

2025.01.20

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,524	2,007	-0.2	0.3	2.7	3.6	10.7	8.9	19.4	0.6	8.7
	코스닥	725	364	0.1	1.0	4.4	-13.0	35.8	18.9	85.2	2.0	6.7
	양방향미디어와서비스	1,665	52	0.4	2.2	-5.4	-17.2	22.9	21.0	9.6	2.7	6.4
	게임엔터테인먼트	2,957	39	1.1	-0.4	-4.3	18.0	22.0	15.6	40.9	3.2	8.0
미국	DOW	43,488		0.8	3.7	1.5	14.9	22.6	20.3	-	2.7	22.1
	NASDAQ	19,630		1.5	2.4	0.3	28.2	36.9	29.1	-	4.9	15.4

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	209,000	33,113	1.2	3.5	-0.2	-4.6	19.0	18.1	5.2	3.2	7.4
	카카오	36,400	16,149	-1.4	-0.4	-15.1	-36.7	48.4	35.6	36.2	2.0	3.4
	삼성에스디에스	124,000	9,595	-1.0	-3.1	-7.3	-24.9	12.7	11.6	9.4	0.7	8.5
	현대오토맥스	138,000	3,785	-2.5	-2.8	5.8	-21.1	22.1	19.4	14.3	1.1	10.3
	더존비즈온	57,000	1,732	-1.0	-2.2	-13.9	58.3	32.2	28.0	15.1	4.5	11.9
	한글과컴퓨터	21,750	526	-2.3	0.2	-6.5	-14.7	12.1	11.5	5.9	1.7	12.3
게임	롯데이노베이트	19,700	298	-0.5	-5.7	-2.0	-54.4	12.7	8.3	53.4	0.3	5.7
	크래프톤	341,500	16,360	3.0	1.9	-0.2	83.6	16.2	14.9	8.3	5.9	16.9
	엔씨소프트	181,800	3,991	-1.0	-2.3	-11.5	-6.1	85.0	17.0	400.7	2.5	1.5
	넷마블	47,000	4,040	-3.4	-9.3	-15.5	-14.6	21.8	22.2	-1.5	1.5	3.7
	시프트업	62,100	3,623	3.0	-2.1	1.6		26.9	18.4	46.4	15.6	34.4
	펄어비스	28,350	1,821	-1.2	-1.6	0.2	-14.5	237.1	15.3	1,446.1	5.6	1.1
	카카오게임즈	16,640	1,379	-0.5	-0.4	-12.2	-32.2	-58.2	26.5	축전(519.330000)	1.8	-1.7
	더블유게임즈	50,800	1,092	1.4	2.1	-5.4	27.0	6.5	6.1	5.3	1.7	17.8
	웹젠	13,560	474	-1.5	-0.4	-12.1	-11.5	8.3	7.6	9.2	2.3	8.8
	NHN	18,880	638	-0.3	0.2	-0.3	-8.8	-7.6	10.3	축전(174.380000)	0.3	-5.3
	컴투스	44,200	563	-0.9	0.8	-13.5	2.6	62.0	16.2	281.6	0.8	0.8
	네오위즈	18,920	414	-0.2	1.5	-6.8	-24.9	13.7	12.1	13.2	1.1	6.0
	데브시스터즈	30,300	365	-0.7	0.7	-5.0	-12.7	10.4	8.8	18.8	1.5	23.1

