

2025.05.30

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,721	2,171	1.9	4.9	6.1	1.6	11.6	9.8	25.9	0.6	7.5
	코스닥	736	380	1.0	2.6	1.4	-12.2	41.8	22.8	101.7	2.3	0.7
	양방향미디어와서비스	1,672	53	2.5	8.1	2.4	5.1	23.0	20.6	20.2	2.7	5.7
	게임엔터테인먼트	3,046	40	-0.2	0.7	3.2	9.2	23.4	17.2	14.0	3.3	7.7
미국	DOW	42,216		0.3	0.8	4.2	9.8	21.0	18.4	-	2.7	23.2
	NASDAQ	19,176		0.4	1.6	9.8	13.3	29.4	24.6	-	4.5	18.5

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	189,300	29,992	0.9	3.3	-3.7	8.0	17.2	15.8	0.4	2.9	7.4
	카카오	44,000	19,435	5.5	18.1	14.4	0.6	61.7	41.4	753.1	2.5	3.2
	삼성에스디에스	132,900	10,284	0.2	1.5	3.6	-16.4	13.6	12.5	8.4	0.7	8.5
	현대오토에버	144,000	3,949	1.5	3.5	17.7	-3.4	23.4	22.0	5.1	1.1	10.3
	더존비즈온	56,400	1,714	-0.7	1.3	-8.0	-7.5	32.0	26.3	14.7	4.4	11.9
	한글과컴퓨터	23,000	556	-1.5	0.9	5.5	-11.2	12.6	12.4	222.2	1.8	12.6
게임	롯데이노베이트	18,920	286	2.3	2.5	1.8	-33.7	12.2	11.4	96.2	0.2	5.7
	크래프톤	377,500	18,089	-1.4	-0.7	2.0	54.7	18.0	14.9	-6.8	6.6	16.8
	엔씨소프트	158,900	3,423	1.0	2.1	8.3	-18.2	104.5	20.9	77.4	2.2	1.1
	넷마블	51,000	4,384	-1.2	-0.8	13.3	-22.7	26.3	22.5	660.2	1.7	3.3
	시프트업	51,300	3,016	4.5	-12.3	-5.5		22.3	15.8	19.8	12.9	36.7
	필러비스	38,150	2,451	1.7	3.1	8.5	-4.7	415.4	21.6	87.7	7.5	0.8
	카카오게임즈	16,360	1,356	1.3	11.0	13.9	-20.4	-72.1	-50.3	각지▲(75.31000)	1.8	-1.3
	더블유게임즈	50,600	1,088		2.1	-10.3	17.4	6.4	6.6	-11.4	1.7	17.9
	웹젠	13,950	483	0.5	1.5	0.6	-15.5	8.5	11.8	-27.6	2.3	8.9
	NHN	19,140	646	0.8	0.4	-14.4	-12.8	-7.8	14.3	흑전(134.24000)	0.3	-5.3
	컴투스	38,400	489	0.7	1.7	-2.7	-6.0	47.4	18.3	흑전(124.81000)	0.7	0.9
	네오위즈	25,500	557	0.8	4.7	9.2	23.8	19.9	14.2	1,547.7	1.5	5.6
	데브시스터즈	41,550	507	2.7	8.5	5.6	-19.9	14.5	15.2	17.5	2.0	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	459	4,675	0.3	1.4	16.4	6.9	34.2	30.2	13.2	12.2	31.4
US	APPLE INC	200	4,096	-0.2	-1.1	-5.3	5.1	27.9	26.0	7.1	7.3	178.9
US	ALPHABET INC-CL A	172	2,869	-0.3	2.0	7.3	-2.3	17.5	16.3	7.3	6.4	29.9
US	AMAZON.COM INC	206	2,995	0.5	2.3	9.8	13.0	29.8	25.5	16.8	3.1	20.4
US	TESLA INC	358	1,583	0.4	7.1	22.7	103.4	185.3	123.2	50.4	11.8	8.1
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	645	2,224	0.2	1.5	16.3	36.0	24.5	21.7	12.8	8.7	31.1
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	117	383	0.4	-5.2	-1.4	49.5	12.0	10.5	13.8	1.9	13.4
US	ORACLE CORP	163	626	-0.6	3.6	15.7	31.6	27.2	24.4	11.7	8.0	93.0
US	SALESFORCE INC	267	350	-3.3	-5.4	-0.3	-1.7	23.6	21.1	11.9	6.2	15.7
GE	SAP SE	261	500	-0.9	-1.9	1.6	48.5	42.2	35.5	18.8	8.5	15.1
US	NETFLIX INC	1,185	692	-2.0	-0.8	5.3	81.0	46.3	38.0	21.8	11.3	41.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	128	111	-0.2	0.7	2.3	-12.4	30.1	26.2	14.8	6.7	32.6
US	UBER TECHNOLOGIES INC	84	242	-4.5	-4.9	6.1	29.8	27.0	22.2	21.2	3.5	26.0
JN	SOFTBANK GROUP CORP	7,918	111	1.4	6.1	10.5	-9.6	28.5	23.2	22.6	1.6	3.4
US	COUPANG INC	28	69	-1.4	1.9	18.4	22.1	86.9	39.1	122.1	1.5	11.9
JN	LY CORP	529	36	-0.2	2.0	-2.0	49.3	21.7	19.2	13.3	1.8	5.8
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	511	821	0.9	-1.2	7.0	38.7	17.3	15.3	12.6	5.9	20.2
CH	NETEASE INC-ADR	124	108	0.3	3.1	16.8	38.8	14.9	14.1	5.6	4.9	24.0
JN	NINTENDO CO LTD	12,330	152	1.5	10.1	4.2	47.5	41.1	29.5	39.4	7.8	12.7
US	ELECTRONIC ARTS INC	143	49	-2.8	-5.1	-2.1	8.2	17.5	15.9	10.5	4.6	23.0
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	18,315	60	0.7	0.2	3.8	26.2	28.7	20.0	43.7	2.6	15.5
US	ROBLOX CORP-CLASS A	85	79	0.2	4.5	27.7	156.1	-	-	14.8	10.8	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	225	56	-1.3	-0.6	-2.3	41.2	83.7	24.1	247.8	6.8	6.3
JN	NEXON CO LTD	2,612	20	-1.6	4.5	16.3	0.1	22.7	19.9	13.8	4.9	9.2
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,525	28	-3.0	-2.2	-8.6	55.5	23.3	21.3	9.3	2.3	15.6
JN	CAPCOM CO LTD	4,377	22	1.8	6.7	5.8	56.9	33.4	29.7	12.4	12.3	22.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	5	2	-2.3	2.6	-10.0	-44.8	9.2	6.9	33.0	0.6	-196.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	1.6	1.7	8.0	-13.0	0.2	0.2	3.5	1.5	11.4

