2025. 1. 8

IBKS Daily

[인터넷/게임]

IBK기업은행 금융그룹 IBK투자증권

| Analyst 이 승 훈 |
02) 6915-5680 / dozed@ibks.com

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,492	1,982	0.1	3.9	2.6	-3.3	10.4	8.6	19.9	0.6	8.8
	코스닥	718	360	0.1	5.9	8.6	-18.2	33.8	18.1	82.6	1.9	6.9
	양방향미디어와서비스	1,689	53	-0.5	3.3	-3.6	-15.1	23.4	21.5	9.1	2.7	6.4
	게임엔터테인먼트	2,964	39	-2.4	4.2	-0.6	9.1	21.7	15.7	37.9	3.2	8.2
미국	DOW	42,528		-0.4	-0.1	-4.7	13.5	23.0	20.0	-	2.9	22.1
	NASDAQ	19,490		-1.9	0.0	-1.9	34.2	37.0	29.1	-	4.9	15.8

Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	208,000	32,955	-0.2	4.6	1.7	-5.7	19.0	18.3	4.2	3.2	7.3
	카카오	38,650	17,144	-1.3	1.2	-13.2	-30.7	51.8	37.7	37.2	2.2	3.3
	삼성에스디에스	125,600	9,719	-2.8	-1.7	-7.7	-22.5	12.7	11.6	10.1	0.7	8.5
	현대오토에버	132,400	3,631	-1.6	5.0	2.5	-28.3	21.3	18.4	15.7	1.0	10.3
	더존비즈온	56,800	1,726	0.2	-10.8	-11.1	85.0	34.3	29.1	17.9	4.5	11.1
	한글과컴퓨터	21,950	531		3.8	3.3	46.6	12.3	11.6	5.9	1.7	12.3
	롯데이노베이트	20,550	311	-0.2	6.1	9.8	-29.9	13.3	8.6	53.4	0.3	5.7
게임	크래프톤	331,000	15,857	-4.5	5.9	6.6	64.3	15.9	14.9	6.5	5.8	16.7
	엔씨소프트	188,600	4,141	-0.8	3.0	-5.9	-16.0	63.9	17.2	272.4	2.6	2.0
	넷마블	52,600	4,521	-0.2	1.7	-6.2	-5.2	21.8	24.4	-10.7	1.7	4.1
	시프트업	64,800	3,780	0.8	2.2	13.9		27.8	18.0	54.1	16.5	43.2
	펄어비스	28,250	1,815	-1.6	2.0	-22.8	-23.4	273.5	15.3	1,692.9	5.6	0.9
	카카오게임즈	16,820	1,393	-0.6	2.7	-9.1	-33.7	-63.9	25.2	흑전(354.16000)	1.8	-1.6
	더블유게임즈	51,800	1,113	-0.6	-3.9	-2.6	25.1	6.6	6.1	7.2	1.7	17.9
	웹젠	13,760	481	-1.2	0.4	-9.7	-14.0	7.9	7.4	6.8	2.2	9.4
	NHN	17,710	598	-1.3	0.3	-2.8	-20.1	-6.9	9.3	흑전(174.08000)	0.2	-5.5
	컴투스	46,400	591	-1.7	-0.2	-6.8	-0.4	44.7	15.2	194.7	0.9	1.2
	네오위즈	19,170	419	-0.6	1.5	-3.5	-25.1	13.9	12.8	8.6	1.2	6.0
	데브시스터즈	30,250	364	1.5	9.2	-5.3	-27.5	10.2	8.6	19.5	1.5	23.4

