

Tech팀

오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

유혜림 Research Associate
hyerim0705.yu@samsung.com

종목 정보

BUY		
목표주가	320,000원	36.5%
현재주가	234,500원	
시가총액	10.8조원	
주식수 (유통주식 비중)	46,137,833주 (0.0%)	
52주 최저/최고	204,000원/353,500원	
60일-평균거래대금	407.4억원	

수익률

	1개월	6개월	12개월
크래프톤 (%)	-2.9	1.3	-33.7
Kospi 지수 대비 (%pts)	30.3	-26.3	-68.4

주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자 의견	BUY	BUY	
목표주가	320,000	370,000	-13.5%
2026E EPS	17,968	23,600	-23.9%
2027E EPS	29,768	26,666	11.6%

컨센서스

커버 증권사 수	18
목표주가	379,444
추천 점수	4.0

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL



리서치센터 리포트
바로가기

크래프톤 (259960)

견고한 실적, 신작 기대감도 상승

- 스팀 PUBG의 고성장과 서브노티카2 출시로 2Q26 영업이익은 YoY 91% 증가하여 컨센서스 28% 상회 전망
- 제한적 신작 기대로 역사적 밸류에이션 저점에 도달. PC 팰월드 흥행과 8월 5종의 신작 공개로 신작 기대감이 상승하며 하반기 주가 상승을 견인할 전망

WHAT'S THE STORY?

PUBG 성장으로 영업이익 서프라이즈: 스팀 PUBG의 웰메이드 모드 출시와 블랙마켓 출시 효과로 PC PUBG 매출은 YoY 74% 증가 예상. 서브노티카2도 5백만 장 이상 판매되며 1,650억원의 매출을 창출, PC 매출을 YoY 140% 증가시킬 전망. 모바일 매출도 YoY 7.8% 증가하여 2Q26 전체 매출은 YoY 92.5% 증가, 컨센서스 6.8% 상회 예상. 영업이익도 YoY 91% 증가한 4,702억원을 기록, 컨센서스를 28.1% 상회 전망.

트래픽과 매출 모두 성장 중인 PUBG: 스팀 PUBG는 제노포인트, 페이데이 모드 등 웰메이드 모드 출시와 스텔라블레이드 이브 콘텐츠, 에스파 재판매 등 대형 콜라보, 2026 블랙마켓 등으로 전년 동기 대비 트래픽과 매출 성장을 시현. 이를 통해 지난해 제기되었던 PUBG의 피크아웃 우려를 해소. 하반기에도 아이돌, 슈퍼카, 애니메이션 IP 등과 콜라보가 예정되어 있어 성장세 유지가 가능할 전망.

다시 높아질 신작 기대감: 서브노티카2는 흥행에 성공하였으나, 높은 인수 비용으로 재무적 기여는 제한적. 그러나 8월 독일 게임스컴에서 5종의 신작을 공개하는 만큼 크래프톤의 신작 기대감은 다시 고조될 전망. 한편, 7월 13일 스팀에 정식 출시된 팰월드는 최고 동접자 96만 명을 기록하며 흥행. 오리지널 게임의 흥행으로 내년 출시를 목표하고 있는 팰월드 모바일에 대한 시장 기대도 함께 높아질 전망.

역대 밸류에이션 최저점: 피어 밸류에이션 하락을 반영하여 목표주가를 기존 34만원에서 32만원(12개월 예상 EPS에 목표 P/E 11.5배 적용. 목표 P/E는 국내외 게임 기업 P/E 평균에 하반기 제한적인 신작 모멘텀을 반영한 할인율 5% 적용)으로 5.9% 하향. 최근 주가 하락으로 12MF P/E는 7.8배로 하락. PUBG의 지속적인 성장과 게임즈컴에서 신작 공개, 팰월드 모바일 기대감 상승으로 하반기 주가 반등 기대.

