IBKS Daily

# 인터넷/게임

Analyst 이승훈 02.6915.5680 / dozed@ibks.com
RA 장성호 02.6915.5661 / cpszoo9080@ibks.com

IBK기업은행 금융그룹 IBK투자증권

2025.12.17

## IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| 한국 | 코스피 | 3,999 | 3,206 | -2.2 | -3.5 | -0.3 | 60.7 | 13.8 | 9.9 | 40.1 | 0.9 | 12.7 |
| | 코스닥 | 916 | 496 | -2.4 | -1.6 | 2.0 | 31.2 | 39.4 | 21.6 | 71.3 | 1.9 | 12.5 |
| | 양방향미디어와서비스 | 2,068 | 65 | -3.3 | -5.8 | -7.4 | 15.1 | 22.4 | 20.6 | 9.1 | 2.8 | 7.6 |
| | 게임엔터테인먼트 | 2,510 | 33 | -0.5 | -2.1 | -9.4 | -19.8 | 14.8 | 11.7 | 25.8 | 2.2 | 10.2 |
| 미국 | DOW | 48,114 | | -0.6 | 1.2 | 2.1 | 10.1 | 24.6 | 24.6 | - | 3.2 | 22.8 |
| | NASDAQ | 23,111 | | 0.2 | -2.0 | 0.9 | 14.6 | 35.6 | 35.6 | - | 5.0 | 20.2 |

## Peer Group 및 커버리지 주가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 (원) | 시가총액 (십억원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| 인터넷 | NAVER | 231,500 | 36,311 | -3.7 | -6.7 | -8.7 | 8.2 | 17.0 | 16.0 | 6.1 | 2.7 | 7.9 |
| SW | 카카오 | 57,900 | 25,616 | -2.9 | -4.8 | -5.7 | 31.7 | 45.3 | 38.5 | 17.7 | 2.9 | 6.0 |
| | 삼성에스디에스 | 172,700 | 13,363 | -0.8 | -2.4 | 3.0 | 24.5 | 16.9 | 15.3 | 10.6 | 0.9 | 8.6 |
| | 현대오토에버 | 282,000 | 7,734 | -3.6 | -6.5 | 55.8 | 113.8 | 39.9 | 33.2 | 20.5 | 1.7 | 12.0 |
| | 더존비즈온 | 85,000 | 2,583 | -1.7 | -9.0 | -7.2 | 26.9 | 33.1 | 28.2 | 17.4 | 5.4 | 15.2 |
| | 한글과컴퓨터 | 23,100 | 559 | -2.1 | -5.3 | -4.6 | -1.9 | 14.4 | 12.6 | 14.5 | 1.5 | 11.3 |
| | 롯데이노베이트 | 19,880 | 301 | 0.1 | -0.1 | 0.3 | 0.1 | 16.1 | 12.3 | 31.0 | 0.2 | 5.7 |
| 게임 | 크래프톤 | 244,000 | 11,566 | 0.8 | -0.6 | -9.6 | -29.1 | 12.1 | 10.1 | 19.6 | 2.9 | 14.1 |
| | 엔씨소프트 | 196,200 | 4,227 | -0.5 | -3.4 | -15.3 | -6.4 | 13.2 | 12.7 | 3.6 | 2.1 | 9.5 |
| | 넷마블 | 49,050 | 4,216 | -0.3 | -0.7 | -11.1 | -12.6 | 13.6 | 13.0 | 4.7 | 1.4 | 5.5 |
| | 시프트업 | 36,350 | 2,143 | -3.8 | -7.5 | -5.7 | -41.7 | 12.7 | 17.4 | -26.8 | 9.8 | 13.9 |
| | 펄어비스 | 37,450 | 2,406 | -0.7 | 0.8 | -4.2 | 30.7 | N/A(-169.09000) | 14.9 | 흑전(1237.25000) | 3.7 | 18.5 |
| | 카카오게임즈 | 15,450 | 1,387 | -1.2 | -3.9 | -6.8 | -20.0 | N/A(-28.91000) | 32.5 | 흑전(188.96000) | 2.0 | 3.2 |
| | 더블유게임즈 | 53,500 | 1,150 | -0.4 | 0.6 | 2.5 | -1.5 | 7.8 | 6.4 | 21.1 | 1.4 | 13.3 |
| | 웹젠 | 13,480 | 466 | -2.4 | -6.1 | 4.7 | -12.1 | 14.8 | 8.9 | 67.4 | 2.2 | 7.6 |
| | NHN | 29,500 | 966 | -4.1 | -3.8 | -2.8 | 56.2 | 34.1 | 13.2 | 158.2 | 0.4 | 4.9 |
| | 컴투스 | 29,650 | 378 | -1.0 | -2.8 | -9.2 | -41.3 | 28.7 | 17.3 | 66.2 | 0.5 | 2.3 |
| | 네오위즈 | 25,450 | 556 | 0.2 | 2.2 | 1.4 | 27.9 | 10.9 | 11.9 | -8.2 | 1.3 | 8.5 |
| | 데브시스터즈 | 29,000 | 352 | 1.1 | -5.1 | -17.1 | -5.5 | 12.9 | 9.5 | 35.6 | 0.9 | 19.8 |