국내외 이슈

엔씨소프트 '아이온2', 첫 라이브 방송 5월 29일 진행

THELEEC | <https://www.thelec.kr/news/articleView.html?idxno=36562>

- 엔씨소프트가 마친내 '아이온2'의 실체를 공개했다. 29일 유튜브 생중계로 진행된 첫 공식 방송 '아이온2 나이트(AION2NIGHT)'에서 게임의 주요 콘텐츠와 시스템을 발표
- '아이온2'에서 눈에 띄는 특징은 수동 전투, 수동 조작의 재미를 강조하고 모바일에서도 직접 조작을 기반으로 설계
- 콘텐츠 구성은 PvE에 초점을 맞췄음. 200개에 가까운 던전이 준비

AI에 묻는게 더 편해...몰락하는 위키피디아-네이버 지식인

중앙일보 | <https://www.joongang.co.kr/article/25340154>

- 라식치업체 데이터리포트에 따르면 2022년부터 3년간 위키피디아의 총 트래픽은 10억 건 이상 감소. 일 방문자 수도 2022년 3월 1억 6500만 명에서 올해 3월 1억 2800만 명으로 줄었음
- 네이버에 따르면 2022년 2459만개였던 총 질문 수는 지난해 1548만개로 줄었음.
- 전문가들은 AI 서비스의 편의성을 지식 공유 플랫폼이 따라잡지 못하기 때문에 나타나는 현상으로 해석
- 미국 컨설팅업체 베인앤드컴퍼니는 지난 2월 퍼낸 리포트 '구바이 클릭, 헬로 AI'에서 "지난해 검색 사이트 이용자 중 60%가 AI의 대답에 만족했고, 이 때문에 다른 사이트를 클릭하는 트래픽이 최대 25% 감소했다"고 분석

Compliance Notice

본 분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.