SUMMARY FINANCIAL DATA

	2025	2026E	2027E	2028E
매출액 (십억원)	3,327	4,863	5,219	5,769
영업이익 (십억원)	1,054	1,672	1,872	2,166
순이익 (십억원)	734	1,099	1,370	1,590
EPS (adj) (원)	16,021	17,968	29,768	34,569
EPS (adj) growth (%)	-16.5	12.2	65.7	16.1
EBITDA margin (%)	36.1	38.5	40.2	42.0
ROE (%)	10.6	14.7	16.1	16.0
P/E (adj) (배)	15.4	13.1	7.9	6.8
P/B (배)	1.6	1.3	1.1	1.0
EV/EBITDA (배)	9.7	5.7	4.8	3.9

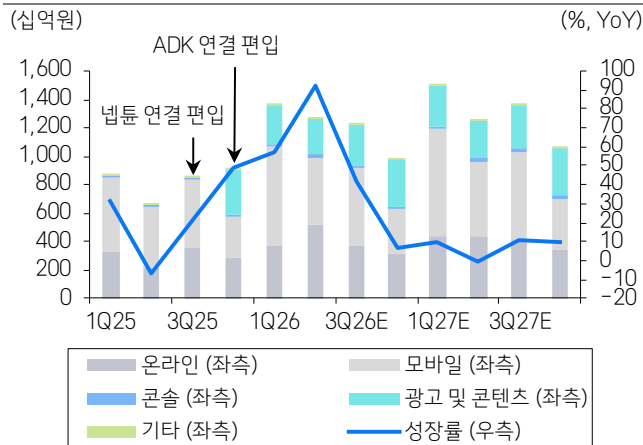
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

2Q26 Preview

(십억원)	2Q26E			차이 (%)		2Q25	1Q26	증감 (%)	
	실적	삼성 추정	컨센서스	삼성 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	1,274	1,139	1,193	11.8	6.8	662	1,371	92.5	(7.1)
PC	526	323		63.0		220	364	139.5	44.6
모바일	461	476		(3.1)		428	703	7.8	(34.4)
콘솔	24	22		10.7		10	14	144.2	72.8
광고 및 콘텐츠	253	309		(18.2)		0	281	n/a	(10.0)
기타	10	10		(0.0)		5	10	106.3	2.5
영업비용	804	804		(0.0)		416	810	93.3	(0.7)
총 인건비 및 복리후생비	231	242		(4.7)		167	289	38.2	(20.4)
앱수수료/매출원가	155	104		48.8		84	115	84.4	34.9
지급수수료	295	332		(11.3)		96	289	206.0	2.0
광고선전비	46	49		(6.4)		26	42	76.0	9.3
기타	78	77		1.7		43	75	82.2	4.4
영업이익	470	336	367	40.1	28.1	246	562	91.1	(16.3)
세전이익	169	334	304	(49.5)	(44.6)	24	719	605.1	(76.6)
당기순이익	125	247	222	(49.5)	(43.7)	16	514	702.7	(75.7)
지배주주순이익	125	247	202	(49.5)	(38.1)	15	515	723.4	(75.7)
이익률 (%)									
영업이익률	36.9	29.4	30.8			37.2	40.9		
세전이익률	13.2	29.3	25.5			3.6	52.4		
순이익률	9.8	21.7	18.6			2.3	37.5		
지배주주순이익률	9.8	21.7	16.9			2.3	37.5		

