

2025.04.14

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,433	1,937	-0.5	-1.3	-4.1	-10.1	10.4	8.8	25.6	0.6	7.5
	코스닥	696	357	2.0	1.2	-3.6	-18.9	39.4	20.9	88.1	2.1	0.7
	양방향미디어와서비스	1,559	49	-1.0	-7.2	-12.7	-7.9	21.6	19.8	15.9	2.5	5.7
	게임엔터테인먼트	2,911	38	0.5	-1.1	2.5	8.4	22.1	15.9	17.1	3.1	7.7
미국	DOW	40,213		1.6	5.0	-3.1	5.9	19.5	17.1	-	2.5	24.0
	NASDAQ	16,724		2.1	7.3	-5.8	3.4	24.7	20.8	-	3.8	18.9

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	183,000	28,994	-0.5	-7.5	-13.9	-0.3	16.7	15.3	0.7	2.8	7.4
	카카오	39,000	17,311	-2.5	-6.8	-11.6	-18.8	54.7	45.8	584.8	2.2	3.2
	삼성에스디에스	115,300	8,922	1.9	-1.6	-2.7	-23.7	11.8	11.2	5.3	0.7	8.5
	현대오토에버	118,600	3,252	0.2	-0.7	-8.5	-21.3	19.3	16.7	13.9	0.9	10.3
	더존비즈온	57,300	1,741	2.9	0.7	-15.2	1.2	32.5	26.2	17.3	4.5	11.9
	한글과컴퓨터	19,620	474	0.5	5.4	2.0	-3.6	10.8	10.9	214.6	1.5	12.6
게임	롯데이노베이트	17,280	261	0.8	-4.1	-12.3	-50.2	11.2	9.2	122.3	0.2	5.7
	크래프톤	377,000	18,062	-0.1	1.3	9.0	52.3	17.9	15.7	-11.5	6.6	16.8
	엔씨소프트	144,200	3,166	1.4	-5.8	-9.5	-18.9	94.8	20.3	65.9	2.0	1.1
	넷마블	40,900	3,516	3.8	-1.8	2.0	-28.3	21.1	22.2	516.6	1.3	3.3
	시프트업	46,200	2,702	-0.8	-6.9	-15.2		20.1	13.6	25.5	11.6	36.7
	필러비스	31,750	2,040	-0.5	-4.7	2.9	12.4	345.7	15.6	116.2	6.2	0.8
	카카오게임즈	13,300	1,102	-3.4	-8.3	-13.0	-36.5	-58.6	72.9	혹전(113.84000)	1.4	-1.3
	더블유게임즈	53,100	1,141	3.3		15.6	34.8	6.8	6.3	-3.4	1.8	17.9
	웹젠	13,220	457	-2.4	-3.2	4.5	-17.8	8.0	7.9	3.1	2.2	8.9
	NHN	21,100	712	3.4	9.9	12.0	-7.1	-8.6	12.7	혹전(142.71000)	0.3	-5.3
	컴투스	38,800	494	1.2	-8.3	-7.1	-1.8	47.9	13.8	혹전(133.31000)	0.7	0.9
	네오위즈	21,850	478	-1.6	-4.2	3.3	6.9	17.1	15.6	1,188.1	1.3	5.6
	데브시스터즈	42,800	519	0.2	5.4	25.2	-7.1	15.0	14.9	23.8	2.1	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	388	4,102	1.9	8.0	2.6	-7.9	29.6	25.9	14.2	10.4	31.0
US	APPLE INC	198	4,228	4.1	5.2	-5.5	12.2	27.3	24.7	10.6	7.3	177.7
US	ALPHABET INC-CL A	157	2,740	2.8	7.9	-3.5	-0.4	17.3	15.1	14.5	5.6	29.5
US	AMAZON.COM INC	185	2,787	2.0	8.1	-4.7	-0.7	26.3	21.9	20.3	2.8	21.1
US	TESLA INC	252	1,153	0.0	5.4	4.8	47.5	94.9	68.7	38.1	7.5	10.7
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	544	1,956	-0.5	7.7	-8.0	6.2	20.8	18.1	14.6	7.3	30.7
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	108	366	3.4	-7.6	-22.1	52.4	12.0	10.6	12.8	1.9	13.1
US	ORACLE CORP	132	527	-0.7	3.2	-10.4	9.3	22.1	19.9	11.3	6.5	93.0
US	SALESFORCE INC	255	348	0.0	5.9	-6.2	-13.4	22.9	20.4	12.1	6.0	15.3
GE	SAP SE	229	452	-1.1	0.6	-2.5	34.6	36.1	29.8	21.1	7.3	14.6
US	NETFLIX INC	918	558	-0.3	7.3	3.2	47.4	36.9	30.3	22.1	8.9	38.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	115	104	0.6	7.4	-4.1	-28.1	26.0	22.7	14.7	6.0	33.2
US	UBER TECHNOLOGIES INC	72	215	1.9	11.9	4.0	-4.0	26.8	20.1	33.4	3.0	23.8
JN	SOFTBANK GROUP CORP	6,711	97	-0.9	0.8	-14.4	-20.9	12.7	24.0	-46.9	1.4	6.3
US	COUPANG INC	22	56	3.1	7.9	-2.4	1.9	67.4	29.2	131.2	1.1	16.2
JN	LY CORP	512	36	-0.2	-2.4	-2.0	41.0	24.2	21.7	11.5	1.9	5.3
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	443	747	-0.3	-10.9	-15.0	43.2	15.8	14.2	11.2	5.3	20.4
CH	NETEASE INC-ADR	99	91	5.4	0.5	-4.0	7.8	13.6	12.5	9.1	4.1	21.9
JN	NINTENDO CO LTD	10,040	129	-4.4	0.6	-2.2	29.8	42.3	30.6	38.3	11.0	11.0
US	ELECTRONIC ARTS INC	143	53	2.5	5.6	3.8	11.8	21.8	18.9	14.9	5.2	19.3
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	17,400	57	-0.7	8.2	-3.4	14.3	26.3	18.6	41.1	2.4	16.3
US	ROBLOX CORP -CLASS A	57	55	2.0	8.1	2.7	49.2	-	-	38.6	7.6	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	212	53	3.7	9.0	4.1	44.0	83.7	28.0	198.9	6.7	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,093	17	-3.0	4.7	4.9	-13.9	18.1	16.1	12.8	3.9	9.0
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,669	30	-4.6	-1.7	-6.2	61.7	22.8	22.9	-0.2	2.5	18.3
JN	CAPCOM CO LTD	3,737	20	-2.5	2.5	7.5	39.6	32.2	28.1	14.5	11.6	23.0
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	5	3	0.4	2.7	7.3	-26.7	8.8	7.2	21.5	0.7	-225.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	-0.7	3.6	2.3	-3.8	0.2	0.2	1.2	1.4	11.8

