

2026. 1. 15.

Tech팀
오동환 Senior Analyst
dh1.oh@samsung.com

종목 정보

BUY		
목표주가	74,000원	44.5%
현재주가	51,200원	
시가총액	4.4조원	
주식수 (유동주식 비중)	85,953,502주 (36.7%)	
52주 최저/최고	37,500원/68,000원	
60일-평균거래대금	93.9억원	

수익률

	1개월	6개월	12개월
넷마블 (%)	2.0	-17.0	2.6
Kospi 지수 대비 (%pts)	-10.0	-43.7	-45.7

주요 전망치 변화

(원)	신규	기존	증감
투자의견	BUY	BUY	
목표주가	74,000	80,000	-7.5%
2025E EPS	3,717	3,730	-0.3%
2026E EPS	4,176	4,328	-3.5%

컨센서스

커버 증권사 수	20
목표주가	76,450
추천 점수	3.9

※ 추천점수: 4 이상 → BUY, 3 → HOLD, 2 이하 → SELL



리서치센터 리포트
바로가기

넷마블 (251270)

다작 출시로 '26년에도 고성장

- 뱀피르 매출 감소와 신작 부재에도, 기존 게임의 해외 확장과 매출 온기 반영으로 4Q25 매출과 영업이익은 QoQ 각각 4%, 5% 증가 예상
- 1월부터 출시되는 신작 모멘텀과 12배 P/E 수준으로 낮아진 밸류에이션을 감안 하면 주가 대비 상승 여력은 더욱 높아졌다고 판단됨

WHAT'S THE STORY?

신작 부재에도 매출, 이익 성장: 신작 부재에도 불구하고, 기존 게임들의 해외 출시와 뱀 피르의 매출 온기 반영으로 4Q25 매출은 QoQ 4.0% 증가할 전망. 영업이익은 QoQ 5.1% 증가한 955억원으로 컨센서스에는 7.9% 하회할 전망. 뱀피르 일매출은 아이 온2 등 경쟁작 출시 영향으로 QoQ 55% 감소하나, 매출은 온기 반영으로 QoQ 13% 증가 예상. 여기에 마블컨테스트오브챔피언 및 소셜카지노 매출 반등과, RF온라인, 레이븐2 등 기존 게임의 해외 출시로 전체 매출 성장 전망.

1월부터 시작될 신작 모멘텀: 1월 28일 일곱개의대죄:오리진을 시작으로 올해는 SOL:Enchant, 몬걸:스타다이버, 나혼렘:카르마, 이블베인 등 다수의 대형 신작 출시 가 예정되어 있음. 최근 높아진 신작 흥행률(Hit ratio)과 신작의 매출 수명 장기화 추 이를 감안하면 올해도 다작 출시를 통해 높아진 매출 수준을 유지할 수 있을 전망.

바닥 수준 밸류에이션, 신작에 베팅: 뱀피르의 빠른 매출 감소 속도와 이후 신작 출시 일정의 불확실성을 감안하여 '26년 영업이익 추정치를 7.2% 하향하고, 이를 반영하 여 넷마블의 목표주가를 기존 80,000원에서 74,000원('26년 예상 EPS에 국내외 게 임 기업 P/E 평균 17.7배 적용)으로 7.5% 하향함. 아이온 2 출시 이후 뱀피르의 매 출 순위 하락과 차기작들의 출시일 미확정으로 넷마블의 최근 주가 하락. '26년 기준 P/E는 역사적 저점 수준인 12.3배 수준으로 하락한 만큼 신작 흥행 시 반등 여력은 크다고 판단됨.

SUMMARY FINANCIAL DATA

	2024	2025E	2026E	2027E
매출액 (십억원)	2,664	2,761	2,897	3,034
영업이익 (십억원)	216	337	387	438
순이익 (십억원)	3	312	315	413
EPS (adj) (원)	12,551	3,717	4,176	4,740
EPS (adj) growth (%)	흑전	-70.4	12.4	13.5
EBITDA margin (%)	13.9	16.7	17.5	18.1
ROE (%)	0.5	5.6	5.4	6.8
P/E (adj) (배)	4.1	13.0	12.3	10.8
P/B (배)	0.8	0.7	0.7	0.7
EV/EBITDA (배)	14.9	10.7	9.7	8.5
Dividend yield (%)	0.8	1.0	1.0	1.1