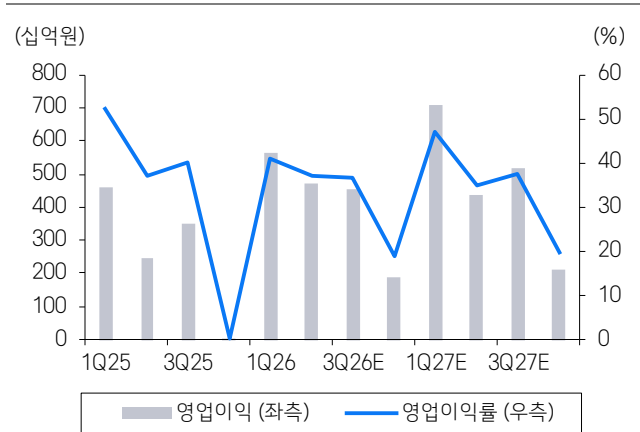
자료: 크래프톤, FnGuide, 삼성증권 추정

플랫폼별 매출 추이



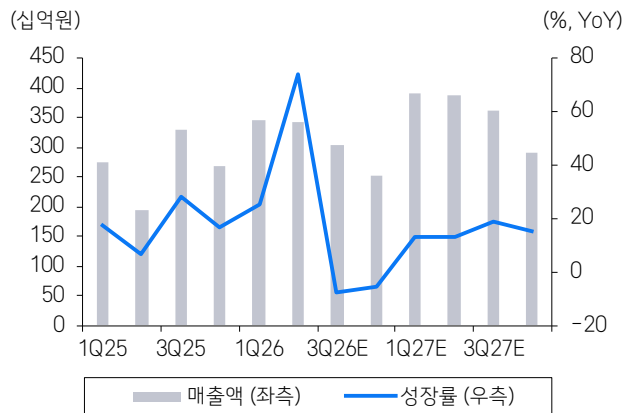
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

영업이익 추이



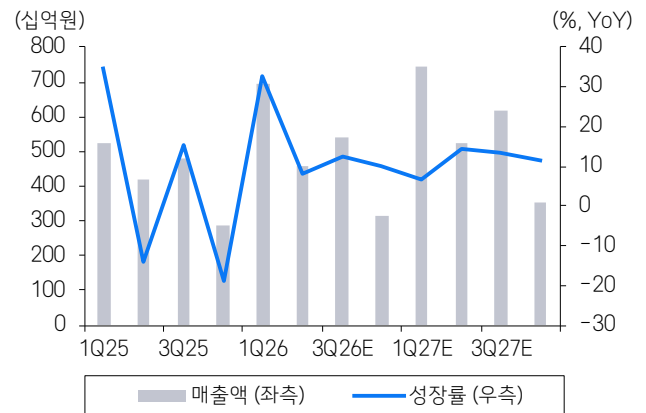
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

PC 배틀그라운드 매출 추이



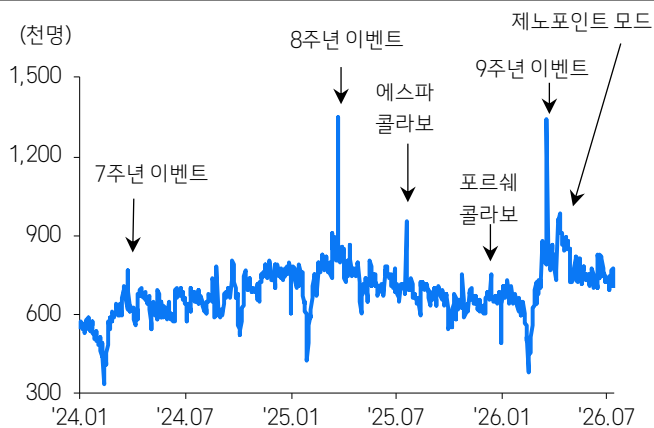
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

모바일 배틀그라운드 매출 추이



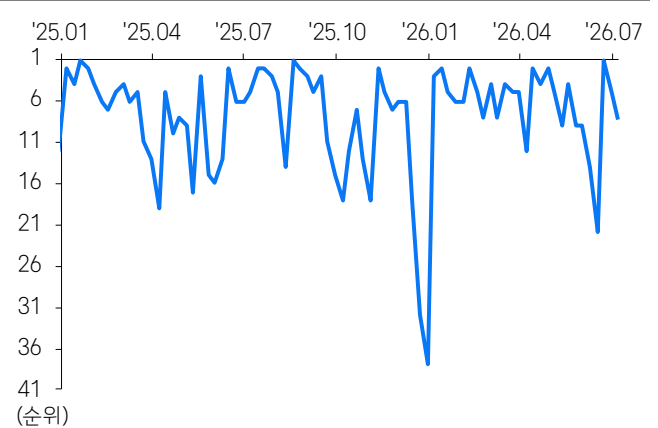
자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

