

2025.03.14

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,574	2,048	-0.1	-0.1	-0.4	-4.5	11.0	9.4	16.7	0.6	8.7
	코스닥	723	369	-0.9	-1.7	-3.5	-18.8	41.2	20.9	81.9	2.2	6.7
	양방항미디어와서비스	1,790	56	-0.2	-2.4	0.3	-1.4	24.8	22.4	11.3	2.9	6.4
	게임엔터테인먼트	2,908	38	2.5	0.3	1.5	3.3	22.1	15.7	40.6	3.1	7.8
미국	DOW	40,814		-1.3	-4.1	-8.7	4.5	19.5	17.2	-	2.6	24.1
	NASDAQ	17,303		-2.0	-4.2	-13.2	7.0	25.5	20.8	-	4.0	18.2

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	216,000	34,222	0.9	-1.4	-1.8	14.7	19.7	18.0	3.5	3.3	7.4
	카카오	43,150	19,145	-2.2	-4.3	7.3	-21.0	60.5	47.2	2,024.0	2.4	3.2
	삼성에스디에스	119,200	9,223	0.1	-2.5	-4.9	-26.2	12.2	11.5	6.2	0.7	8.5
	현대오토에버	136,700	3,749	1.4	2.8	-3.4	-9.2	22.2	19.3	14.0	1.1	10.3
	더존비즈온	66,000	2,005	-6.1	-7.4	-17.8	45.7	37.4	29.8	18.5	5.2	11.9
	한글과컴퓨터	19,970	483	2.4	-2.8	-16.1	-13.6	10.9	10.6	3.7	1.5	12.6
게임	롯데이노베이트	19,530	295	-1.0	0.3	-3.6	-48.6	12.6	9.6	140.3	0.3	5.7
	크래프톤	358,000	17,151	3.6	2.9	12.9	49.8	17.0	14.9	-11.3	6.2	16.8
	엔씨소프트	163,000	3,579	3.3	-0.8	-4.8	-17.0	107.2	22.3	70.4	2.3	1.1
	넷마블	40,400	3,473	2.9	-2.8	-13.6	-31.9	20.8	22.0	448.7	1.3	3.3
	시프트업	53,300	3,109	-3.6	-12.8	-17.1		23.2	15.3	32.9	13.4	36.7
	펄어비스	30,900	1,985	-0.6	-3.3	-6.2	6.0	336.5	15.7	107.1	6.1	0.8
	카카오게임즈	15,890	1,317	2.1	0.1	-2.8	-33.0	-70.1	57.3	축전(124.22000)	1.7	-1.3
	더블유게임즈	50,300	1,081	5.7	6.3	2.3	7.9	6.4	6.1	-2.2	1.7	17.9
	웹젠	12,510	437	-0.3	-2.5	-10.6	-25.1	7.6	7.2	6.5	2.1	8.9
	NHN	18,090	611	-2.2	-6.9	-8.1	-28.8	-7.4	10.9	축전(145.14000)	0.3	-5.3
	컴투스	44,550	567	3.4	0.3	-9.2	6.1	55.0	15.5	축전(136.93000)	0.8	0.9
	네오위즈	20,800	455	-0.2	-4.8	1.2	-7.4	16.3	15.0	1,128.6	1.2	5.6
	데브시스터즈	34,550	416	-1.0	-1.6	8.0	-28.4	12.1	11.9	1.4	1.7	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	379	4,093	-1.2	-4.6	-7.7	-8.8	28.8	25.2	14.4	10.2	30.9
US	APPLE INC	210	4,579	-3.4	-10.9	-13.2	22.5	28.6	25.6	12.0	7.7	171.7
US	ALPHABET INC-CL A	163	2,901	-2.6	-5.6	-12.6	16.4	17.8	15.4	15.0	5.8	29.8
US	AMAZON.COM INC	194	2,987	-2.5	-3.4	-15.8	9.8	27.7	23.0	20.8	2.9	20.8
US	TESLA INC	241	1,125	-3.0	-8.6	-32.4	42.0	84.7	62.4	35.7	6.9	11.4
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	591	2,175	-4.7	-5.9	-18.9	19.2	22.6	19.6	15.0	7.9	31.0
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	138	478	0.9	-1.1	15.7	82.7	15.7	13.7	14.6	2.4	13.1
US	ORACLE CORP	148	602	-2.1	-2.2	-15.1	17.6	24.6	22.0	11.5	7.2	93.8
US	SALESFORCE INC	272	380	-4.5	-5.0	-17.6	-10.8	24.4	21.7	12.1	6.4	15.2
GE	SAP SE	235	454	-4.0	-9.2	-16.3	33.5	36.7	30.6	19.9	7.5	15.3
US	NETFLIX INC	890	554	-3.2	-1.8	-14.7	46.1	35.8	29.2	22.7	8.6	38.7
US	AIRBNB INC-CLASS A	119	111	-5.7	-11.4	-15.4	-27.5	27.0	23.6	14.5	6.3	32.8
US	UBER TECHNOLOGIES INC	70	211	-2.4	-7.3	-13.4	-11.2	26.4	19.9	32.5	2.9	24.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	7,756	112	-0.3	-5.3	-19.5	-9.7	13.9	40.8	-66.0	1.6	7.6
US	COUPANG INC	22	58	-0.4	-4.3	-11.3	13.0	60.8	29.3	107.7	1.2	17.8
JN	LY CORP	532	37	0.0	2.1	7.7	34.2	25.7	22.6	13.4	2.0	5.2
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	508	871	-0.9	-6.7	6.9	75.5	21.1	18.9	11.4	6.6	21.3
CH	NETEASE INC-ADR	104	97	-1.3	1.5	-1.2	-5.8	13.9	12.7	9.5	4.2	21.9
JN	NINTENDO CO LTD	10,180	130	0.2	-10.6	-9.5	23.8	41.6	30.0	38.6	10.9	11.3
US	ELECTRONIC ARTS INC	138	52	1.2	0.7	6.1	0.6	21.0	18.3	14.7	5.0	19.3
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	18,005	60	-0.5	-10.7	-18.2	3.0	26.4	18.4	43.6	2.5	16.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	56	54	-2.0	-4.8	-15.0	38.0	-	-	40.4	7.1	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	204	52	-0.8	-2.0	-3.1	40.5	80.3	27.2	195.6	6.4	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,001	16	-0.9	-3.3	-4.7	-20.3	17.1	15.2	12.5	3.8	9.1
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,016	33	0.7	-1.9	3.4	75.2	24.9	25.0	-0.5	2.7	18.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,442	18	0.2	-6.8	-10.0	14.2	29.5	25.6	15.4	10.7	23.1
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	5	3	-3.5	-6.3	-37.9	-36.0	7.8	6.8	15.8	0.6	-225.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	-1.7	-4.4	-4.5	-31.6	0.2	0.2	1.2	1.4	11.8