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	422	4,568	-1.3	-0.6	-4.8	14.9	32.3	27.9	16.0	11.3	31.4
US	APPLE INC	242	5,326	-1.1	-4.0	-0.3	33.7	33.1	29.9	10.7	8.8	166.6
US	ALPHABET INC-CL A	195	3,492	-0.7	2.2	11.9	44.0	23.8	21.2	12.1	8.1	31.6
US	AMAZON.COM INC	222	3,398	-2.4	0.4	-2.2	52.9	36.4	31.7	14.7	3.7	20.9
US	TESLA INC	394	1,842	-4.1	-5.5	1.3	66.1	162.9	121.8	33.8	12.7	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	618	2,270	-2.0	4.5	-0.9	75.6	26.3	23.6	11.3	9.6	34.4
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	84	293	-1.2	0.4	-1.7	16.7	9.8	8.7	12.3	1.5	12.3
US	ORACLE CORP	162	659	-2.2	-2.9	-15.5	57.7	26.3	23.0	14.5	7.9	99.2
US	SALESFORCE INC	325	452	-1.7	-3.2	-10.2	29.4	32.4	29.0	11.8	8.2	15.1
GE	SAP SE	242	447	1.8	0.9	0.5	76.9	51.8	38.6	34.3	8.8	11.0
US	NETFLIX INC	879	547	-0.3	-2.4	-5.9	85.5	44.2	36.9	19.8	9.7	37.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	131	123	-2.9	-0.4	-4.1	-3.4	33.2	30.1	10.2	7.6	34.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	66	203	-0.2	8.9	0.1	14.9	29.9	23.6	26.8	3.2	30.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	9,345	126	1.2	4.8	3.3	53.7	18.8	36.2	-48.0	1.9	6.9
US	COUPANG INC	23	60	2.3	2.4	-4.8	44.5	1,625.0	43.3	3,650.0	1.3	0.4
JN	LY CORP	425	28	2.9	0.4	-0.8	-12.0	21.1	19.3	8.9	1.6	5.0
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	380	655	-7.3	-9.4	-8.0	31.8	15.5	14.0	10.6	5.0	21.3
CH	NETEASE INC-ADR	90	84	1.7	0.5	-1.7	-1.6	13.5	12.3	10.1	4.0	23.3
JN	NINTENDO CO LTD	9,158	109	1.0	-0.5	1.1	26.8	34.6	27.4	26.5	9.0	11.8
US	ELECTRONIC ARTS INC	145	55	-0.4	-1.3	-13.4	6.7	18.6	17.0	9.6	5.0	23.4
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	20,530	66	-0.9	-0.9	-5.6	54.4	45.4	27.8	63.4	3.3	10.0
US	ROBLOX CORP -CLASS A	61	59	-1.0	4.8	3.4	46.9	-	-	30.4	9.2	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE	182	46	-3.8	-1.5	-4.2	14.9	71.9	22.6	217.8	5.7	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,228	17	-2.9	-4.8	5.5	-17.3	15.3	15.4	-0.5	4.0	12.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,658	22	-1.5	-1.1	14.2	28.8	21.1	21.2	-0.3	2.1	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	3,398	17	0.8	-0.2	-2.6	41.5	29.2	26.1	12.0	10.8	23.3
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	7	4	0.6	0.7	-16.9	-9.7	10.7	9.4	13.8	1.1	-144.4
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	0.4	4.6	-14.9	31.9	0.2	0.2	-3.7	1.6	14.8

국내외 이슈

더블유게임즈, "머지 장르, 글로벌 게임 업계의 새 중심축"

웹진 | https://m.inven.co.kr/webzine/wznews.php?p=2&idx=302065

- 글로벌 모바일 시장 데이터 분석 기업인 센서타워는 글로벌 머지 게임 시장이 2024년 기준 1조 8천억원 규모(약 12억 달러)로 전년대비 121% 성장했다고 발표
- 이는 캐주얼 하위 장르 게임 중 가장 높은 성장치
- 머지 장르는 지난 2024년까지 3년 연속 전년대비 100% 이상 성장률을 기록했으며, 매치3 장르에 이어 머지2 장르가 캐주얼 퍼즐 시장에서 두번째로 큰 시장으로 나타남

'머지스튜디오'를 서비스하고 있는 더블유게임즈는 머지 게임의 인기 요인이 중독성 있는 게임플레이, 스토리 중심의 게임방식, 높은 유저 리텐션 등이라고 분석. 블유게임즈는 지난 12월말 팍시 게임즈 인수를 통해 캐주얼 머지 시장으로의 진출을 결정 지었음

'검은사막' 中 모바일 서비스 종료…PC버전은 '순항'

뉴스웨이 | https://www.newsway.co.kr/news/view?ud=2025010715513108917

- 7일 게임업계에 따르면, 펄어비스는 오는 27일 검은사막 모바일의 중국 서비스를 3년 만에 종료
- 2019년 텐센트와 체결한 검은사막 모바일의 퍼블리싱 계약이 만료된 여파
- 검은사막 모바일은 21년 6월 중국에서 판호를 발급 받아 이듬해 4월 정식 출시한 바 있음
- 다만 지난해 말 서비스를 시작한 검은사막의 PC버전은 중국 현지에서 지속됨

이번 서비스 종료는 저조한 이용률에 따른 결과. 당초부터 이 게임은 최초 공개 이후 중국 진출까지 4년의 시간이 걸렸고, 그 결과 현지 서비스 초반부터 이미 상당수 콘텐츠가 소진된 상태였던 터라, 중국에서의 활약은 제한적이었다는 평가가 많았음

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.