2025. 1. 6

IBKS Daily

[인터넷/게임]

IBK기업은행 금융그룹 IBK투자증권

| Analyst 이 승 훈 |
02) 6915-5680 / dozed@ibks.com

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	2,442	1,942	1.8	1.5	-2.3	-6.3	10.2	8.4	20.4	0.6	8.8
	코스닥	706	354	2.8	6.0	2.2	-19.0	32.5	17.6	81.4	1.8	6.9
	양방향미디어와서비스	1,643	52	2.9	0.4	-6.5	-18.2	22.8	21.0	9.0	2.7	6.4
	게임엔터테인먼트	2,969	39	4.2	4.0	-6.8	8.6	21.7	15.7	37.8	3.2	8.2
미국	DOW	42,732		0.8	-1.4	-4.3	14.1	23.0	20.1	-	2.9	22.1
	NASDAQ	19,622		1.8	-2.0	-1.2	35.1	37.1	29.2	-	4.9	15.8

Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷	NAVER	200,500	31,767	3.5	1.4	-4.1	-9.7	18.4	17.7	4.0	3.0	7.3
SW	카카오	38,050	16,878	1.6	-2.1	-11.4	-32.8	50.6	37.0	36.8	2.1	3.4
	삼성에스디에스	128,000	9,904	2.8	0.2	-7.3	-21.7	13.0	11.8	9.9	0.7	8.5
	현대오토에버	132,300	3,628	-2.0	4.5	-1.4	-30.2	21.3	18.4	15.7	1.0	10.3
	더존비즈온	61,300	1,862	-2.2	-1.1	-9.7	108.5	37.0	31.4	17.9	4.8	11.1
	한글과컴퓨터	22,350	540	0.5	6.7	-6.7	54.9	12.5	11.8	5.9	1.8	12.3
	롯데이노베이트	19,720	298	1.7	4.3	1.1	-34.6	12.7	8.3	53.4	0.3	5.7
게임	크래프톤	335,000	16,049	5.9	8.1	2.0	72.0	16.2	15.3	6.2	5.8	16.5
	엔씨소프트	189,000	4,149	3.9	-1.4	-20.9	-17.8	58.3	17.1	240.1	2.6	2.2
	넷마블	52,500	4,513	3.8	2.1	-8.2	-7.7	21.6	24.4	-11.5	1.7	4.2
	시프트업	60,400	3,523	-1.3	-3.7	1.7		26.0	16.8	54.5	15.3	43.1
	펄어비스	28,600	1,837	1.6	5.0	-26.7	-24.5	276.9	15.4	1,692.9	5.6	0.9
	카카오게임즈	16,640	1,378	2.1	-0.7	-11.0	-35.0	-63.2	24.9	흑전(354.16000)	1.8	-1.6
	더블유게임즈	52,300	1,124	-0.4	-1.3	1.2	21.6	6.6	6.2	7.2	1.7	17.9
	웹젠	13,860	484	3.4	-0.5	-12.6	-15.0	8.2	6.8	20.1	2.2	9.3
	NHN	17,650	596	0.3	-1.4	-2.7	-22.9	-6.9	9.3	흑전(174.08000)	0.2	-5.5
	컴투스	47,250	602	1.9	2.2	-7.4	-0.3	45.5	15.4	194.7	0.9	1.2
	네오위즈	18,880	413	2.0	-0.9	-5.8	-27.9	13.7	12.6	8.6	1.1	6.0
	데브시스터즈	29,300	353	3.4	6.0	-9.9	-29.2	9.9	8.3	19.5	1.4	23.4

