

2025.03.13

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,575	2,049	1.5	0.7	1.0	-4.0	10.9	9.4	16.7	0.6	8.7
	코스닥	729	372	1.1	-2.3	-2.1	-18.0	41.5	20.7	81.2	2.2	6.6
	양방항미디어와서비스	1,794	56	0.5	2.5	-2.5	-2.5	24.9	22.5	11.3	2.9	6.4
	게임엔터테인먼트	2,837	37	-0.1	-1.2	-1.5	2.6	21.6	15.3	40.4	3.0	7.8
미국	DOW	41,351		-0.2	-3.8	-6.8	6.0	19.7	17.4	-	2.6	24.1
	NASDAQ	17,648		1.2	-4.9	-10.2	8.5	26.0	22.0	-	4.0	18.3

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	214,000	33,906	0.7	3.1	-4.9	12.3	19.5	17.8	3.5	3.2	7.4
	카카오	44,100	19,566		2.3	5.0	-21.0	61.8	48.3	2,024.0	2.5	3.2
	삼성에스디에스	119,100	9,216	0.5	-3.1	-5.7	-25.8	12.2	11.5	6.2	0.7	8.5
	현대오토에버	134,800	3,697	4.0	2.0	-4.9	-7.9	21.9	19.0	14.0	1.0	10.3
	더존비즈온	70,300	2,136	4.0	-1.5	-12.2	64.6	39.8	31.8	18.5	5.5	11.9
	한글과컴퓨터	19,510	472	1.5	-6.7	-19.9	-11.9	10.7	10.3	3.7	1.5	12.6
게임	롯데이노베이트	19,730	299	0.2	0.1	-1.1	-44.0	12.7	9.7	140.3	0.3	5.7
	크래프톤	345,500	16,552	-0.1	0.4	7.1	47.7	16.4	14.4	-11.4	6.0	16.8
	엔씨소프트	157,800	3,464	-0.9	-2.4	-9.4	-19.6	103.8	21.6	70.4	2.2	1.1
	넷마블	39,250	3,374	-2.1	-3.6	-14.8	-33.4	20.2	21.4	448.7	1.3	3.3
	시프트업	55,300	3,226	1.5	-6.3	-12.5		24.1	15.9	32.9	13.9	36.7
	펄어비스	31,100	1,998	0.8	-1.6	-5.3	5.8	338.7	15.8	107.1	6.1	0.8
	카카오게임즈	15,560	1,289	1.8	-0.6	-3.6	-34.5	-68.6	56.1	축전(124.22000)	1.7	-1.3
	더블유게임즈	47,600	1,023	3.6	1.0	-3.2	2.2	6.1	5.8	-2.6	1.6	17.9
	웹젠	12,550	439	-0.8	0.1	-9.4	-24.2	7.6	7.2	6.5	2.1	8.9
	NHN	18,500	625	-1.8	-4.2	-5.7	-26.0	-7.6	11.1	축전(145.14000)	0.3	-5.3
	컴투스	43,100	549	3.2	-2.3	-8.9	3.1	53.2	15.0	축전(136.93000)	0.8	0.9
	네오위즈	20,850	456	-1.4	-3.3	9.3	-7.1	16.3	15.0	1,128.6	1.3	5.6
	데브시스터즈	34,900	420	2.1	-0.3	20.6	-27.8	12.2	12.0	1.4	1.7	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	383	4,133	0.7	-4.4	-6.3	-7.7	29.2	25.5	14.4	10.3	30.9
US	APPLE INC	217	4,728	-1.7	-8.0	-8.4	25.3	29.6	26.5	12.0	8.0	171.7
US	ALPHABET INC-CL A	167	2,971	1.9	-3.4	-9.0	20.7	18.2	15.9	14.9	6.0	29.6
US	AMAZON.COM INC	199	3,057	1.2	-4.5	-13.1	13.4	28.5	23.6	20.8	3.0	20.8
US	TESLA INC	248	1,157	7.6	-11.1	-26.3	39.7	87.3	64.3	35.7	7.2	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	620	2,277	2.3	-5.6	-14.6	24.0	23.7	20.6	15.0	8.3	31.0
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	137	473	-1.4	-2.8	15.9	81.9	15.6	13.9	12.2	2.4	13.1
US	ORACLE CORP	151	614	4.7	-6.6	-12.4	18.3	25.1	22.5	11.7	7.4	94.4
US	SALESFORCE INC	285	397	2.7	-2.5	-12.7	-7.2	25.5	22.8	12.1	6.7	15.2
GE	SAP SE	244	474	2.9	-8.0	-12.7	37.9	38.2	31.9	19.9	7.8	15.3
US	NETFLIX INC	920	571	2.7	-7.2	-10.5	50.5	37.0	30.1	22.7	8.9	38.7
US	AIRBNB INC-CLASS A	127	118	0.9	-11.2	-9.9	-24.1	28.6	25.0	14.5	6.7	32.8
US	UBER TECHNOLOGIES INC	71	216	0.8	-6.9	-10.3	-9.1	27.0	20.4	32.5	2.9	24.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	7,781	112	-0.8	-2.7	-18.1	-9.0	14.8	40.9	-63.7	1.6	7.6
JN	COUPANG INC	22	58	1.3	-7.1	-5.8	14.9	61.0	29.4	107.7	1.2	17.8
JN	LY CORP	532	37	3.2	3.2	6.1	35.4	25.7	22.7	13.4	2.0	5.2
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	512	877	-1.1	1.3	15.8	76.2	21.3	19.1	11.4	6.7	21.3
CH	NETEASE INC-ADR	105	98	0.4	1.7	-3.9	-3.7	14.0	12.8	9.5	4.3	21.9
JN	NINTENDO CO LTD	10,160	129	1.0	-9.1	-9.7	23.4	41.5	29.9	38.6	10.9	11.3
US	ELECTRONIC ARTS INC	136	51	-1.3	1.5	3.8	0.1	20.8	18.1	14.7	5.0	19.3
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	18,095	60	1.1	-12.4	-17.1	5.1	26.6	18.5	43.6	2.5	16.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	57	55	3.9	-10.2	-11.4	39.3	-	-	40.2	7.2	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	205	53	0.8	-4.4	-1.8	42.1	80.9	27.4	195.6	6.5	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,019	16	-1.3	-0.5	-4.0	-21.0	17.3	15.4	12.5	3.8	9.1
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,981	32	0.7	-1.6	2.1	78.5	24.7	24.8	-0.5	2.7	18.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,435	18	0.7	-5.9	-10.0	15.4	29.5	25.5	15.4	10.7	23.1
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	5	3	0.4	-5.1	-34.6	-32.5	8.1	7.0	15.8	0.6	-225.1
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	0.3	-0.3	-2.6	-33.6	0.2	0.2	1.2	1.4	11.8

