

2025.06.19

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,972	2,369	0.7	2.2	13.2	7.5	12.7	10.8	25.7	0.7	7.5
	코스닥	780	403	0.5	-0.8	7.5	-9.2	44.8	24.9	101.5	2.4	0.8
	양방향미디어와서비스	2,116	67	13.1	15.2	34.5	39.1	29.2	26.0	20.1	3.4	5.7
	게임엔터테인먼트	3,260	43	4.1	2.7	6.6	13.1	24.8	18.1	14.9	3.5	7.8
미국	DOW	42,172		-0.1	-1.6	-1.1	8.6	21.1	18.5	-	2.7	23.3
	NASDAQ	19,546		0.1	-0.4	1.7	9.4	30.0	25.0	-	4.6	18.9

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	243,500	38,579	17.9	21.1	29.7	46.0	22.2	20.4	0.3	3.7	7.4
	카카오	55,200	24,386	6.6	7.4	47.6	30.5	77.4	52.1	751.8	3.1	3.2
	삼성에스디에스	161,100	12,466	1.8	16.9	24.5	7.9	16.5	15.2	8.4	0.9	8.5
	현대오토에버	161,000	4,415	9.4	8.3	19.1	-0.4	26.2	24.6	5.1	1.2	10.3
	더존비즈온	71,200	2,163	12.1	12.7	24.5	16.7	40.3	33.2	14.8	5.6	11.9
	한글과컴퓨터	34,500	834	14.1	18.2	56.8	43.2	18.9	17.7	238.8	2.7	12.6
게임	롯데이노베이트	24,700	374	0.2	24.8	32.7	-10.0	15.9	14.9	96.2	0.3	5.7
	크래프톤	382,500	18,126	4.1	2.7		38.3	18.2	15.2	-7.4	6.7	16.8
	엔씨소프트	186,900	4,027	8.7	5.1	15.6	1.6	122.9	24.5	77.6	2.6	1.1
	넷마블	60,200	5,174	5.6	1.0	13.6	8.7	31.0	24.4	726.9	2.0	3.3
	시프트업	51,600	3,033	0.4	-1.0	-7.7		22.5	16.3	16.9	13.0	36.7
	필버비스	42,400	2,724	1.8	9.7	12.8	-2.4	461.7	24.1	87.7	8.3	0.8
	카카오게임즈	17,520	1,452	5.7	3.1	23.6	-13.9	-77.3	-60.0	각지▲(77.85000)	1.9	-1.3
	더블유게임즈	53,700	1,154	2.5	6.8	4.9	21.9	6.8	7.1	-12.5	1.8	17.9
	웹젠	14,770	511	3.0	0.6	5.3	-9.6	9.0	11.0	-17.5	2.5	8.9
	NHN	32,200	1,087	10.5	28.8	61.7	50.5	-13.2	24.6	축전(133.48000)	0.5	-5.3
	컴투스	41,650	531	2.3	1.5	7.8	10.9	51.5	19.8	축전(124.81000)	0.8	0.9
	네오위즈	24,000	525	3.5	-0.8	-2.8	17.4	18.8	13.7	1,509.6	1.4	5.6
	데브시스터즈	43,000	525	5.1	3.4	17.0	-28.1	15.1	15.7	17.5	2.1	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	480	4,909	0.5	1.6	5.7	7.6	35.9	31.6	13.3	12.8	31.8
US	APPLE INC	197	4,038	0.5	-1.1	-6.9	-8.3	27.4	25.7	6.6	7.2	187.4
US	ALPHABET INC-CL A	173	2,898	-1.5	-2.3	4.3	-1.0	17.6	16.4	7.2	6.4	29.1
US	AMAZON.COM INC	213	3,103	-1.1	-0.3	3.4	16.3	30.9	26.5	16.4	3.2	20.3
US	TESLA INC	322	1,427	1.8	-1.3	-8.0	74.2	170.4	113.8	49.7	10.7	8.0
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	696	2,406	-0.2	0.2	8.7	39.3	26.4	23.4	12.8	9.3	30.1
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	113	372	-1.3	-5.7	-7.3	53.6	11.6	10.1	14.5	1.8	13.7
US	ORACLE CORP	211	815	1.3	19.6	31.4	45.8	31.2	25.8	20.7	8.9	60.5
US	SALESFORCE INC	260	341	-1.1	-2.4	-10.9	11.9	22.9	20.5	11.6	6.0	14.5
GE	SAP SE	253	490	-0.8	-3.0	-4.8	43.9	40.7	34.3	18.6	8.2	15.1
US	NETFLIX INC	1,222	715	0.1	0.2	2.6	78.3	47.7	39.2	21.8	11.7	41.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	132	114	-0.9	-4.3	-4.2	-10.3	30.8	26.9	14.5	6.9	31.8
US	UBER TECHNOLOGIES INC	83	240	-1.6	-3.6	-9.1	18.6	26.9	22.1	21.8	3.4	26.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	8,691	121	0.2	7.6	14.7	-15.0	30.8	30.3	1.8	1.7	3.4
US	COUPANG INC	28	71	0.5	0.4	4.3	39.3	88.8	39.8	123.1	1.5	12.0
JN	LY CORP	548	37	4.3	1.9	6.3	40.2	22.9	20.3	12.7	1.9	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	508	817	-1.1	-1.9	-1.2	30.6	17.1	15.2	12.6	5.8	20.3
CH	NETEASE INC-ADR	129	112	-0.7	-3.2	7.6	42.0	15.4	12.4	23.5	5.1	23.8
JN	NINTENDO CO LTD	13,260	163	6.6	13.7	14.1	54.5	44.0	31.4	40.1	8.2	12.6
US	ELECTRONIC ARTS INC	151	52	0.4	2.2	-0.4	9.3	18.5	16.7	10.6	4.9	23.9
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	20,230	66	1.8	1.2	8.0	40.5	32.7	22.4	45.5	2.8	14.7
US	ROBLOX CORP -CLASS A	103	96	1.5	6.7	26.3	185.9	-	-	14.5	13.0	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	239	60	0.4	1.6	5.2	53.5	88.8	25.7	245.2	7.3	7.5
JN	NEXON CO LTD	2,799	22	2.0	6.2	10.0	-3.5	23.8	21.8	9.4	5.3	9.2
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,934	30	2.5	6.6	4.9	64.9	25.7	23.4	10.1	2.5	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	4,709	24	1.0	6.9	13.1	62.0	35.9	31.8	12.8	13.2	22.6
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	5	2	-0.3	-5.5	-8.7	-43.7	8.8	6.7	32.8	0.6	-196.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-1.4	-17.9	-12.7	-21.5	0.2	0.2	3.5	1.3	11.4

