

Tech팀
오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

▶ 종목 정보

BUY		
목표주가	42,000원	34.2%
현재주가	31,300원	
시가총액	3,986.9억원	
주식수 (유통주식 비중)	12,091,313주 (60.0%)	
52주 최저/최고	29,050원/50,300원	
60일-평균거래대금	14.6억원	

▶ 수익률

	1개월	6개월	12개월
컴투스 (%)	6.8	-23.8	-30.3
Kosdaq 지수 대비 (%pts)	0.1	-36.0	-48.0

▶ 주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자의견	BUY	HOLD	
목표주가	42,000	42,000	0.0%
2025E EPS	-1,900	-1,342	41.6%
2026E EPS	335	-207	-261.8%

▶ 컨센서스

커버 증권사 수	5
목표주가	38,000
추천 점수	3.4

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL



리서치센터 리포트
바로가기

컴투스 (078340)

구조조정과 IP 신작 출시로 체질 개선

- 서머너즈워 업데이트와 야구 게임 호조로 4Q25 매출은 QoQ 7% 증가. 영업 비용 축소로 108억원의 영업이익을 기록하며 흑자 전환
- 인력 효율화와 글로벌 IP 기반 신작 출시 전략으로 '26년 수익성 개선 기대
- 금융 자산 가치 이하로 시총이 낮아진 만큼 주가 하방 경직성 확보. 기존 목표주가 42,000원(SOTP 방식)을 유지하나, 투자의견 HOLD에서 BUY로 상향

WHAT'S THE STORY?

자산 가치보다 낮아진 주가: 컴투스에 대해 기존 목표주가 42,000원(SOTP 밸류에이션)을 유지하나, 자산 가치 이하로 하락한 현재 주가와 구조조정 효과를 반영하여 투자의견을 기존 HOLD에서 BUY로 상향. 현재 시가총액은 4천억원 수준으로 회사의 금융 자산 가치(장부가 기준 7,760억원)에도 미치지 못하는 상황. 구조조정으로 비용 구조가 개선된 만큼 글로벌 IP 기반 신작 흥행 시 영업 가치 상승이 가능할 전망.

비용 축소로 영업 흑자 전환: 4분기 매출은 서머너즈워 대규모 업데이트와 야구 게임 강세로 QoQ 6.6% 증가가 예상됨. 서머너즈워 매출은 11월 전면적인 개편이 진행된 Tomorrow 업데이트 효과로 QoQ 6% 반등할 전망. 야구 게임은 포스트시즌임에도 국가대표 평가전 등 다양한 이벤트로 매출이 QoQ 30% 증가하며 역대 최대 매출 예상. 자회사 매출은 전분기와 유사한 수준 전망. 전분기 지급된 퇴직위로금 50억원과 스타시드 관련 마케팅 100억원이 제거되고, 추가 감원 및 마케팅 축소로 4Q25에는 108억원의 영업이익을 기록, 컨센서스를 38.8% 상회할 전망.

구조조정에 따른 고정비 감소: 지난 3분기 50여 명의 인력을 감원한 데 이어 올해에도 본사 및 자회사의 구조조정을 지속할 계획. AI 도입을 통한 인력 효율화와 저수익 프로젝트의 종료를 통해 추가 감원이 예상됨. 구조조정으로 고정비가 줄어든 만큼 신작 흥행 시 레버리지는 큰 폭으로 나타날 전망

(다음 페이지에 계속)

SUMMARY FINANCIAL DATA

	2024	2025E	2026E	2027E
매출액 (십억원)	694	686	659	673
영업이익 (십억원)	6	-6	16	19
순이익 (십억원)	-152	-22	-16	-10
EPS (adj) (원)	226	-1,900	335	560
EPS (adj) growth (%)	-89.9	적전	흑전	67.0
EBITDA margin (%)	4.4	2.0	5.2	5.7
ROE (%)	-10.4	-0.6	-1.4	-0.8
P/E (adj) (배)	205.7	n/a	93.3	55.9
P/B (배)	0.6	0.3	0.4	0.4
EV/EBITDA (배)	27.3	47.1	19.7	17.2
Dividend yield (%)	2.8	4.5	4.2	4.2