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	429	4,651	1.0	2.4	-1.8	7.6	32.7	28.3	15.6	11.4	31.4
US	APPLE INC	230	5,042	0.8	-2.9	-7.9	20.1	31.3	28.4	10.0	8.4	166.6
US	ALPHABET INC-CL A	196	3,511	1.6	2.1	4.0	33.9	23.8	21.3	11.9	8.2	31.6
US	AMAZON.COM INC	226	3,464	2.4	3.2	1.2	45.4	37.2	32.3	15.0	3.7	20.9
US	TESLA INC	427	1,996	3.1	8.0	-2.2	101.0	176.0	131.4	34.0	13.8	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	613	2,256	0.2	-0.5	2.9	59.8	26.0	23.3	11.7	9.5	33.9
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	85	295	3.3	5.7	1.0	23.7	9.9	8.8	12.7	1.5	12.3
US	ORACLE CORP	161	657	0.9	4.2	-4.6	46.8	26.2	22.9	14.3	7.8	99.2
US	SALESFORCE INC	325	453	1.4	2.1	-3.5	15.6	32.3	28.9	11.8	8.2	15.1
GE	SAP SE	256	471	0.6	4.2	7.9	70.8	55.6	40.7	36.6	9.3	11.0
US	NETFLIX INC	858	535	1.9	2.4	-4.9	77.7	43.3	36.2	19.5	9.4	38.2
US	AIRBNB INC-CLASS A	135	126	2.2	4.2	4.5	-3.4	34.1	31.3	9.1	7.9	34.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	67	207	-1.8	2.1	11.8	3.4	30.9	24.7	25.3	3.2	30.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	9,080	125	-1.3	-2.7	0.6	38.3	14.8	48.8	-69.6	1.9	8.2
US	COUPANG INC	22	58	-1.2	3.4	-2.9	47.7	7,353.3	43.3	16,900.0	1.3	0.6
JN	LY CORP	427	28	0.1	0.9	-0.8	-11.1	20.3	18.4	10.5	1.6	5.3
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	380	656	-0.7	2.8	-8.5	40.0	15.6	14.1	10.5	5.0	21.4
CH	NETEASE INC-ADR	100	94	0.5	9.5	8.7	8.8	15.0	13.5	10.8	4.4	23.2
JN	NINTENDO CO LTD	9,181	111	-4.3	0.7	-2.4	12.8	34.6	27.5	25.8	9.1	11.8
US	ELECTRONIC ARTS INC	142	54	0.4	0.8	-4.0	3.1	18.2	16.5	9.8	4.9	23.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	21,360	67	0.9	4.3	2.4	36.1	52.6	29.2	80.3	3.4	9.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	66	63	0.4	6.0	11.2	69.4	-	-	29.5	9.9	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	186	48	1.7	4.4	2.8	14.3	73.8	23.4	215.6	5.8	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,151	17	0.5	-2.7	-4.0	-5.4	15.0	15.1	-0.6	3.9	12.5
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,490	21	-1.3	-1.4	-6.0	16.5	19.9	20.0	-0.2	2.0	15.4
JN	CAPCOM CO LTD	3,280	16	-2.0	-2.6	-4.6	20.0	28.2	24.6	14.7	10.4	23.4
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	7	4	0.3	3.4	0.4	-5.7	10.5	9.2	13.8	1.0	-144.4
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	10	1	-0.7	0.2	-0.9	14.1	0.2	0.2	-3.7	1.5	14.8

국내의 이슈

엔씨소프트, 조직개편... 퍼블리싱 사업 강화

비즈니스포럼 | <https://www.biztribune.co.kr/news/articleView.html?idxno=328478>

- 17일 업계에 따르면 엔씨소프트는 임원기 최고사업경영책임자(CBMO) 아래에 사업관리센터, 퍼블리싱코디네이터센터, 마케팅센터, 고객경험TF 등을 새롭게 조직하는 내용의 조직개편을 사내에 공지. 엔씨소프트는 또 최고플랫폼정보책임자(CPIO) 직책을 신설. CPIO직에는 이재준 CoS(Chief of Staff)가 임명

- 엔씨소프트는 지난해 9월 온라인 게임 플랫폼 '퍼플'을 활용해 PC 게임 타이틀 배급 사업을 시작하고 퍼플을 통한 게임 플랫폼으로 확장하겠다고 밝혔음

- 이를 위해 퍼플에 소니의 '호라이즌 포비든 웨스트' 등 게임 4종을 들여오기도 했음

그간 자체 게임 제작에만 집중했던 엔씨소프트가 퍼블리싱 영역을 강화하고 플랫폼 사업을 통해 체질 개선의 효과를 볼 수 있을 지 주목

네이버·카카오, AI 쇼핑 서비스 고도화로 이용자 편의·광고수익 모두 잡는다

메트로신문 | <https://www.metroseoul.co.kr/article/20250119500227>

- 19일 업계에 따르면 지난해 10월 네이버가 AI 기반 초개인화 쇼핑 '네이버플러스스토어' 베타 서비스를 시작한 데 이어 카카오키가 'AI 쇼핑메이트' 베타버전을 출시

- 네이버는 지난해 4분기 플러스스토어를 별도 서비스로 출시하면서 본격적인 개인화 쇼핑 서비스를 제공하기 시작했다. 오는 상반기 중으로 별도 앱으로 출시할 예정

- 플러스스토어는 개인별 취향과 관심사를 분석해 상품뿐 아니라 혜택과 프로모션, 쇼핑 관련 콘텐츠까지 추천, 전시하는 초개인화 AI 쇼핑 경험을 제공

- 카카오는 18일 'AI 메이트' 홈페이지에 두 번째 메이트인 'AI 쇼핑메이트' 베타 버전을 공개

- AI 쇼핑메이트는 웹 채팅과 카카오톡 채널에서 활용할 수 있는 서비스로 카카오톡 선물하기 등에 특화

Compliance Notice

본 조차분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.