국내의 이슈

엔씨소프트, 리니지M 'RISING STORM' 업데이트 실시

조세일보 | <https://news.nate.com/view/20250618n22118>

- 엔씨소프트는 모바일 MMORPG '리니지M'에 대규모 콘텐츠 업데이트 'RISING STORM'을 적용하고 클래스와 던전 개편 등 다양한 신규 콘텐츠를 선보였다고 18일 밝혔다
- 이번 업데이트의 핵심은 '뇌신' 클래스 리부트
- 새롭게 추가된 여성형 캐릭터를 포함한 '썬더 플릭' '라그나로크' '썬더 볼트' 등 신규 및 개편 스킬이 적용
- 클래스 체인지 이벤트도 함께 진행돼 6월 18일 오후 6시부터 7월 2일 오전 2시까지 다른 클래스에서 뇌신 클래스로 전환할 수 있음

'모두의 AI'에 1조245억 투입... '챗GPT의 95% 구현이 목표'

한경 | <https://www.hankyung.com/article/2025061841281>

- 정부가 올해 한국 독자 인공지능(AI) 모델을 개발해 전 국민에게 제공하는 '모두의 AI' 프로젝트를 추진
- 과학기술정보통신부는 18일 정부세종청사에서 이 같은 내용을 담은 업무계획을 국정기획위원회에 보고
- AI 기반사회 구축을 위한 것으로 1조245억원을 투입한다. 그동안 '월드 베스트 대규모언어모델(LLM)'이란 이름으로 추진한 국가 대표 AI 모델 프로젝트를 통해 한국형 AI 모델을 구축하는 것이 핵심

Compliance Notice

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객과의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.