국내의 이슈

'K-게임 성공방정식'...엔씨-카카오게임즈가 주목한 태국 시장

에너지경제 | <https://m.ekn.kr/view.php?key=20250413028496499>

- 엔씨소프트(엔씨)와 카카오게임즈(카게임)가 급성장 중인 태국 게임 시장 공략에 속도를 내고 있음
- 동남아시아 게임 시장의 중심지로 떠오른 태국은 수익성과 성장성을 모두 갖춘 '핫플레이스'로 부상 중
- 포획된 국내 시장을 벗어나 새로운 수익 모델을 찾으려는 게임업계의 해외 진출이 본격화하는 모습

13일 업계에 따르면 두 회사는 최근 이달이 태국 현지에서 글로벌 출시 쇼케이스를 열었음. 엔씨와 카게임은 각각 다중접속협동수행게임(MMORPG) '리니지2M'과 MMORPG '오딘: 발할라 라이징(이하 오딘)'의 글로벌 론칭을 앞두고 태국을 주요 무대로 삼았음

AI 남기고 군살빼기...빅테크, '비핵심 사업' 정리

동아일보 | <https://m.news.nate.com/view/20250414n00898?mid=m02&list=recent&cpcd=>

- 13일 정보기술(IT) 전문 매체 디인포메이션에 따르면 구글은 최근 플랫폼과 디바이스 부문에서 수백 명의 직원을 감원. 구체적인 규모는 공개되지 않았지만 소식통에 따르면 이번 구조조정은 안드로이드 플랫폼과 픽셀폰, 크롬 브라우저 등에서 주로 이뤄졌음
- 구글 측은 "지난해 플랫폼과 디바이스 팀을 통합한 이후 보다 민첩하고 효율적으로 운영하기 위해 집중해 왔다"면서 "그중 하나로 1월에 제공한 자발적 퇴직 프로그램에 이어 일부 인력 조정을 하게 됐다"고 설명
- 마이크로소프트(MS)는 지난해 9월 엑스박스 게임 부문에서 650명을 줄인 데 이어 다음 달까지 중간 관리자와 비개발자 인력을 줄이는 방안을 논의하고 있는 것으로 알려짐. 아마존도 최근 커뮤니케이션 부서를 포함해 여러 부문에서 감원을 단행했으며, 애플도 지난해 디지털 서비스 부문에서 약 100명의 직원을 줄였음

Compliance Notice

본 조차분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종속성이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.