

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,521	2,005	1.2	5.1	3.8	-1.8	10.6	8.7	19.8	0.6	8.8
	코스닥	720	361	0.2	6.1	8.8	-18.2	34.1	18.1	84.0	1.9	6.8
	양방항미디어와서비스	1,666	52	-1.3	1.9	-4.8	-18.6	23.0	21.2	9.0	2.7	6.4
	게임엔터테인먼트	2,943	38	-0.7	3.4	-1.3	8.3	21.6	15.4	40.0	3.1	8.1
미국	DOW	42,635		0.3	0.2	-4.5	13.1	22.8	19.9	-	2.9	22.0
	NASDAQ	19,479		-0.1	0.9	-1.9	31.2	36.7	28.8	-	4.8	15.7

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	207,000	32,796	-0.5	4.1	1.2	-8.6	18.9	18.1	4.1	3.1	7.4
	카카오	37,400	16,589	-3.2	-2.1	-16.0	-34.6	50.3	36.8	36.9	2.1	3.3
	삼성에스디에스	129,900	10,051	3.4	1.6	-4.6	-23.5	13.2	12.0	9.6	0.7	8.5
	현대오토에버	133,300	3,656	0.7	5.7	3.2	-29.5	21.4	18.5	15.7	1.0	10.3
	더존비즈온	56,500	1,717	-0.5	-11.3	-11.6	65.5	32.3	28.3	14.2	4.5	11.8
	한글과컴퓨터	21,750	526	-0.9	2.8	2.4	11.8	12.1	11.5	5.9	1.7	12.3
	롯데이노베이트	20,550	311		6.1	9.8	-31.4	13.3	8.6	53.4	0.3	5.7
게임	크래프톤	325,000	15,570	-1.8	4.0	4.7	61.7	15.5	14.4	7.9	5.6	16.7
	엔씨소프트	188,100	4,130	-0.3	2.7	-6.2	-13.9	71.5	17.0	321.1	2.6	1.8
	넷마블	52,700	4,530	0.2	1.9	-6.1	-8.8	22.5	24.5	-8.1	1.7	4.0
	시프트업	63,800	3,722	-1.5	0.6	12.1		27.4	17.8	54.1	16.2	43.2
	펄어비스	28,500	1,831	0.9	2.9	-22.1	-23.8	275.9	15.4	1,692.9	5.6	0.9
	카카오게임즈	16,790	1,391	-0.2	2.5	-9.3	-35.4	-63.8	25.1	흑전(354.16000)	1.8	-1.6
	더블유게임즈	50,700	1,090	-2.1	-5.9	-4.7	22.9	6.4	6.0	6.9	1.7	17.9
	웹젠	13,750	481	-0.1	0.3	-9.8	-15.6	8.2	7.4	10.4	2.3	9.1
	NHN	18,700	631	5.6	6.0	2.7	-16.9	-7.4	9.7	흑전(176.57000)	0.3	-5.4
	컴투스	45,900	585	-1.1	-1.3	-7.8	-1.7	44.2	15.0	194.7	0.9	1.2
네오위즈	19,030	416	-0.7	0.7	-4.2	-27.5	13.8	12.7	8.6	1.1	6.0	
데브시스터즈	30,400	366	0.5	9.8	-4.9	-25.3	10.3	8.6	19.5	1.5	23.4	