스팀 배틀그라운드 최고 동접자 추이



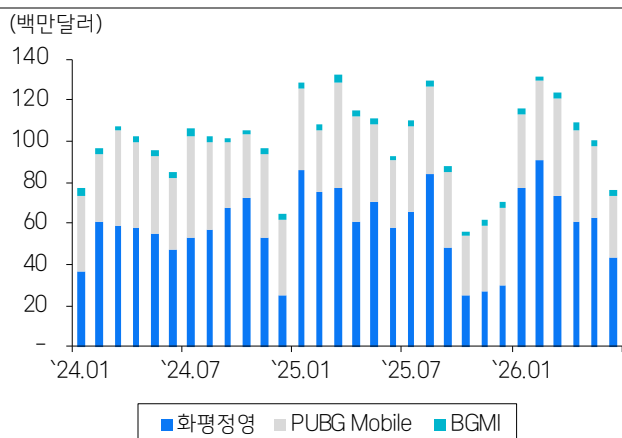
자료: SteamDB

스팀 배틀그라운드 주별 매출 순위



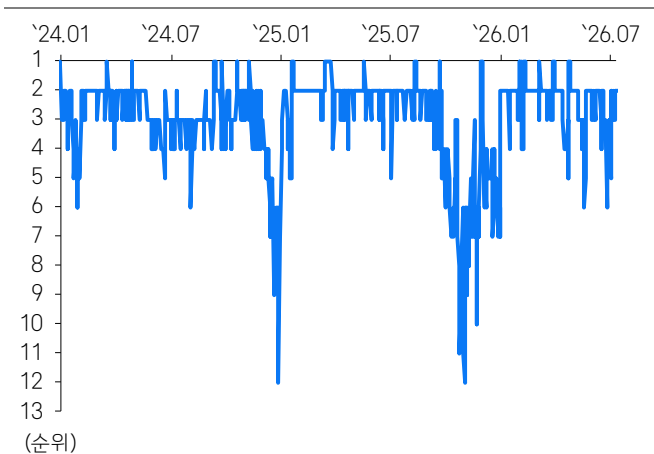
자료: SteamDB

모바일 PUBG 월별 매출 추이



자료: 센서타워

중국 화평정영 IOS 매출 순위 추이



자료: 센서타워

7월 10일 스팀에서 정식 출시된 팍월드



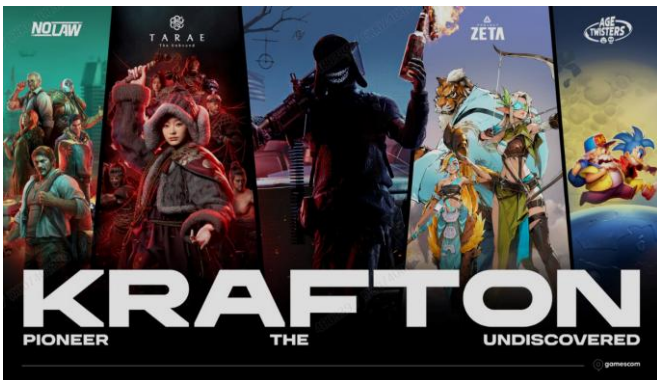
자료: 포켓페이

스팀 팍월드, 최고 동점자 96만으로 트래픽 1위 기록

Most Played Games →		Players Now	24h Peak
	Palworld	577,088	820,115
	Counter-Strike 2	558,686	1,222,593
	Dota 2	387,425	751,455
	TBH: Task Bar Hero	216,382	277,330
	PUBG: BATTLEGROUNDS	179,094	738,567
	Bongo Cat	154,095	175,587
	FiveM	123,937	182,925
	Marvel Rivals	117,321	119,927
	EA SPORTS FC™ 26	107,431	129,931
	Rust	75,977	140,128

자료: 스팀DB

8월 10일 독일 게임스컴에서 5종의 신작 공개 예정



자료: 크래프톤

게임스컴에서 공개 예정인 신작

게임명	장르	플랫폼	개발사	특징
미공개 (PUBG IP 기반)	미공개	미공개	PUBG Studios	PUBG IP 활용
NOLAW	오픈월드 FPS (싱글플레이)	PC	Neon Giant	사이버펑크 도시 배경
Project ZETA	멀티팀 전술 아레나 PvP	PC	NIRVANANA Studio	4개팀이 동시에 경쟁 택티컬 아레나
Age Twisters	액션 로그라이크	PC/콘솔	EF Games	2인 협동 내러티브 어드벤처
TARAE: The Unbound	액션 RPG	PC/콘솔	Bluehole Studio	동양 세계관 기반 다크 판타지 액션 RPG