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

| | 종목 | 현재가 (각국통화) | 시가총액 (조원) | Performance(%) | | | | PER(배) | | △EPS | PSR | ROE |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -1D | -1W | -1M | -1Y | 2025 | 2026 | (%) | (배) | (%) |
| US | MICROSOFT CORP | 476 | 5,215 | 0.3 | -3.2 | -6.6 | 5.5 | 35.5 | 29.8 | 17.1 | 10.8 | 29.4 |
| US | APPLE INC | 275 | 5,976 | 0.2 | -0.9 | 0.8 | 9.4 | 37.2 | 33.2 | 10.8 | 9.0 | 145.7 |
| US | ALPHABET INC-CL A | 307 | 5,458 | -0.5 | -3.3 | 10.9 | 55.9 | 28.1 | 25.9 | 8.4 | 9.5 | 31.4 |
| US | AMAZON.COM INC | 223 | 3,504 | 0.0 | -2.4 | -5.2 | -4.5 | 25.7 | 23.6 | 8.9 | 3.0 | 19.7 |
| US | TESLA INC | 490 | 2,400 | 3.1 | 10.0 | 21.2 | 5.8 | 303.0 | 222.5 | 36.2 | 15.1 | 7.5 |
| US | META PLATFORMS INC-CLASS A | 657 | 2,440 | 1.5 | 0.0 | 7.8 | 5.3 | 22.8 | 19.7 | 15.7 | 7.0 | 28.8 |
| HK | ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR | 149 | 525 | -0.5 | -4.3 | -2.9 | 74.9 | 16.0 | 23.7 | -32.0 | 2.4 | 10.4 |
| US | ORACLE CORP | 189 | 798 | 2.0 | -14.8 | -15.3 | 10.2 | 31.5 | 26.0 | 20.3 | 8.1 | 58.6 |
| US | SALESFORCE INC | 255 | 352 | 0.1 | -2.3 | 4.6 | -28.6 | 25.4 | 21.6 | 15.5 | 5.8 | 15.9 |
| GE | SAP SE | 207 | 441 | -0.2 | -1.4 | -1.6 | -13.7 | 34.2 | 29.1 | 17.4 | 6.2 | 17.1 |
| US | NETFLIX INC | 95 | 636 | 0.9 | -2.2 | -15.0 | 2.7 | 36.9 | 30.6 | 20.6 | 8.5 | 44.0 |
| US | AIRBNB INC-CLASS A | 132 | 120 | 0.2 | 5.3 | 8.2 | -0.1 | 32.0 | 25.3 | 26.7 | 6.1 | 32.1 |
| US | UBER TECHNOLOGIES INC | 81 | 248 | -1.1 | -9.2 | -11.7 | 34.3 | 14.0 | 19.7 | -28.9 | 2.8 | 22.9 |
| JN | SOFTBANK GROUP CORP | 16,540 | 225 | -1.7 | -12.0 | -18.7 | 68.1 | 32.1 | 12.1 | 74.8 | 3.1 | 19.0 |
| US | COUPANG INC | 23 | 62 | -4.7 | -13.9 | -17.8 | -1.7 | 135.6 | 51.5 | 163.2 | 1.0 | 16.3 |
| JN | LY CORP | 412 | 27 | -1.0 | -0.5 | -3.8 | -6.8 | 19.8 | 16.5 | 0.6 | 1.4 | 5.8 |
