

2025.12.26

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
한국	코스피	4,109	3,293	-0.2	1.3	6.8	68.4	14.2	10.1	40.6	0.9	12.7
	코스닥	915	499	-0.5	0.5	6.9	34.6	39.6	21.9	70.1	1.9	12.3
	양방한미디어와서비스	2,121	66	0.4	3.3	-5.0	26.9	23.0	21.1	9.0	2.8	7.6
	게임엔터테인먼트	2,558	33	0.8	1.1	-0.9	-11.9	15.0	11.9	24.8	2.2	10.2
미국	DOW	48,731		0.6	1.8	2.7	12.5	24.9	24.9	-	3.2	22.7
	NASDAQ	23,613		0.2	4.1	1.7	17.9	37.5	37.5	-	5.1	20.1

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (원)	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
인터넷 SW	NAVER	236,500	37,096	-0.2	2.4	-9.4	16.8	17.4	16.4	6.1	2.8	7.9
	카카오	59,800	26,457	1.4	4.9	1.7	51.4	46.8	39.9	17.3	3.0	6.0
	삼성에스디에스	169,500	13,116	-0.1	-1.7	1.6	28.5	16.6	15.0	10.6	0.9	8.6
	현대오토에버	287,500	7,884	-2.4	5.5	56.2	122.9	40.7	33.8	20.5	1.7	12.0
	더존비즈온	83,100	2,525	-1.5	-1.0	-9.7	35.6	32.3	27.6	17.4	5.3	15.2
	한글과컴퓨터	23,350	565	-0.6	2.2	4.5	8.1	14.5	12.7	14.5	1.5	11.3
게임	롯데이노베이트	20,150	305	0.8	0.5	6.1	1.9	16.3	12.4	31.0	0.2	5.7
	크래프톤	248,000	11,756	-0.8	0.2	-2.8	-19.0	12.3	10.3	19.6	3.0	14.1
	엔씨소프트	209,000	4,503	4.6	5.9	3.2	1.7	14.0	13.5	3.6	2.2	9.5
	넷마블	49,500	4,255	0.8	0.5	-4.1	-6.6	13.7	13.1	4.7	1.4	5.5
	시프트업	36,500	2,152	-0.6	-0.6	-0.7	-41.3	12.8	17.5	-26.8	9.8	13.9
	펄어비스	37,350	2,400	3.3		0.5	35.6	N/A(-168.63000)	14.8	흑전(1237.25000)	3.7	18.5
	카카오게임즈	15,280	1,372	-0.1	-1.0	-4.3	-14.6	N/A(-28.60000)	31.8	흑전(189.91000)	2.0	3.2
	더블유게임즈	55,000	1,182		1.3	6.2	0.4	8.0	6.6	20.4	1.5	13.1
	웹젠	13,700	474	0.4	2.3	-0.4	-5.9	15.1	9.0	67.4	2.2	7.6
	NHN	28,950	948	-3.0	1.4	-12.4	55.7	33.4	13.0	158.2	0.4	4.9
	컴투스	29,650	378	0.5	0.7	-2.6	-42.2	28.7	17.3	66.2	0.5	2.3
	네오위즈	25,250	552	-0.8	-2.9	3.3	27.5	10.6	11.9	-10.6	1.3	8.4
	데브시스터즈	30,350	368	1.5	3.2	-0.7	6.1	13.5	9.9	35.6	1.0	19.8