자료: 크래프톤, 삼성증권

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	비고
2Q26	서브노티카 2	수중 서바이벌 어드벤처	PC, 콘솔	5월 15일 PC 및 Xbox 게임패스 얼리엑세스 출시
2H26	프로젝트 제타	팀 전술 아레나	PC	2H26 글로벌 얼리 액세스 계획
2027	팍월드 모바일	서바이벌 크래프트	모바일	'26년 CBT 예정
	노로우(No Law)	오픈월드 슈터 RPG	PC, 콘솔	스웨덴 개발사 네온자이언트 개발, '27년 정식 출시
	딩컴 투게더	샌드박스 생활 시뮬레이션	모바일, PC, 콘솔	딩컴 원작 IP를 기반으로 모바일 중심 멀티플랫폼 게임으로 개발
미정	블랙버짓	익스트랙션 슈터	PC, 콘솔	비공개 알파 테스트 진행
	Valor	배틀로얄	콘솔	게임성 검증 중
	Age Twisters	액션 로그라이크	PC/콘솔	2인 협동 내러티브 어드벤처
	TARAE: The Unbound	액션 RPG	PC/콘솔	동양 세계관 기반 다크 판타지 액션 RPG
	미공개 (PUBG IP 기반)	미공개	미공개	PUBG Studios
	Project Windless	오픈월드 액션 RPG	PC, 콘솔	눈물을 마시는 새 IP 기반 게임

자료: 크래프톤, 삼성증권 정리

크래프톤 밸류에이션

	(원)
12개월 예상 EPS	28,298
목표 P/E (배)	11.5
적정 주가	324,521
목표 주가	320,000
현재 주가	234,500
상승 여력 (%)	36.5

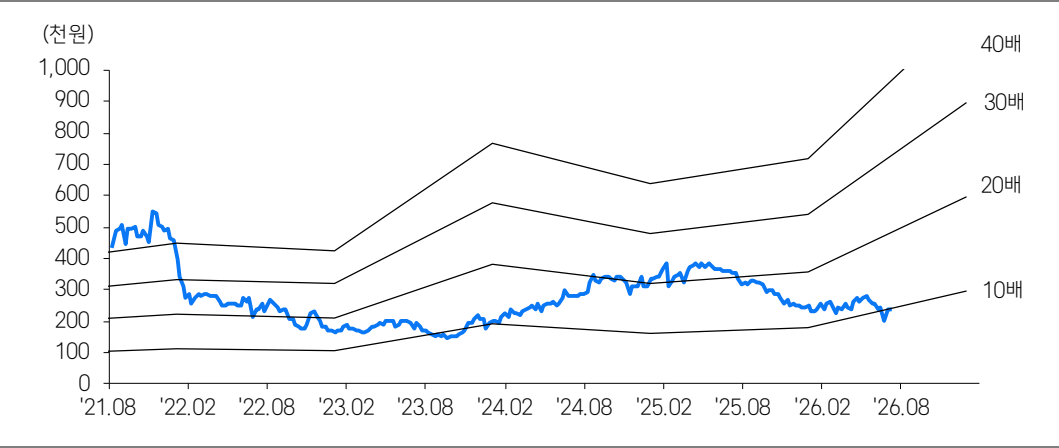
참고: * 글로벌 게임 기업의 12개월 선행 P/E 평균에 제한적인 하반기 신작 라인업 반영한 할인율 5% 적용; 7월 21일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 P/E 밸류에이션

(배)	2026E	2027E	평균
NC	10.4	9.9	10.2
Netmarble	7.3	8.7	8.0
Pearl Abyss	6.7	18.8	12.8
Nexon	16.3	15.8	16.0
Netease	14.0	12.7	13.4
평균	11.0	13.2	12.1