자료: 컴투스, 삼성증권 추정

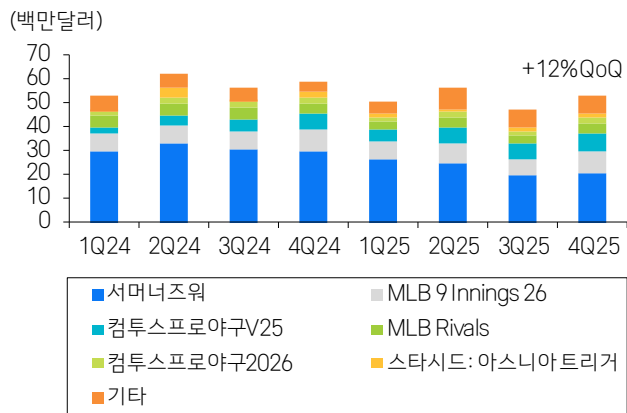
IP 기반 신작 출시 전략: 올해부터 출시될 신작들은 대부분 글로벌 IP를 기반으로 개발 중. 상반기 도원암기 IP 기반 턴제 RPG '도원암기: 크림슨 인페르노'와 하반기 데스티니차일드 IP 기반 방치형 RPG '데차키우기'가 출시될 예정이며, 가치아쿠타, 전지적 독자 시점 등 웹툰, 애니메이션 IP 기반 신작도 개발 중. 특히 도원암기의 경우 애니메이션이 지난해 7월 글로벌 넷플릭스에서 방영되며 비영여권 TV시리즈 5위에 들 정도로 인지도가 높은 IP인만큼, 도원암기: 크림슨 인페르노 역시 글로벌 흥행 가능성이 높다고 판단됨. 과거 서머너즈워 IP를 활용한 신작들의 성과는 좋지 않았으나, 향후 신작은 글로벌 IP를 기반으로 개발되고 있는 만큼 과거와는 다른 흥행 성적을 보여줄 것으로 기대됨.

4Q25 Preview

(십억원)	4Q25			차이 (%)		4Q24	3Q25	증감 (%)	
	신규 추정	기존 추정	컨센서스	기존 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	171.9	189.0	180.1	(9.1)	(4.6)	190.3	161.2	(9.7)	6.6
컴투스 별도	134.7	152.4		(11.6)		141.8	121.0	(5.0)	11.4
서머너즈워	60.9	65.7		(7.4)		71.1	57.4	(14.4)	6.0
야구 게임	65.6	69.9		(6.3)		55.6	50.6	18.0	29.5
기타	8.3	16.7		(50.6)		10.3	12.9	(19.9)	(35.9)
자회사	37.2	36.6		1.5		47.4	39.1	(21.5)	(5.0)
영업비용	161.1	180.6		(10.8)		188.2	180.8	(14.4)	(10.9)
인건비 및 복리후생비	44.5	35.8		24.2		45.6	50.8	(2.5)	(12.5)
연구개발비	24.2	11.2		116.2		27.2	25.6	(11.1)	(5.6)
지급수수료	72.1	101.1		(28.7)		88.1	69.2	(18.2)	4.1
전체 마케팅비	12.4	17.8		(30.4)		15.6	27.0	(20.6)	(54.1)
기타	8.0	14.8		(45.9)		9.3	8.2	(13.8)	(2.6)
영업이익	10.8	8.4	7.8	27.8	38.8	2.2	(19.6)	399.9	흑전
세전이익	(13.4)	7.2	(14.9)	(284.8)	(10.0)	(161.1)	(15.4)	(91.7)	(13.0)
당기순이익	(12.7)	5.4	(19.2)	(334.1)	(33.9)	(157.5)	(14.1)	(91.9)	(10.2)
지배주주순이익	(10.2)	6.5	(3.2)	(256.1)	217.5	(126.0)	(11.3)	(91.9)	(10.3)
이익률 (%)									
영업이익률	6.3	4.5	4.3			1.1	(12.2)		
세전이익률	(7.8)	3.8	(8.2)			(84.6)	(9.5)		
순이익률	(7.4)	2.9	(10.7)			(82.7)	(8.8)		
지배주주순이익률	(5.9)	3.4	(1.8)			(66.2)	(7.0)		

