31	80	1.1	4.7	10.3	56.0	98.4	43.9	124.1	1.7	12.0
JN	LY CORP	540	35	0.3	4.9	0.3	37.3	22.4	19.9	12.4	1.8	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	519	843	0.4	4.5	2.7	42.6	17.5	15.5	12.3	5.9	20.4
CH	NETEASE INC-ADR	136	120	2.2	6.1	5.8	49.0	16.2	15.3	5.4	5.4	23.6
JN	NINTENDO CO LTD	12,970	158	-0.1	2.2	1.9	51.3	42.5	30.3	40.0	7.9	12.5
US	ELECTRONIC ARTS INC	150	52	0.2	1.0	-0.3	7.1	18.3	16.6	9.8	4.9	23.9
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	22,820	75	1.7	6.5	14.2	48.5	37.1	25.0	48.2	3.2	14.8
US	ROBLOX CORP -CLASS A	125	117	1.9	17.8	22.0	207.3	-	-	16.5	16.1	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	231	59	-1.2	-1.2	-3.0	53.8	85.1	24.9	241.7	7.0	7.6
JN	NEXON CO LTD	2,772	21	-0.5	-3.2	-2.5	-16.4	23.1	21.1	9.9	5.2	9.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,548	28	-0.6	-0.2	-7.1	42.2	24.3	22.0	10.9	2.3	14.8
JN	CAPCOM CO LTD	4,467	22	2.8	4.7	-5.2	40.7	34.0	30.0	13.4	12.5	22.7
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	-3.0	-4.9	-0.7	-42.8	8.7	6.8	27.7	0.6	-196.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	-1.5	-3.1	10.0	-18.5	0.2	0.2	2.7	1.4	11.4

국내의 이슈

네이버, 차세대 격전 준비... "XR 콘텐츠 생태계 구축"

한경 | <https://www.hankyung.com/article/2025071753581>

- 17일 네이버 관계자는 "생성형 인공지능(AI)과 실시간 3차원(3D) 렌더링 기술을 기반으로 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR)을 아우르는 XR 콘텐츠 생태계를 구축하는 것이 최종 목표"라고 설명

- 스마트글라스와 VR 헤드셋으로 대표되는 XR 기기는 스마트폰을 잇는 새로운 하드웨어 플랫폼으로 부상하고 있음

카카오게임즈, '가디언오더' 23일 온라인 쇼케이스

연합뉴스 | <https://www.yna.co.kr/view/AKR20250716095900017>

- '가디언오더' 제작진은 오는 23일 경유 유튜브 채널을 통해 게임의 주요 콘텐츠와 제작 비화, 서비스 계획 등을 소개할 계획

- '가디언오더'는 모바일 환경에서도 수동 조작을 통한 콘솔 게임의 손맛을 느낄 수 있는 액션 RPG, 도트 그라픽 특유의 레트로 감성과 직관적인 히스크롤 전투, 전략적인 캐릭터 조합 요소를 결합해 깊이 있는 플레이 경험을 제공하는 것이 특징

Compliance Notice

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.