참고: 7월 21일 종가 기준
자료: Bloomberg

P/E밴드



자료: FnGuide, 삼성증권

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26	2Q26E	3Q26E	4Q26E	1Q27E	2Q27E	3Q27E	4Q27E
매출액	874	662	871	920	1,371	1,274	1,236	981	1,509	1,263	1,370	1,076
PC	324	220	354	287	364	526	375	309	443	435	411	342
모바일	532	428	488	292	703	461	548	322	752	529	623	360
콘솔	13	10	10	10	14	24	17	16	19	18	19	21
광고 및 콘텐츠				323	281	253	286	323	284	270	305	342
기타	5	5	18	7	10	10	11	11	11	12	12	12
영업비용	417	416	522	917	810	804	782	795	801	825	855	865
총 인건비 및 복리후생비	166	167	161	290	289	231	235	242	249	254	259	263
앱수수료/매출원가	105	84	129	104	115	155	116	101	135	124	124	109
지급수수료	84	96	142	390	289	295	303	319	287	315	322	341
광고선전비	23	26	43	52	42	46	47	51	45	44	62	59
기타	39	43	48	81	75	78	80	83	85	87	90	93
영업이익	457	246	349	2	562	470	454	186	708	438	515	211
세전이익	499	24	487	(50)	719	169	440	182	704	437	518	193
당기순이익	371	16	369	(23)	514	125	325	135	521	323	383	143
지배주주순이익	372	15	368	(20)	515	125	326	135	521	324	384	143
수정 EPS (원)	6,781	4,735	4,611	-258	7,336	461	7,240	2,883	11,264	6,912	8,118	3,474
이익률 (%)												
영업이익률	52.3	37.2	40.0	0.3	40.9	36.9	36.7	18.9	46.9	34.7	37.6	19.6
세전이익률	57.1	3.6	55.9	(5.5)	52.4	13.2	35.6	18.6	46.6	34.6	37.8	18.0
순이익률	42.5	2.3	42.4	(2.5)	37.5	9.8	26.3	13.7	34.5	25.6	28.0	13.3
지배주주순이익률	42.6	2.3	42.2	(2.2)	37.5	9.8	26.4	13.8	34.5	25.6	28.0	13.3

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2026E			2027E			2028E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	4,952	4,863	(1.8)	5,332	5,219	(2.1)	5,738	5,769	0.6
PC	1,526	1,575	3.2	1,656	1,630	(1.6)	1,771	1,799	1.5
모바일	2,129	2,034	(4.5)	2,347	2,264	(3.5)	2,582	2,503	(3.0)
콘솔	80	71	(11.4)	89	77	(13.4)	162	155	(4.4)
기타	1,176	1,142	(2.9)	1,193	1,201	0.6	1,170	1,260	7.7
기타	42	42	(0.0)	47	47	0.0	52	52	0.0
영업비용	3,357	3,191	(4.9)	3,623	3,346	(7.6)	3,880	3,603	(7.1)
총 인건비 및 복리후생비	1,032	998	(3.4)	1,076	1,025	(4.7)	1,159	1,104	(4.8)
앱수수료/매출원가	470	487	3.5	500	492	(1.7)	528	532	0.8
지급수수료	1,342	1,205	(10.2)	1,481	1,265	(14.6)	1,575	1,345	(14.6)
광고선전비	200	186	(7.0)	217	210	(3.0)	226	225	(0.4)
기타	312	316	1.3	349	355	1.6	392	398	1.5
영업이익	1,595	1,672	4.8	1,709	1,872	9.6	1,858	2,166	16.6
세전이익	1,751	1,509	(13.8)	1,716	1,852	7.9	1,867	2,149	15.1
당기순이익	1,278	1,099	(14.0)	1,270	1,370	7.9	1,381	1,590	15.1
지배주주순이익	1,279	1,100	(14.0)	1,271	1,372	7.9	1,383	1,592	15.1
수정 EPS (원)	23,600	17,968	(23.9)	26,666	29,768	11.6	29,084	34,569	18.9
이익률 (%)									
영업이익률	32.2	34.4		32.1	35.9		32.4	37.5	
세전이익률	35.4	31.0		32.2	35.5		32.5	37.2	
순이익률	25.8	22.6		23.8	26.3		24.1	27.6	
지배주주순이익률	25.8	22.6		23.8	26.3		24.1	27.6	