자료: 컴투스, FnGuide, 삼성증권 추정

센서타워 매출 추정



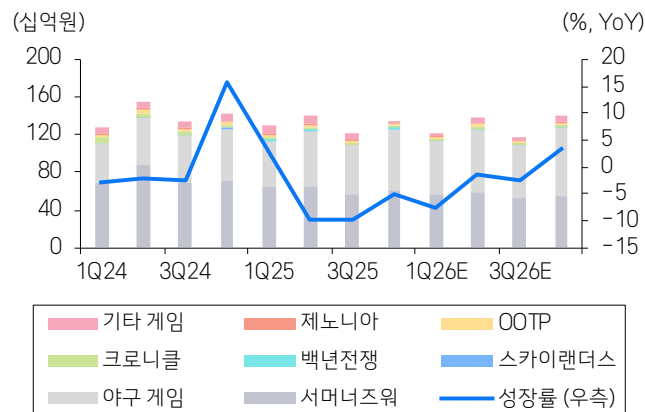
자료: 센서타워, 삼성증권

서머너즈워 12월 Tomorrow 대규모 업데이트



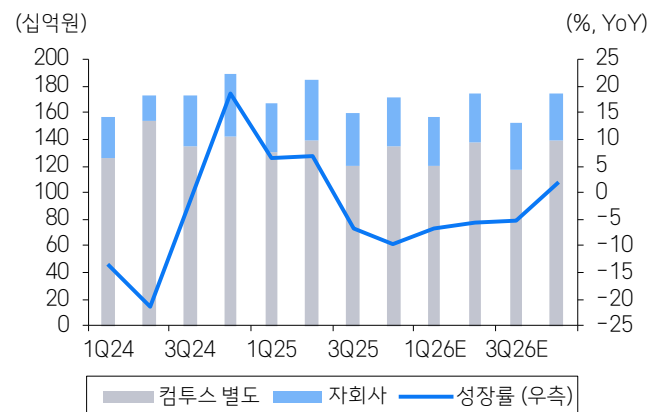
자료: 컴투스

컴투스 별도 매출 추이



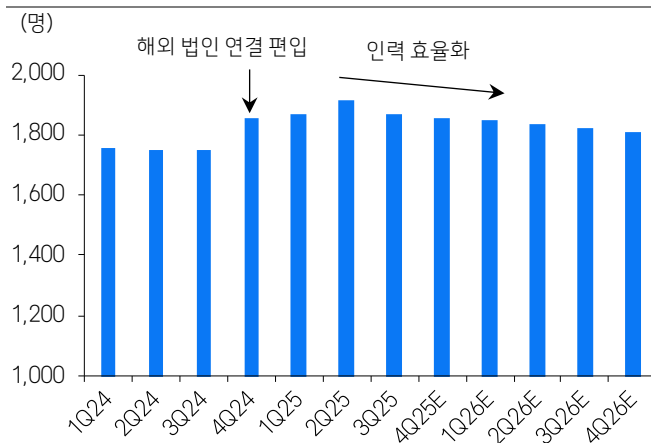
료: 컴투스, 삼성증권 추정

컴투스 연결 매출 추이



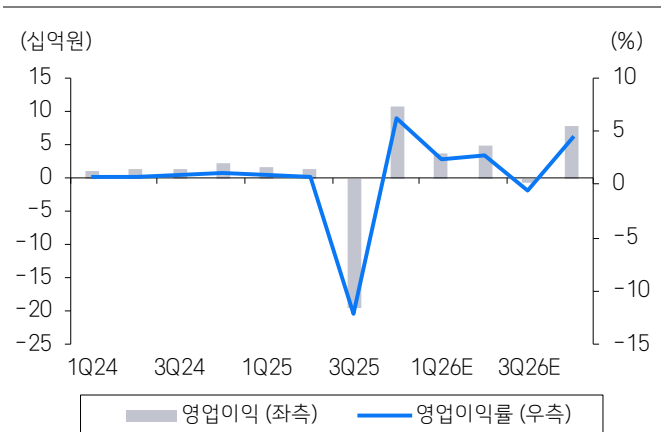
자료: 컴투스, 삼성증권 추정

컴투스 연결 인력 추이



자료: 컴투스, 삼성증권 추정

분기 영업이익 추이



자료: 컴투스, 삼성증권 추정

도원암귀: 크림슨 인페르노



자료: 컴투스, 삼성증권 추정

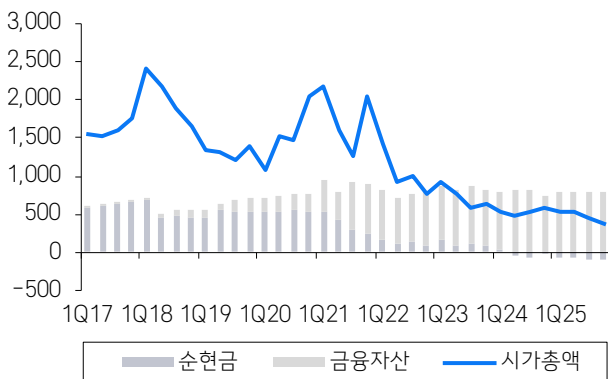
가치아쿠타: 더 게임



자료: 컴투스

자산 가치 및 시가총액 추이

(십억원)



자료: Quantwise, 삼성증권

도원암귀 애니메이션 '25년 7월 넷플릭스 비영어 드라마 5위



자료: 넷플릭스

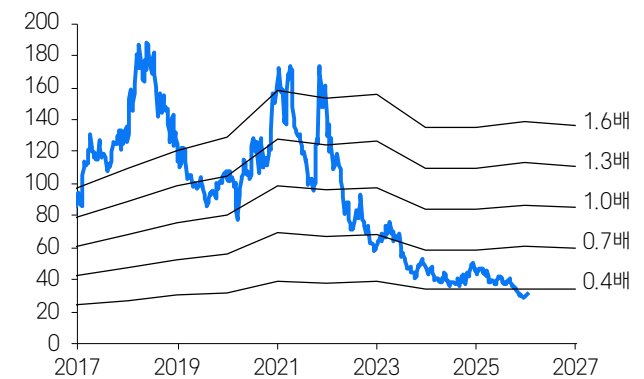
펍 히어로즈: 보물 줍줍단



자료: 컴투스