국내의 이슈

개인 맞춤형 쇼핑으로 정조준... 네이버·쿠팡 경쟁 본격화

서울경제 | <https://www.seedaily.com/NewsView/2GQ880HA5L>

- 네이버가 별도의 쇼핑 애플리케이션(앱) '네이버플러스 스토어'를 공식 출시한 데 따라 전자상거래(e 커머스) 시장에서 쿠팡의 독주가 흔들릴지 주목됨
- 네이버는 자사가 강점을 보유한 인공지능(AI) 기술을 바탕으로 개인 맞춤형 쇼핑을 강화해 커머스 매출을 끌어올리겠다는 전략
- 12일 안드로이드 앱 마켓인 구글플레이에 출시한 네이버플러스 스토어는 네이버가 자체 개발한 AI 모델 '하이퍼클로바X'를 기반으로 함
- 기존 네이버 앱 내에서 스마트스토어를 통해 제공해온 쇼핑 서비스를 별도의 앱으로 분리한 것

양자컴 기업 디웨이브 '물질 특성 계산' 양자 우위 달성

연합뉴스 | <https://www.yna.co.kr/view/AKR20250313012200091>

- 양자 컴퓨팅 기술 개발 경쟁이 가속하는 가운데 물질의 특성을 계산하고 예측하는 데 있어 '양자 우위'(quantum supremacy)를 달성했다는 주장
- 12일(현지시간) 월스트리트저널(WSJ)에 따르면 양자 컴퓨팅 기업 디웨이브(D-Wave)는 과학 저널 사이언스에 발표된 논문에서 자사의 양자 컴퓨터를 이용해 전통적인 컴퓨터로는 불가능한 자기 물질(자석처럼 자성을 가진 물질)의 시뮬레이션을 달성했다고 주장
- 디웨이브의 양자 컴퓨터가 자성을 가진 특정 물질이 어떻게 반응하거나 변화하는지 등의 특성을 정확하게 계산하고 예측했다는 것
- 이 기업은 자기 물질의 시뮬레이션을 20분 이내에 완료했다며, 이는 미국 테네시주에 위치한 오크리지국립연구소의 슈퍼컴퓨터로는 약 100만년 걸릴 작업이라고 강조

Compliance Notice

본 조사는분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.