국내외 이슈

네이버, '쇼핑 커넥트' 솔루션 출시...스마트스토어와 크리에이터 연결

디지털타임스 | https://www.dt.co.kr/contents.html?article_no=2025031302109931044007

- 네이버가 자체 크리에이터 제휴 전문 플랫폼 '브랜드 커넥트'에 새로운 제휴 솔루션 '쇼핑 커넥트'를 추가한다고 13일 밝혔다
- '쇼핑 커넥트' 솔루션은 베타 서비스 기간을 걸쳐 올해 7월 정식 출시될 예정
- 네이버는 오는 26일까지 베타 서비스에 참여할 크리에이터를 모집
- 네이버는 2021년 브랜드 커넥트 플랫폼을 출시하고, 네이버에서 활동하는 방대한 창작자와 사업자가 서로 연결되며, 새로운 성장 기회를 만들 수 있도록 지원해왔음
- 사업자는 브랜드 커넥트 플랫폼을 통해 뷰티, 패션, 푸드 등 다양한 분야에서 전문성을 갖춘 크리에이터들과 제휴해 상품을 홍보할 수 있음

D-웨이브 "양자 컴퓨터로 사상 첫 실용 사례 달성"

AITA타임스 | <https://www.aitimes.com/news/articleView.html?idxno=168743>

- 최근 양자 컴퓨팅 관련 발표가 쏟아지는 가운데, 이번에는 사상 최초로 양자 컴퓨터를 실용적인 용도로 활용했다는 주장이 등장
- 캐나다의 양자 컴퓨팅 기업인 D-웨이브는 12일(현지시간) 어닐링(annealing) 양자 컴퓨터를 활용, '양자 이점(quantum advantage)'을 달성했다고 발표
- 양자 이점이란 세계에서 가장 강력한 컴퓨터조차도 해결할 수 없는 복잡한 문제를 양자 컴퓨터가 처리했다는 것을 의미. 기존에는 '양자 우월성(quantum supremacy)'이라는 말로 강조됐음
- D-웨이브는 자체 개발한 어닐링 컴퓨터가 현재 최고 사양 중 하나인 오크리치 국립연구소의 슈퍼컴퓨터로 100만년이 걸리고 전 세계 전기 소비량보다 많은 에너지를 필요로 하는 자성 시뮬레이션 작업을 20분 만에 해결했다고 주장

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.