P/B 밴드 차트

(천원)



자료: Quantwise, 삼성증권

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	개발사	자체 제작/퍼블리싱
2026	도원암귀 IP	다크판타지 턴제 RPG	모바일/PC	컴투스	자체 개발
	펍 히어로즈: 보물 줍줍단	세로형 캐주얼 MORPG	모바일/PC	페퍼게임즈	퍼블리싱
	프로젝트 ES	MMORPG	모바일/PC	에이버튼	퍼블리싱
	데스티니 차일드 IP 게임	방치형 키우기 RPG	모바일	컴투스 (티키타카)	자체 개발
	프로젝트 MAIDEN	미소녀 육성 시뮬레이션	모바일/PC	브이에이게임즈	퍼블리싱
2027	가치아쿠타:더 게임	서바이벌 액션RPG	콘솔/PC	컴투스	자체 개발
	전지적 독자 시점 IP	RPG	모바일/PC	오프비트	퍼블리싱

자료: 컴투스, 삼성증권 정리

컴투스 SOTP 밸류에이션

	(십억원)
적정 기업 가치	544
자산 가치	451
순현금	-92
금융 자산	543
금융 자산 장부가	776
할인율 (%)	30%
영업 가치	93
2026년 예상 EBITDA	35
목표 EV/EBITDA (배) *	2.7
발행 주식 수 (천주)	12,866
적정 주가 (원)	42,283
목표주가 (원)	42,000
현재 주가 (원)	31,300
상승 여력 (%)	34.2

