

2025.08.25

IBK투자증권 인터넷/SW/게임

업종지수(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
한국	코스피	3,169	2,536	0.9	-1.8	0.0	17.0	13.6	11.7	23.2	0.8	7.5
	코스닥	783	411	0.7	-4.0	-3.8	1.2	47.2	30.5	65.9	2.5	0.8
	양방향미디어와서비스	2,106	67	-0.6	-1.2	1.0	46.1	29.3	25.4	23.3	3.4	5.7
	게임엔터테인먼트	2,949	39	-0.2	1.1	-6.6	-7.0	22.4	19.9	-6.2	3.1	7.8
미국	DOW	45,632		1.9	1.5	1.6	10.8	22.7	20.0	-	2.9	23.3
	NASDAQ	21,497		1.9	-0.6	1.8	20.2	31.6	25.8	-	5.0	21.2

Peer Group 및 커버리지 추가

국내 기업동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가	시가총액 (십억원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
인터넷 SW	NAVER	222,000	35,173	-0.5	-1.1	-5.5	34.8	20.2	18.2	2.5	3.4	7.4
	카카오	63,600	28,119	-0.6	-1.2	12.6	69.4	89.1	53.9	847.2	3.6	3.2
	삼성에스디에스	147,700	11,429	0.7	-2.4	-17.1	-1.8	15.1	14.4	4.6	0.8	8.5
	현대오토에버	151,300	4,149	0.7	-0.7	-4.8	-2.9	24.6	22.0	10.6	1.2	10.3
	더존비즈온	66,700	2,027	3.7	-2.3	-14.5	8.6	37.8	31.1	14.7	5.3	11.9
	한글과컴퓨터	24,650	596	0.8	-3.3	-9.5	25.9	13.5	13.8	211.1	1.9	12.6
게임	롯데이노베이트	21,100	319	-2.1	-4.5	-3.7	-24.4	13.6	13.4	86.9	0.3	5.7
	크래프톤	328,500	15,569	0.3	4.1	-6.8	-5.1	15.6	15.6	-22.6	5.7	16.8
	엔씨소프트	197,300	4,251	-0.4	-6.1	-4.0	2.6	129.7	35.8	28.3	2.7	1.1
	넷마블	60,400	5,192	-2.1	2.6	-4.6	0.3	31.1	16.4	1,131.7	2.0	3.3
	시프트업	40,300	2,369	-0.4	0.1	-8.2	-39.9	17.5	14.2	4.6	10.1	36.7
	필어비스	31,300	2,011	1.1	4.3	-18.9	-25.6	340.8	-97.3	적전(-134,24000)	6.1	0.8
	카카오게임즈	16,220	1,344	-0.3	-3.7	-6.6	-11.8	-71.5	-25.1	적자(▲50,94000)	1.8	-1.3
	더블유게임즈	52,100	1,120	-0.8	-2.6	-8.8	6.0	6.6	7.7	-22.6	1.7	17.9
	웹젠	14,200	491	-0.8	-1.5	-3.9	-23.6	8.6	15.1	-42.3	2.4	8.9
	NHN	26,400	891	-1.3	-4.2	-11.3	33.3	-10.8	24.4	흑전(127,66000)	0.4	-5.3
	컴투스	38,150	486	-0.4	1.1	-6.0	-2.2	47.1	26.2	흑전(117,19000)	0.7	0.9
	네오위즈	23,100	505	-0.9	-0.7	-6.5	13.0	18.0	13.2	1,513.7	1.4	5.6
	데브시스터즈	48,900	597	-1.6	12.2	15.7	16.2	17.1	15.9	32.4	2.4	22.7

글로벌 기업 동향(전일 종가 기준)