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	425	4,602	0.5	0.7	-4.3	13.3	32.5	28.0	16.0	11.3	31.4
US	APPLE INC	243	5,349	0.2	-3.1	-0.1	30.8	33.1	29.9	10.7	8.9	166.6
US	ALPHABET INC-CL A	194	3,474	-0.8	2.5	11.0	39.7	23.6	21.0	12.0	8.1	31.6
US	AMAZON.COM INC	222	3,406	0.0	1.2	-2.2	49.0	36.4	31.7	14.7	3.7	20.9
US	TESLA INC	395	1,849	0.1	-2.2	1.5	64.3	163.1	121.9	33.8	12.7	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	611	2,249	-1.2	4.3	-2.1	70.3	26.0	23.3	11.3	9.5	34.4
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	84	291	-0.9	-1.3	-2.6	15.8	9.7	8.7	12.3	1.5	12.3
US	ORACLE CORP	163	665	0.7	-2.1	-14.9	55.9	26.5	23.1	14.5	7.9	99.2
US	SALESFORCE INC	327	456	0.6	-2.2	-9.7	25.3	32.6	29.1	11.8	8.2	15.1
GE	SAP SE	246	454	1.6	3.9	2.1	76.6	52.7	39.2	34.7	8.9	11.0
US	NETFLIX INC	875	545	-0.5	-1.8	-6.4	80.4	43.9	36.7	19.8	9.6	38.2
US	AIRBNB INC-CLASS A	131	122	-0.4	-0.5	-4.5	-6.6	33.0	30.0	10.3	7.6	34.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	65	199	-1.9	7.6	-1.8	10.0	29.6	23.5	25.8	3.1	30.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	9,371	127	0.3	2.9	1.5	50.1	21.1	36.2	-41.9	1.9	6.3
US	COUPANG INC	22	58	-2.1	1.4	-6.8	39.3	11,140.0	42.8	25,900.0	1.3	0.4
JN	LY CORP	426	28	0.1	0.4	-2.1	-11.5	21.1	19.4	8.9	1.6	5.0
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	369	638	-2.7	-11.5	-11.8	30.2	15.1	13.7	10.5	4.9	21.4
CH	NETEASE INC-ADR	92	87	2.9	3.4	1.1	2.4	14.0	12.7	10.2	4.1	23.1
JN	NINTENDO CO LTD	8,903	106	-2.8	-3.9	-3.4	18.1	33.6	26.6	26.5	8.8	11.8
US	ELECTRONIC ARTS INC	144	55	-0.3	-1.4	-13.7	5.7	18.6	16.9	9.8	4.9	23.4
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	20,610	66	0.4	-0.5	-5.2	52.9	49.3	28.2	74.8	3.2	9.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	62	59	1.2	7.2	4.6	47.0	-	-	30.4	9.3	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	184	47	1.1	-0.2	-3.1	15.9	72.7	22.9	217.8	5.7	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,205	17	-1.0	-5.9	2.8	-21.1	15.4	15.3	0.6	4.0	12.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,625	22	-0.9	-3.0	10.4	24.7	20.9	21.0	-0.3	2.1	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	3,378	17	-0.6	-1.2	-3.5	34.7	29.1	25.9	12.0	10.7	23.3
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	7	4	-3.0	-0.6	-19.4	-15.4	10.4	9.1	13.8	1.0	-144.4
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	-1.8	3.8	-16.5	25.5	0.2	0.2	-3.7	1.6	14.8

국내외 이슈

4분기 출시 '붉은사막', 북미·유럽서 기대감 고조

머니투데이 | <https://news.nate.com/view/20250109n01884>

- 8월 게임업계에 따르면 펠어비스가 지난해 12월 '더 게임 어워드'(TGA)에서 붉은사막의 출시일 을 공개한 후 해외 게이머들 사이에서 '드디어 나온다'는 기대감 기듯한 반응이 이어지는 중
- 펠어비스는 붉은사막을 올해 4분기 출시할 예정
- 펠어비스는 지난해 8월 열린 '게임스피어 2024'에서 붉은사막 시연 버전을 선보였다. 시연에 참여 한 미디어들은 붉은사막만의 매력 있다고 평가
- 지난해 9월에는 붉은사막의 스토리와 액션을 담은 50분 분량의 게임플레이 영상이 공개된 후, 당 시 차세대 게임엔진인 '블랙스페이스 엔진'으로 실사와 같은 그래픽의 오픈월드게임이라는 호평을 얻었음

크래프톤, 엔비디아와 함께 AI 기술 'CPC' 발표

웹진 | <https://www.inven.co.kr/webzine/news/?news=302204>

- 크래프톤은 8일(현지시간) 미국 라스베이거스 폰텐폴로 호텔에서 엔비디아와의 협력을 통해 탄생한 혁신적인 AI 기술을 공개하고, 글로벌 게임 산업의 새로운 이정표를 제시
- 세계 최대 IT 기술 전시회 'CES 2025'에서 엔비디아와 공동 개발한 AI 기술 'CPC(Co-Playable Character)'를 선보였음
- "CPC는 엔비디아 에이시(ACE) 기술로 구축된 게임에 특화된 온디바이스 소형 언어 모델(On-device SLM for Gaming)을 기반으로, 게임 이용자들과 상호작용할 수 있는 새로운 개념의 캐릭터"라며 "기존 NPC(Non Player Character)와 달리 이용자와 대화하고 협력하며, 상황을 유연하게 파악해 대응하는 것이 특징"이라고 설명
- 이번 행사에서는 CPC가 적용된 PUBG IP 프랜차이즈와 인조이의 시연 영상도 공개

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 출몰서택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객님의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.