참고: * 피어 그룹의 '26년 EV/EBITDA 평균에 수익성 차이 감안하여 30% 할인 적용; 1월 20일 종가 기준

자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 EV/EBITDA 밸류에이션

(배)	2025E	2026E
크래프톤	6.3	5.8
더블유게임즈	3.6	3.2
웹젠	6.7	3.7
NHN	2.2	2.0
네오위즈	3.9	4.6
평균	4.5	3.8

참고: 1월 20일 종가 기준

자료: Bloomberg, 삼성증권

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25E	1Q26E	2Q26E	3Q26E	4Q26E
매출액	157.8	173.0	172.8	190.3	168.0	184.8	161.2	171.9	156.9	174.3	152.8	174.8
컴투스 별도	126.7	154.5	134.2	141.8	130.6	139.5	121.0	134.7	120.4	137.5	117.9	139.4
서머너즈 워	70.4	88.0	70.4	71.1	64.7	66.0	57.4	60.9	56.0	58.8	51.7	54.3
야구 게임	40.4	50.1	48.2	55.6	49.3	58.1	50.6	65.6	56.7	66.8	56.7	73.4
기타	15.9	16.5	15.6	10.3	16.5	15.5	12.9	8.3	7.7	11.9	9.4	11.7
자회사	31.1	18.5	38.6	47.4	37.5	45.3	39.1	37.2	36.4	36.8	35.0	35.3
영업비용	156.6	171.6	171.4	188.2	166.3	183.4	180.8	161.1	153.2	169.4	153.6	166.9
인건비 및 복리후생비	48.0	44.4	43.7	45.6	47.9	47.9	50.8	44.5	44.7	44.1	43.6	43.2
연구개발비	9.2	7.4	19.7	27.2	19.0	22.4	25.6	24.2	21.9	22.1	21.0	21.2
지급수수료	75.9	80.5	85.1	88.1	70.8	73.8	69.2	72.1	62.5	69.8	61.5	70.3
전체 마케팅비	14.6	30.7	14.1	15.6	18.2	31.3	27.0	12.4	16.0	25.1	19.0	23.6
기타	9.0	8.6	8.7	9.3	10.5	8.0	8.2	8.0	8.2	8.3	8.5	8.6
영업이익	1.2	1.4	1.4	2.2	1.7	1.4	(19.6)	10.8	3.6	4.9	(0.7)	7.8
세전이익	6.9	0.4	(5.7)	(161.1)	5.8	5.5	(15.4)	(13.4)	0.1	1.2	(3.4)	(15.4)
당기순이익	4.0	0.5	1.0	(157.5)	2.0	2.4	(14.1)	(12.7)	0.1	0.7	(1.9)	(14.6)
지배주주순이익	11.3	3.7	3.2	(126.0)	7.4	8.7	(11.3)	(10.2)	0.1	0.8	(2.3)	(11.7)
수정 EPS (원)	(906)	1,461	2,120	(160)	(109)	(1,020)	(1,230)	460	55	144	(182)	318
이익률 (%)												
영업이익률	0.7	0.8	0.8	3.4	1.0	0.7	(12.2)	6.3	2.3	2.8	(0.5)	4.5
세전이익률	4.4	0.2	(3.3)	(6.9)	3.4	3.0	(9.5)	(7.8)	0.1	0.7	(2.2)	(8.8)
순이익률	2.6	0.3	0.6	(6.5)	1.2	1.3	(8.8)	(7.4)	0.0	0.4	(1.3)	(8.4)
지배주주순이익률	7.2	2.1	1.9	(5.2)	4.4	4.7	(7.0)	(5.9)	0.1	0.5	(1.5)	(6.7)