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2025	2026			
US	MICROSOFT CORP	488	5,248	0.2	2.5	2.3	11.1	36.4	30.6	17.1	11.1	29.4
US	APPLE INC	274	5,853	0.5	0.7	-1.1	6.0	37.1	33.2	10.5	9.0	146.1
US	ALPHABET INC-CL A	314	5,497	-0.1	5.9	-2.9	60.2	28.8	26.5	8.6	9.8	31.4
US	AMAZON.COM INC	232	3,594	0.1	5.0	1.2	1.5	26.9	24.6	9.0	3.1	19.7
US	TESLA INC	485	2,336	0.0	3.9	15.7	5.0	300.7	221.5	35.7	15.0	7.2
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	668	2,435	0.4	2.8	4.9	9.8	23.2	20.0	15.7	7.1	28.8
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	150	518	-0.8	2.0	-4.4	76.9	16.0	24.4	-34.3	2.4	10.3
US	ORACLE CORP	197	821	1.1	10.7	0.2	15.2	33.0	27.2	20.3	8.5	60.3
US	SALESFORCE INC	265	360	0.7	2.8	13.3	-23.0	26.4	22.5	15.5	6.0	15.6
GE	SAP SE	207	434	-0.5	0.0	0.9	-13.2	34.2	29.1	17.7	6.2	17.1
US	NETFLIX INC	94	619	0.1	-1.2	-10.3	0.5	36.6	28.7	27.3	8.4	44.0
US	AIRBNB INC-CLASS A	137	122	0.2	2.2	15.4	1.3	33.2	26.2	26.8	6.3	31.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	81	244	0.2	2.5	-3.0	31.5	13.7	19.7	-30.7	2.8	22.9
JN	SOFTBANK GROUP CORP	17,485	232	-0.2	8.4	7.5	92.0	33.9	12.8	74.8	3.3	19.0
US	COUPANG INC	23	60	1.6	0.4	-17.9	-0.3	133.3	44.4	200.0	1.0	16.3
JN	LY CORP	414	26	0.7	-1.3	-2.9	-2.3	19.8	16.4	1.4	1.4	5.7
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	603	1,024	0.2	-0.3	-2.7	43.6	19.4	17.1	13.4	6.0	20.5
CH	NETEASE INC-ADR	137	126	-0.6	2.5	-2.0	48.7	15.8	14.9	6.3	4.9	22.1
JN	NINTENDO CO LTD	10,550	127	1.1	-4.0	-20.3	13.9	44.7	30.0	47.0	5.8	14.2
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	16,065	55	-0.2	-2.6	8.9	-22.4	28.2	22.0	28.1	1.9	19.5
US	ROBLOX CORP -CLASS A	82	83	1.1	-4.7	-10.1	37.5	-	-	-0.1	8.7	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	252	67	1.0	4.6	4.0	35.7	97.8	75.7	31.9	7.2	22.3
JN	NEXON CO LTD	3,785	29	0.9	1.2	2.6	61.6	30.3	26.7	13.5	6.1	11.2
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	4,233	26	0.6	0.3	-7.7	13.2	20.7	21.4	0.2	2.1	15.2
JN	CAPCOM CO LTD	3,647	18	1.3	3.6	-3.8	6.6	31.7	28.4	10.7	10.4	22.2
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	1.5	-0.2	1.0	-40.1	9.8	6.5	49.5	0.5	-49.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	8	1	-1.7	0.8	-10.1	-21.5	0.2	0.2	7.5	1.1	11.3

국내의 이슈

확률형 규제 '갈날'...韓 게임업계, BM 개편 속도 불나

IT조선 | <https://it.chosun.com/news/articleView.html?idxno=2023092153537>

- 김성희 의원(더불어민주당)은 23일 확률형 아이템 정보를 표시하지 않거나 거짓으로 표시한 사업자에게 '매출액의 3% 이하 또는 10억원 이하'의 과징금을 부과하는 내용의 게임산업법 일부개정안을 발의
- 올해 3월 확률 정보 공개 의무화 이후 그래픽과 위메이드가 기만 행위로 적발됐으나 각각 250만원 과태료 부과에 그친 사례가 실효성 논란을 강화한 배경

스테이블코인 규제, 네이버-두나무 합병 '새 변수' 부상

더일렉 | <https://www.thelec.kr/news/articleView.html?idxno=50155>

- '거래소의 스테이블코인 발행 참여' 금지 방안이 거론되면서 두 회사가 직접 발행 컨소시엄에 참여하는 시나리오에 제약이 따를 수 있다는 분석이 제기
- 그러나 외부의 시각과 달리 두나무 측은 네이버파이낸셜과의 합병을 스테이블코인 사업과 직접적으로 연결 짓지 않는 모습

Compliance Notice

본 조서분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 추가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.