

2025.01.22

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,518	2,002	-0.1	0.8	4.7	1.8	10.7	8.9	19.5	0.6	8.7
	코스닥	726	365	-0.2	1.1	8.6	-13.8	36.3	19.2	84.6	2.0	6.7
	양방항미디어와서비스	1,639	51	-0.3	0.4	-5.2	-18.0	22.6	20.7	9.6	2.6	6.4
	게임엔터테인먼트	2,964	39	0.3	-0.6	1.7	16.4	22.3	15.7	41.6	3.2	7.9
미국	DOW	44,026		1.2	4.1	2.8	16.3	22.9	20.5	-	2.7	22.1
	NASDAQ	19,757		0.6	3.5	0.9	29.0	36.9	29.2	-	4.9	15.4

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	204,500	32,400	-0.2	1.2	-2.6	-5.1	18.6	17.7	5.2	3.1	7.4
	카카오	36,450	16,171		-1.1	-10.7	-36.7	48.9	35.9	36.2	2.1	3.3
	삼성에스디에스	123,200	9,533	-1.1	-0.9	-8.1	-26.1	12.6	11.5	9.4	0.7	8.5
	현대오토에버	138,600	3,801	1.6	-1.3	5.4	-21.7	22.3	19.5	14.7	1.1	10.3
	더존비즈온	58,100	1,765	1.9	0.5	-5.1	32.5	33.0	28.4	16.0	4.6	11.9
	한글과컴퓨터	22,100	534	-1.6	1.6	6.3	-27.4	12.3	11.6	5.9	1.7	12.3
게임	롯데이노베이트	19,650	297	-1.1	-3.7	3.2	-57.9	12.7	8.3	53.4	0.3	5.7
	크래프톤	347,000	16,624	0.6	1.3	11.4	79.3	16.5	15.2	8.3	6.0	16.9
	엔씨소프트	177,700	3,901		-3.8	-13.1	-7.5	83.1	16.6	400.7	2.5	1.5
	넷마블	46,350	3,984	-1.3	-7.1	-12.4	-17.1	23.4	23.4	-0.1	1.5	3.4
	시프트업	61,200	3,570	1.3	-0.8	0.3		26.5	18.1	46.4	15.4	34.4
	펄어비스	28,350	1,821	0.2	-0.5	4.4	-12.0	237.1	15.3	1,446.1	5.6	1.1
	카카오게임즈	16,450	1,363	-1.3	-1.2	-6.6	-32.0	-57.5	26.2	축전(519.33000)	1.8	-1.7
	더블유게임즈	51,700	1,111	2.2	4.1	-3.9	29.4	6.5	6.2	5.7	1.7	17.9
	웹젠	13,700	479	0.7	-0.7	-5.4	-13.3	8.4	7.7	9.2	2.3	8.8
	NHN	18,440	623	-0.5	-1.9	-1.8	-9.4	-7.5	10.0	축전(174.38000)	0.3	-5.3
	컴투스	45,450	579	1.2	1.5	-10.9	5.2	61.2	16.3	275.2	0.9	0.9
	네오위즈	18,530	405	-0.5	-1.2	-6.3	-28.0	14.0	11.6	19.9	1.1	5.8
	데브시스터즈	29,650	357	0.3	-3.1	4.4	-16.6	10.2	8.6	18.8	1.4	23.1