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
매출액	2,710	3,327	4,863	5,219	5,769
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	2,710	3,327	4,863	5,219	5,769
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	1,527	2,272	3,191	3,346	3,603
영업이익	1,182	1,054	1,672	1,872	2,166
(영업이익률, %)	43.6	31.7	34.4	35.9	37.5
영업외손익	540	-95	-162	-21	-17
금융수익	33	25	33	40	43
금융비용	9	12	36	40	44
지분법손익	-48	-46	-27	-25	-25
기타	565	-63	-132	4	9
세전이익	1,723	959	1,509	1,852	2,149
법인세	420	225	410	481	559
(법인세율, %)	24.4	23.5	27.2	26.0	26.0
계속사업이익	1,303	734	1,099	1,370	1,590
종단사업이익	0	0	0	0	0
순이익	1,303	734	1,099	1,370	1,590
(순이익률, %)	48.1	22.1	22.6	26.3	27.6
지배주주순이익	1,306	735	1,100	1,372	1,592
비지배주주순이익	-3	-1	-1	-2	-2
EBITDA	1,289	1,200	1,872	2,098	2,421
(EBITDA 이익률, %)	47.6	36.1	38.5	40.2	42.0
EPS (지배주주)	27,162	15,438	23,644	29,738	34,511
EPS (연결기준)	27,089	15,415	23,612	29,698	34,464
수정 EPS (원)*	19,196	16,021	17,968	29,768	34,569

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
유동자산	5,004	4,866	5,492	6,409	7,463
현금 및 현금등가물	582	597	1,529	2,149	2,841
매출채권	1,007	1,339	1,068	1,171	1,308
재고자산	0	0	0	0	0
기타	3,416	2,931	2,896	3,089	3,315
비유동자산	2,915	4,567	4,915	5,344	5,884
투자자산	1,148	1,320	1,622	2,039	2,565
유형자산	240	579	615	625	635
무형자산	656	1,804	1,846	1,850	1,853
기타	871	865	831	831	831
자산총계	7,919	9,434	10,407	11,753	13,347
유동부채	785	1,583	1,815	1,896	1,993
매입채무	0	460	0	0	0
단기차입금	7	252	260	260	260
기타 유동부채	778	872	1,555	1,636	1,734
비유동부채	306	666	548	540	544
사채 및 장기차입금	0	0	0	0	0
기타 비유동부채	306	666	548	540	544
부채총계	1,090	2,250	2,363	2,436	2,537
지배주주지분	6,828	7,041	7,904	9,178	10,673
자본금	5	5	5	5	5
자본잉여금	1,478	1,477	1,474	1,474	1,474
이익잉여금	5,081	5,637	6,639	7,914	9,409
기타	264	-78	-214	-214	-214
비지배주주지분	1	143	141	139	137
자본총계	6,829	7,184	8,044	9,317	10,810
순부채	-513	-183	-280	-901	-1,601

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2024	2025	2026E	2027E	2028E
영업활동에서의 현금흐름	908	1,045	1,451	1,494	1,712
당기순이익	1,303	734	1,099	1,370	1,590
현금유출입이없는 비용 및 수익	126	517	494	727	828
유형자산 감가상각비	85	110	142	160	180
무형자산 상각비	22	36	58	66	74
기타	19	371	294	501	573
영업활동 자산부채 변동	-276	241	118	-122	-147
투자활동에서의 현금흐름	-832	-580	-55	-304	-354
유형자산 증감	-20	-76	-154	-170	-191
장단기금융자산의 증감	-65	-46	-126	-103	-130
기타	-747	-457	224	-31	-33
재무활동에서의 현금흐름	-259	-452	-261	-49	-35
차입금의 증가(감소)	-6	374	961	80	96
자본금의 증가(감소)	6	-1	-3	0	0
배당금	0	0	-100	-97	-97
기타	-259	-824	-1,119	-32	-34
현금증감	-139	15	932	620	692
기초현금	721	582	597	1,529	2,149
기말현금	582	597	1,529	2,149	2,841
Gross cash flow	1,428	1,251	1,593	2,097	2,418
Free cash flow	888	968	1,297	1,324	1,521