| CH | TENCENT HOLDINGS LTD | 597 | 1,031 | -1.1 | -1.0 | -6.3 | 48.2 | 19.3 | 17.0 | 13.4 | 5.9 | 20.4 |
| CH | NETEASE INC-ADR | 136 | 126 | -1.9 | -0.8 | -3.2 | 45.3 | 15.7 | 14.8 | 6.3 | 4.9 | 22.0 |
| JN | NINTENDO CO LTD | 11,350 | 140 | -1.3 | -4.6 | -15.5 | 19.6 | 48.1 | 32.0 | 48.0 | 6.2 | 14.3 |
| US | FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI | 16,330 | 56 | -0.5 | 1.2 | 7.2 | -24.7 | 28.4 | 21.7 | 30.4 | 2.0 | 19.9 |
| US | ROBLOX CORP -CLASS A | 87 | 91 | 0.6 | -11.7 | -14.5 | 42.3 | - | - | -0.1 | 9.2 | - |
| US | TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWRE | 245 | 67 | 0.0 | -1.7 | 4.0 | 30.6 | 95.0 | 73.6 | 31.9 | 7.0 | 22.3 |
| JN | NEXON CO LTD | 3,792 | 30 | -0.8 | -0.5 | 3.8 | 72.1 | 30.5 | 27.0 | 13.2 | 6.2 | 11.0 |
| JN | BANDAI NAMCO HOLDINGS INC | 4,195 | 26 | -0.7 | -2.4 | -7.4 | 11.6 | 20.5 | 21.3 | -0.3 | 2.1 | 15.1 |
| JN | CAPCOM CO LTD | 3,520 | 18 | -2.2 | -4.5 | -8.7 | 0.1 | 30.6 | 27.3 | 11.4 | 10.0 | 22.4 |
| IS | PLAYTIKA HOLDING CORP | 4 | 2 | 1.7 | -2.8 | 3.0 | -44.2 | 10.0 | 6.7 | 49.5 | 0.6 | -49.5 |
| US | DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR | 9 | 1 | | -5.5 | -1.1 | -22.9 | 0.2 | 0.2 | 7.5 | 1.1 | 11.3 |

## 국내외 이슈

**이 대통령 "확률형 아이템 문제, 우회 말고 즉각 제재해야"**

디지털데일리 | https://m.ddaily.co.kr/page/view/2025121618114539402

- 이재명 대통령이 게임산업 내 확률형 아이템 문제와 관련해 강력하고 실효성 있는 제재 조치를 취할 것을 주문
- "형사처벌은 벌금이나 집행유예에 그쳐 제재 효과가 크지 않다"며 "경제적 제재를 통해 위반 행위 자체를 억제해야 한다"고 강조

**[단독]당근, '카페' 기능 추가…중고거래 시작한 네이버에 반격**

머니투데이 | https://www.mt.co.kr/tech/2025/12/17/2025121610513090254

- 하이퍼로컬 중고거래 플랫폼 당근이 커뮤니티 기능으로 '카페'를 추가. 당근 앱(애플리케이션)을 단순히 중고거래 목적으로만 이용하는 것이 아니라 정보공유 등 동네생활 전반에 활용할 수 있도록 커뮤니티 편의성을 강화하기 위함
- 최근 중고거래 사업에 본격적으로 뛰어든 네이버에 반격하는 모양새

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다.
고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 종목선택이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.