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	423	4,627	1.1	-3.4	-4.4	15.1	32.4	27.9	16.0	11.3	31.4
US	APPLE INC	243	5,408	-0.2	-6.0	0.1	34.3	33.1	30.0	10.4	8.9	166.6
US	ALPHABET INC-CL A	192	3,463	1.2	-1.9	11.1	41.3	23.4	20.9	12.0	8.0	31.4
US	AMAZON.COM INC	224	3,465	1.8	-1.3	1.7	54.4	36.7	32.0	14.7	3.7	20.9
US	TESLA INC	410	1,937	8.2	-9.6	11.1	72.8	169.3	126.5	33.8	13.2	11.5
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	605	2,245	0.9	0.2	-0.7	71.8	25.9	23.1	12.4	9.4	34.4
CH	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	86	300	0.7	-0.6	1.7	18.2	9.9	8.9	11.6	1.5	12.3
US	ORACLE CORP	166	684	0.2	-3.1	-10.7	61.9	27.0	23.6	14.4	8.1	99.2
US	SALESFORCE INC	333	468	0.7	-2.6	-7.9	32.6	33.2	29.7	11.8	8.4	15.1
GE	SAP SE	234	435	-1.1	-1.2	-2.9	71.2	50.2	37.4	34.2	8.5	11.0
US	NETFLIX INC	881	554	-0.6	-4.7	-4.0	85.9	44.3	36.9	19.8	9.7	37.9
US	AIRBNB INC-CLASS A	136	128	3.2	0.3	-0.4	-0.2	34.3	31.1	10.5	7.9	34.0
US	UBER TECHNOLOGIES INC	65	200	2.2	4.9	-1.0	12.2	29.7	23.2	27.9	3.1	30.2
JN	SOFTBANK GROUP CORP	9,185	126	-0.7	2.8	1.5	51.1	18.5	35.6	-48.0	1.9	6.9
US	COUPANG INC	22	59	0.6	-1.8	-6.7	42.4	1,494.7	42.8	3,393.3	1.3	0.4
JN	LY CORP	419	28	-1.8	-0.6	-2.2	-13.2	20.8	19.1	8.9	1.5	5.0
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	414	722	-0.4	-1.4	0.4	41.8	16.9	15.3	10.7	5.5	21.3
CH	NETEASE INC-ADR	88	84	0.6	-4.4	-2.3	-3.2	13.3	12.0	10.1	3.9	23.3
JN	NINTENDO CO LTD	9,264	112	-0.9	1.0	2.3	28.3	35.0	27.8	26.1	9.1	11.8
US	ELECTRONIC ARTS INC	146	56	0.3	-1.9	-11.7	7.9	18.8	17.1	9.6	5.0	23.4
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	20,410	66	-2.3	-1.4	-7.1	53.5	45.2	27.8	62.5	3.2	10.0
US	ROBLOX CORP -CLASS A	60	58	2.8	0.9	2.6	44.9	-	-	30.4	9.1	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE	189	49	3.1	0.8	-0.7	19.3	74.7	23.5	217.8	5.9	7.7
JN	NEXON CO LTD	2,377	19	1.1	2.9	12.6	-11.8	16.4	16.5	-0.5	4.3	12.4
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	3,779	23	-0.3	1.6	18.0	33.1	21.8	21.9	-0.3	2.1	15.3
JN	CAPCOM CO LTD	3,474	17	-0.4	1.7	-0.5	44.7	29.9	26.7	12.0	11.0	23.3
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	7	4	1.6	4.2	-17.9	-11.1	10.5	9.2	13.8	1.0	-144.4
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	11	1	5.6	0.1	-16.1	29.0	0.2	0.2	-3.7	1.6	14.8

국내외 이슈

[매출순위] 1위 탈환 <리니지M>, 韓게임 상승세 눈길

globale | https://www.globale.co.kr/news/articleView.html?idxno=31740

- 1월 2주차 구글플레이 [매출순위]는 엔씨소프트의 <리니지M>의 1위 탈환으로 시작
- 중국게임에 3위까지 밀렸던 <리니지M> 주말 상승세와 함께 1위에 올랐음
- 2~3위는 순위변동 없이 그대로 한단계씩 내려간 중국게임이었음
- 서브컬처게임 <원신>과 <승리의여신: 니케>는 각각 업데이트 효과로 4위와 3위에 올랐음
- 그 뒤는 6위 <오딘: 발할라라이징>이 차지

카카오, 위버스에 도전장…SM 업고 글로벌 팬덤 플랫폼 띄운다

아시아경제 | https://news.nate.com/view/20250106n01604

- 카카오가 국내 최대 팬덤 플랫폼인 위버스에 도전장을 내밀어, 글로벌 팬들이 K-컬쳐 아티스트의 콘텐츠를 소비하고 소통할 수 있는 서비스를 만들기로 함
- 매출의 30%를 해외에서 벌겠다는 '비욘드 코리아' 비전을 위해 마지막 승부수를 띄웠다는 평가
- 강력한 K-콘텐츠 기업인 SM엔터테인먼트도 보유한 만큼 팬덤 플랫폼에서 겨뤄볼 만하다는 전망이 나오지만 사법 리스크가 해소되지 않은 점은 변수
- 6일 IT 업계에 따르면 카카오엔터테인먼트는 최근 글로벌 팬덤 플랫폼 '베리즈(Berriz)'에 대한 내부 테스트를 진행
- 지난해 하반기 팬플랫폼사업태스크포스(TF)를 구성한 후 올 상반기 출시를 목표로 개발 중

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.