자료: 컴투스, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2025E			2026E			2027E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	721.1	685.9	(4.9)	718.8	658.8	(8.4)	745.2	673.1	(9.7)
컴투스 별도	543.0	525.7	(3.2)	537.5	515.2	(4.1)	562.3	528.3	(6.0)
서머너즈 워	255.2	249.0	(2.4)	221.5	220.9	(0.3)	212.8	207.3	(2.6)
야구 게임	222.4	223.6	0.6	248.3	253.7	2.2	276.9	282.7	2.1
기타	65.4	53.1	(18.7)	67.6	40.7	(39.8)	72.6	38.3	(47.3)
자회사	178.2	159.1	(10.7)	181.4	143.6	(20.8)	182.9	144.8	(20.8)
영업비용	715.8	691.7	(3.4)	712.4	643.1	(9.7)	739.1	653.8	(11.5)
인건비 및 복리후생비	146.3	191.0	30.5	151.6	175.6	15.8	156.9	171.2	9.1
연구개발비	42.6	91.2	114.2	43.0	86.1	100.4	44.5	86.9	95.2
지급수수료	390.5	285.9	(26.8)	407.2	264.2	(35.1)	421.1	272.3	(35.3)
전체 마케팅비	89.9	88.9	(1.1)	66.4	83.6	25.9	68.9	87.2	26.6
기타	46.6	34.7	(25.4)	44.2	33.6	(24.1)	47.7	36.2	(24.2)
영업이익	5.3	(5.8)	적전	6.4	15.6	143.7	6.1	19.3	216.9
세전이익	(22.8)	(17.4)	(23.5)	(14.8)	(17.5)	17.7	(8.9)	(9.7)	8.7
당기순이익	(30.4)	(22.4)	(26.2)	(19.7)	(15.8)	(19.8)	(13.3)	(10.2)	(23.1)
지배주주순이익	(10.8)	(5.4)	(50.6)	(12.5)	(13.1)	4.4	(7.9)	(7.6)	(3.5)
수정 EPS (원)	(1,342)	(1,900)	41.5	(207)	335	흑전	(271)	560	흑전
이익률 (%)									
영업이익률	0.7	(0.8)		0.9	2.4		0.8	2.9	
세전이익률	(3.2)	(2.5)		(2.1)	(2.7)		(1.2)	(1.4)	
순이익률	(4.2)	(3.3)		(2.7)	(2.4)		(1.8)	(1.5)	
지배주주순이익률	(1.5)	(0.8)		(1.7)	(2.0)		(1.1)	(1.1)	

자료: 컴투스, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
매출액	740	694	686	659	673
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	740	694	686	659	673
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	773	688	692	643	654
영업이익	-33	6	-6	16	19
(영업이익률, %)	-4.5	0.9	-0.8	2.4	2.9
영업외손익	104	-166	-12	-33	-29
금융수익	153	109	71	47	48
금융비용	43	91	35	38	38
지분법손익	-5	-13	-11	-8	-8
기타	-1	-171	-36	-34	-32
세전이익	71	-160	-17	-17	-10
법인세	23	-8	5	-2	1
(법인세율, %)	32.3	4.7	-28.4	9.6	-5.7
계속사업이익	20	-152	-22	-16	-10
중단사업이익	22	0	0	0	0
순이익	42	-152	-22	-16	-10
(순이익률, %)	5.7	-21.9	-3.3	-2.4	-1.5
지배주주순이익	40	-108	-5	-13	-8
비지배주주순이익	2	-44	-17	-3	-3
EBITDA	-6	30	14	35	38
(EBITDA 이익률, %)	-0.8	4.4	2.0	5.2	5.7
EPS (지배주주)	3,093	-8,462	-421	-1,081	-627
EPS (연결기준)	3,275	-11,931	-1,758	-1,303	-846
수정 EPS (원)*	2,239	226	-1,900	335	560

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
유동자산	449	454	403	405	431
현금 및 현금등가물	143	153	81	91	120
매출채권	76	93	86	87	90
재고자산	9	16	10	10	10
기타	221	192	226	216	211
비유동자산	1,267	1,192	1,227	1,202	1,161
투자자산	877	937	968	949	914
유형자산	59	65	75	76	76
무형자산	266	125	122	116	110
기타	65	65	62	62	62
자산총계	1,716	1,646	1,630	1,607	1,592
유동부채	346	442	516	520	526
매입채무	0	0	0	0	0
단기차입금	15	172	207	207	207
기타 유동부채	331	270	309	313	319
비유동부채	133	154	68	71	75
사채 및 장기차입금	71	88	1	1	1
기타 비유동부채	62	66	67	71	74
부채총계	479	596	583	591	601
지배주주지분	1,115	964	966	938	917
자본금	6	6	6	6	6
자본잉여금	208	208	208	208	208
이익잉여금	967	849	835	807	785
기타	-67	-99	-83	-83	-83
비지배주주지분	122	85	80	77	75
자본총계	1,237	1,050	1,046	1,016	991
순부채	1	149	206	206	184