참고: * 일회성 수익(비용) 제외

** 완전 회석, 일회성 수익(비용) 제외

*** P/E, P/B는 지배주주 기준

자료: 크래프톤, 삼성증권 추정

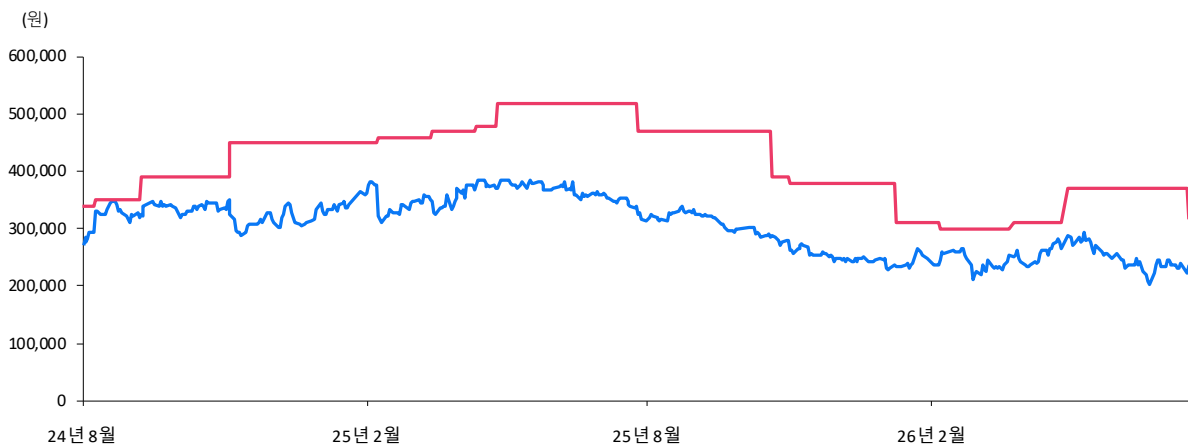
재무비율 및 주당지표

12월 31일 기준	2024	2025	2026E	2027E	2028E
중감률 (%)					
매출액	41.8	22.8	46.2	7.3	10.6
영업이익	54.0	-10.8	58.5	12.0	15.7
순이익	119.3	-43.7	49.8	24.7	16.0
수정 EPS**	81.1	-16.5	12.2	65.7	16.1
주당지표					
EPS (지배주주)	27,162	15,438	23,644	29,738	34,511
EPS (연결기준)	27,089	15,415	23,612	29,698	34,464
수정 EPS**	19,196	16,021	17,968	29,768	34,569
BPS	150,187	157,747	181,868	211,200	245,598
DPS (보통주)	0	2,240	2,240	2,240	2,240
Valuations (배)					
P/E***	16.3	15.4	13.1	7.9	6.8
P/B***	2.1	1.6	1.3	1.1	1.0
EV/EBITDA	11.2	9.7	5.7	4.8	3.9
비율					
ROE (%)	21.1	10.6	14.7	16.1	16.0
ROA (%)	18.1	8.5	11.1	12.4	12.7
ROIC (%)	64.6	36.3	38.6	40.0	44.0
배당성향 (%)	0.0	13.6	8.8	7.1	6.1
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.9	1.0	1.0	1.0
순부채비율 (%)	-7.5	-2.6	-3.5	-9.7	-14.8
이자보상배율 (배)	125.0	90.5	54.2	57.8	63.4

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 7월 21일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 7월 21일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2024/6/17	8/13	9/11	11/8	2025/2/12	3/19	4/16	4/30	7/30	10/24	11/5	2026/1/13
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (₩)	340000	350000	390000	450000	460000	470000	480000	520000	470000	390000	380000	310000
과리율 (평균)	-16.76	-5.61	-13.29	-27.25	-26.43	-25.08	-21.22	-29.80	-33.18	-28.48	-34.01	-21.29
과리율 (최대or최소)	-12.65	-0.29	-10.00	-14.89	-22.17	-19.68	-19.58	-25.77	-27.87	-26.92	-27.63	-14.35

일 자	2/10	3/30	5/4	7/22
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY
TP (₩)	300000	310000	370000	320000
과리율 (평균)	-19.48	-17.92	-33.02	
과리율 (최대or최소)	-11.33	-8.55	-44.86	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.

* 2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~ 15% 내외
SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT(비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
NEUTRAL(중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
UNDERWEIGHT(비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2026. 6. 30. 기준

매수(85.5%)·중립(14.5%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사

서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900



Member of
**Dow Jones
Sustainability Indices**
Powered by the S&P Global CSA