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	429	4,571	-0.1	2.7	-1.9	7.5	32.7	28.3	15.5	11.4	31.4
US	APPLE INC	223	4,804	-3.2	-5.0	-12.5	16.2	30.3	27.5	10.3	8.1	166.5
US	ALPHABET INC-CL A	198	3,492	1.0	3.7	3.5	35.3	24.1	21.5	11.9	8.2	31.6
US	AMAZON.COM INC	231	3,481	2.1	5.6	2.6	48.5	38.0	33.0	15.2	3.8	20.9
US	TESLA INC	424	1,953	-0.6	5.1	0.7	99.9	175.0	130.7	33.9	13.7	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	616	2,234	0.6	1.3	5.3	60.8	25.0	22.4	11.8	9.6	33.9
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	85	291	0.3	6.0	3.8	24.1	9.9	8.8	12.7	1.5	12.3
US	ORACLE CORP	173	693	7.2	12.1	1.7	57.4	28.1	24.6	14.3	8.4	99.2
US	SALESFORCE INC	327	449	0.7	2.4	-4.9	16.4	32.6	29.1	11.8	8.2	15.1
GE	SAP SE	258	474	0.7	5.0	8.9	72.3	56.7	41.3	37.3	9.3	11.0
US	NETFLIX INC	870	533	1.3	3.5	-4.3	80.1	36.7	30.2	21.6	8.5	38.6
US	AIRBNB INC-CLASS A	133	123	-1.5	3.3	-0.8	-4.9	33.6	30.8	9.0	7.7	34.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	68	205	0.6	3.1	11.5	4.0	31.4	25.6	22.7	3.3	30.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	9,248	125	-0.2	2.7	5.6	37.6	13.4	49.7	-73.0	1.9	8.2
US	COUPANG INC	22	57	0.6	1.8	-3.3	48.5	7,396.7	43.5	16,900.0	1.3	0.6
JN	LY CORP	428	28	0.6	0.7	0.4	-10.8	20.4	18.4	10.5	1.6	5.3
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	387	659	-0.6	3.3	-9.1	47.7	16.0	14.4	11.1	5.1	21.5
CH	NETEASE INC-ADR	101	93	1.0	6.9	9.4	9.8	15.0	13.5	10.9	4.4	23.3
JN	NINTENDO CO LTD	9,044	108	1.6	-3.1	-1.0	11.6	34.0	26.9	26.4	8.9	11.9
US	ELECTRONIC ARTS INC	143	54	0.9	0.9	-3.1	4.0	18.3	16.7	9.7	4.9	23.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	22,070	70	1.1	2.8	4.5	40.6	54.9	30.6	79.5	3.5	9.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	66	62	0.9	7.7	10.0	70.8	-	-	29.5	10.0	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	185	47	-0.7	3.6	1.7	13.5	73.8	23.6	212.7	5.8	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,153	17	1.1	0.9	-5.5	-6.5	15.2	15.3	-0.7	3.9	12.3
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,457	21	-0.1	-1.2	-8.4	13.5	19.6	19.6	0.0	1.9	15.4
JN	CAPCOM CO LTD	3,307	16	0.7	0.5	-2.8	17.6	28.4	24.8	14.4	10.5	23.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	7	4	0.3	2.0	2.5	-5.4	10.6	9.3	13.8	1.0	-144.4
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	-0.9	0.1	-3.6	13.1	0.2	0.2	-3.7	1.5	14.8

국내외 이슈

네이버·카카오, AI로 서비스 혁신 가속

한경 | <https://www.hankyung.com/article/2025012196211>

- 국내 대표 플랫폼 업체 네이버와 카카오가 인공지능(AI)을 활용해 포털 앱을 개편의 속도를 끌어올리고 있음
- 21일 정보기술(IT)업계에 따르면 네이버가 앱 첫 화면인 '홈피드'를 개편한 뒤 시장 점유율이 큰 폭으로 높아진 것으로 나타났음
- 네이버는 지난해 11월 홈피드 하단에 '주제 피드'를 개설하고, 사용자 취향과 이력에 맞춘 콘텐츠를 띄웠음

네이버는 AI를 활용해 사용자에게 맞춤형 콘텐츠를 제공하고, 카카오는 대화형 AI 앱을 별도 출시하는 등 총력을 펼치고 있음

더블유게임즈, 소셜 카지노에 머지2 더한다...캐주얼 게임 시장 출사표

TechM | <https://www.techm.kr/news/articleView.html?idxno=134737>

- 더블유게임즈는 '머지2(Merge2)' 장르를 통해 캐주얼 게임 시장에 도전한다고 21일 밝혔. 이를 위해 머지2 장르에서 성과를 보인 픽시 게임즈의 인수를 발표
- 앞서 더블유게임즈는 해외 게임 시장에서 캐주얼 게임에 대한 관심이 높아지면서 캐주얼 게임 시장 입지 강화를 위한 전략을 발표한 바 있음
- 머지2는 동일한 아이템을 합성해 더 높은 레벨의 아이템을 생성하는 메커니즘을 바탕으로 퍼즐과 자원 관리 요소를 결합한 게임 장르
- 한국에선 2020년 이후 글로벌 히트작들이 소개되면서 머지2 장르에 대한 인지도가 점차 높아지고 있음

Compliance Notice

본 조차분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종속성이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.