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
영업활동에서의 현금흐름	-9	16	-54	-4	-0
당기순이익	42	-152	-22	-16	-10
현금유출입이없는 비용 및 수익	-36	189	5	6	6
유형자산 감가상각비	14	13	13	13	13
무형자산 상각비	12	11	6	6	6
기타	-63	165	-15	-13	-13
영업활동 자산부채 변동	-4	-13	-25	6	6
투자활동에서의 현금흐름	89	-40	-29	-6	-7
유형자산 증감	11	-10	-24	-13	-13
장단기금융자산의 증감	69	60	8	3	0
기타	9	-91	-13	5	6
재무활동에서의 현금흐름	-109	29	5	-8	-8
차입금의 증가(감소)	-81	90	-7	7	6
자본금의 증가(감소)	0	0	-0	0	0
배당금	-30	-15	-15	-15	-14
기타	3	-46	27	0	0
현금증감	-30	10	-72	10	29
기초현금	173	143	153	81	91
기말현금	143	153	81	91	120
Gross cash flow	6	37	-18	-10	-4
Free cash flow	-31	4	-78	-17	-13

참고: * 일회성 수익(비용) 제외

** 완전 회석, 일회성 수익(비용) 제외

*** P/E, P/B는 지배주주 기준

자료: 컴투스, 삼성증권 추정

재무비율 및 주당지표

12월 31일 기준	2023	2024	2025E	2026E	2027E
증감률 (%)					
매출액	9.2	-6.2	-1.2	-4.0	2.2
영업이익	적지	흑전	적전	흑전	23.7
순이익	흑전	적전	적지	적지	적지
수정 EPS**	-44.2	-89.9	적전	흑전	67.0
주당지표					
EPS (지배주주)	3,093	-8,462	-421	-1,081	-627
EPS (연결기준)	3,275	-11,931	-1,758	-1,303	-846
수정 EPS**	2,239	226	-1,900	335	560
BPS	97,651	84,443	84,435	86,900	84,897
DPS (보통주)	2,600	1,300	1,300	1,300	1,300
Valuations (배)					
P/E***	22.0	205.7	n/a	93.3	55.9
P/B***	0.5	0.6	0.3	0.4	0.4
EV/EBITDA	n/a	27.3	47.1	19.7	17.2
비율					
ROE (%)	3.5	-10.4	-0.6	-1.4	-0.8
ROA (%)	2.3	-9.0	-1.4	-1.0	-0.6
ROIC (%)	-3.3	1.8	-2.7	4.9	7.4
배당성향 (%)	74.7	-13.8	-277.5	-107.3	-185.1
배당수익률 (보통주, %)	5.3	2.8	4.5	4.2	4.2
순부채비율 (%)	0.1	14.2	19.7	20.3	18.5
이자보상배율 (배)	-2.3	0.4	-0.3	0.8	1.0

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 1월 20일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 1월 20일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2024/1/16	8/12	10/22	12/30	2025/4/16	7/11	10/29	2026/1/21
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	HOLD	BUY
TP (₩)	52000	49000	52000	63000	47000	49000	42000	42000
괴리율 (평균)	-21.04	-19.66	-11.80	-29.25	-15.12	-21.73	-26.06	
괴리율 (최대/최소)	-7.31	-11.43	1.15	-20.16	-5.96	-15.92	-17.14	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.

*2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

- BUY (매수)** 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
- HOLD (중립)** 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~15% 내외
- SELL (매도)** 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

- OVERWEIGHT(비중확대)** 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
- NEUTRAL(중립)** 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
- UNDERWEIGHT(비중축소)** 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2025.12.31 기준

매수(85.8%)·중립(14.2%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사

서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900



Member of
**Dow Jones
Sustainability Indices**
Powered by the S&P Global CSA