	종목	현재가 (각국통화)	시가총액 (조원)	Performance(%)				PER(배)		△EPS (%)	PSR (배)	ROE (%)
				-1D	-1W	-1M	-1Y	2024	2025			
US	MICROSOFT CORP	507	5,219	0.6	-2.5	-0.7	21.7	32.6	27.8	17.3	11.7	29.2
US	APPLE INC	228	4,679	1.3	-1.7	6.5	0.4	30.9	29.0	6.7	8.2	177.3
US	ALPHABET INC-CL A	206	3,455	3.2	1.1	7.2	24.4	19.6	18.2	8.0	7.4	31.3
US	AMAZON.COM INC	229	3,378	3.1	-0.9	-1.5	29.3	27.5	25.2	9.4	3.5	21.1
US	TESLA INC	340	1,518	6.2	2.9	11.4	54.3	195.2	138.1	41.3	11.8	7.1
US	META PLATFORMS INC-CLASS A	755	2,625	2.1	-3.9	5.6	43.0	22.7	21.4	6.2	9.7	35.3
HK	ALIBABA GROUP HOLDING-SP ADR	123	406	4.1	1.4	1.5	45.1	14.0	11.8	19.2	2.0	11.8
US	ORACLE CORP	236	919	1.4	-4.8	-2.7	69.8	34.9	29.1	20.0	9.9	61.4
US	SALESFORCE INC	248	329	1.0	2.4	-7.3	-6.0	22.0	19.7	11.5	5.8	14.3
GE	SAP SE	231	461	-0.2	-2.5	-5.1	18.1	37.7	31.9	18.2	7.6	14.9
US	NETFLIX INC	1,205	709	-0.1	-2.8	2.0	75.4	45.3	37.0	22.3	11.4	42.4
US	AIRBNB INC-CLASS A	130	112	2.8	3.9	-8.3	11.2	30.3	26.8	12.9	6.7	28.9
US	UBER TECHNOLOGIES INC	97	279	2.7	4.5	6.5	30.3	27.6	23.6	17.1	3.9	28.4
JN	SOFTBANK GROUP CORP	14,880	206	2.0	-9.9	21.9	75.6	39.4	37.2	6.0	2.9	8.3
US	COUPANG INC	29	73	1.9	2.2	-4.6	25.7	163.4	51.6	216.5	1.5	7.4
JN	LY CORP	466	30	-0.2	-2.7	-17.1	22.2	19.6	17.5	12.1	1.6	5.6
CH	TENCENT HOLDINGS LTD	600	974	1.2	1.4	9.0	59.7	20.0	17.6	13.6	6.8	20.7
CH	NETEASE INC-ADR	132	116	0.0	2.1	-3.2	60.7	15.5	14.7	5.8	5.2	23.9
JN	NINTENDO CO LTD	13,760	168	0.5	-4.4	6.8	67.3	43.5	32.0	35.9	8.0	12.5
US	ELECTRONIC ARTS INC	171	59	-0.1	-1.9	12.3	16.1	20.7	18.8	10.3	5.5	22.6
US	FLUTTER ENTERTAINMENT PLC-DI	22,110	73	0.8	2.0	-0.7	38.7	34.6	24.5	41.4	3.0	15.7
US	ROBLOX CORP -CLASS A	118	113	2.3	0.2	-0.5	166.1	-	-	19.8	16.8	-
US	TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE	229	58	0.5	-1.4	1.5	43.7	79.9	25.6	211.8	6.9	8.5
JN	NEXON CO LTD	3,374	26	0.2	2.0	26.4	15.4	27.9	24.0	16.2	6.1	9.6
JN	BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,455	33	1.2	-1.9	12.5	76.3	28.2	25.6	10.1	2.8	15.0
JN	CAPCOM CO LTD	4,065	20	0.5	-3.4	-5.8	32.5	31.2	27.3	14.3	11.3	22.7
IS	PLAYTIKA HOLDING CORP	4	2	5.4	3.0	-21.4	-52.2	7.2	6.1	18.1	0.5	-196.5
US	DOUBLEDOWN INTERACTIVE -ADR	9	1	-1.3	-3.2	-5.5	-35.0	0.2	0.2	10.5	1.3	11.9

국내의 이슈

[게임스컴 라이브]크래프톤 글로벌 공략 키워드 '현지화-인도-IP'

블로터 | <https://www.bloter.net/news/articleView.html?idxno=642531>

- 크래프톤의 글로벌 시장 공략 전략은 △현지화 콘텐츠 △인도 △지식재산권(IP) 투자 등으로 요약
- B2C부스는 일반관람객들이 △인생 시뮬레이션 게임 'imZOI(인조이) △PUBG:블라인드스팟 △PUBG:배틀그라운드 등의 게임을 체험할 수 있는 대규모 공간으로 꾸며진. 이곳은 콘텐츠 협업을 위한 기업들과의 미팅, 현지 미디어들과의 인터뷰 공간으로도 활용

카카오 노조 "경영쇄신 위해 이사회·준신위에 감사 요청"

지디넷 | <https://jdnnet.co.kr/view/?no=20250821152403>

- 카카오 노동조합이 경영진의 약속 불이행을 강하게 규탄하며 집단행동에 나섬
- 카카오엔터프라이즈 검색CIC 고용불안 해결을 조속히 해결하고, 본사 복귀 계획을 차질없이 진행하라는 요구
- 또한 카카오의 투자와 경영진 영입 관련한 카르텔을 해체하고 경영쇄신을 위해 이사회와 준법과신뢰위원회에 감사를 요청할 계획

Compliance Notice

본 조사분석자료는 당사 리서치센터에서 신뢰할 만한 자료 및 정보를 바탕으로 작성한 것이나 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으며, 과거의 자료를 기초로한 투자참고 자료로서 향후 주가 움직임은 과거의 패턴과 다를 수 있습니다. 고객께서는 자신의 판단과 책임 하에 증권선박이나 투자시기에 대해 최종 결정하시기 바라며, 본 자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증명자료로 사용될 수 없습니다.