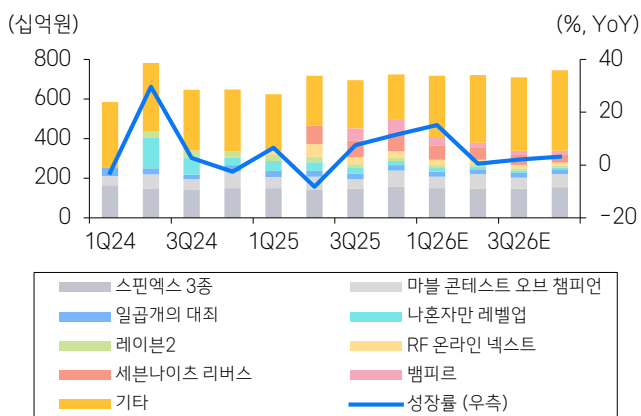
자료: 넷마블, 삼성증권 추정

4Q25 Preview

(십억원)	4Q25			차이 (%)		4Q24	3Q25	증감 (%)	
	신규 추정	기존 추정	컨센서스	기존 추정	컨센서스			YoY	QoQ
매출액	723.9	723.6	739.1	0.0	-2.1	649.0	696.0	11.5	4.0
스핀엑스 3종	156.4	153.5		1.9		149.3	146.2	4.8	7.0
마블 콘테스트 오브 챔피언	82.8	68.2		21.4		84.4	48.7	-1.8	70.0
일곱개의 대죄	26.2	26.2		0.0		32.5	27.8	-19.4	-6.0
나혼자만 레벨업	22.3	22.3		0.0		38.9	27.8	-42.8	-20.0
레이븐2	17.7	17.7		0.0		32.5	20.9	-45.3	-15.0
RF 온라인 넥스트	31.3	27.8		12.5		0.0	34.8	n/a	-10.0
세븐나이츠 리버스	91.9	75.2		22.2		0.0	83.5	n/a	10.0
뱀피르	70.5	94.0		-25.0		0.0	62.6	n/a	12.5
기타	224.8	238.8		-5.8		311.5	243.6	-27.8	-7.7
영업비용	628.3	613.8	635.3	2.4	-1.1	613.8	605.1	2.4	3.8
지급수수료	241.7	242.3		-0.2		231.6	224.9	4.4	7.5
인건비	175.5	171.3		2.5		178.7	170.4	-1.8	3.0
광고선전비	145.9	131.6		10.9		120.5	145.3	21.1	0.4
기타비용	65.1	68.7		-5.2		83.0	64.5	-21.5	1.0
영업이익	95.5	109.8	103.8	-13.0	-7.9	35.2	90.9	171.4	5.1
세전이익	41.2	180.1	44.4	-77.1	-7.1	-184.2	55.9	흑전	-26.3
당기순이익	30.9	135.0	42.0	-77.1	-26.3	-169.8	40.6	흑전	-23.8
지배주주순이익	29.7	129.6	24.3	-77.1	22.2	-165.9	37.5	흑전	-20.8
이익률 (%)				-61.6	-46.0				
영업이익률	13.2	15.2	14.0			5.4	13.1		
세전이익률	5.7	24.9	6.0			-28.4	8.0		
순이익률	4.3	18.7	5.7			-26.2	5.8		
지배주주순이익률	4.1	17.9	3.3			-25.6	5.4		

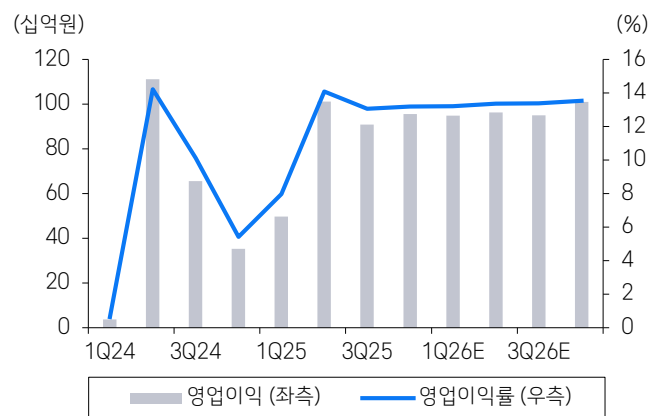
자료: 넷마블, Fnguide, 삼성증권 추정

분기별 매출액 추이



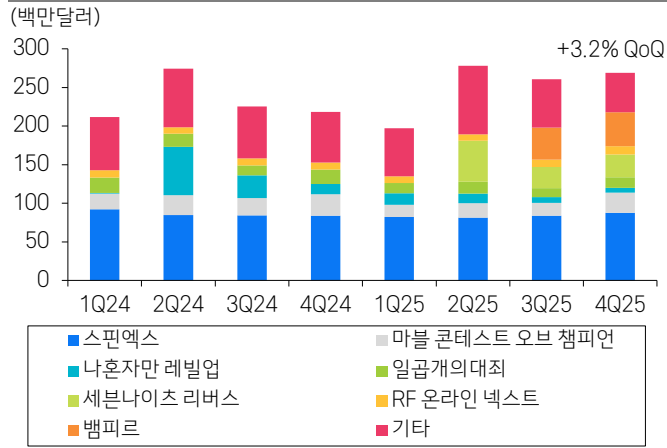
자료: 넷마블, 삼성증권 추정

분기별 영업이익 추이

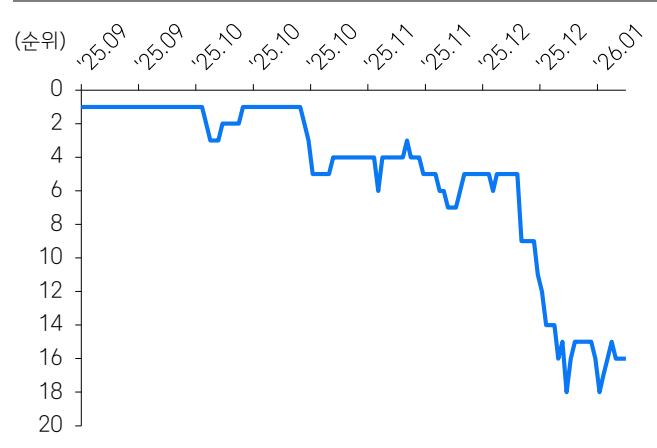


자료: 넷마블, 삼성증권 추정

센터타워 모바일게임 매출 추정



뱀피르: 구글플레이 매출 순위



일곱개의대죄:오리진 1월 28일 출시 예정



자료: 넷마블

MMORPG SOL: Enchant



자료: 넷마블

신작 라인업

시기	게임	장르	플랫폼	IP	국가
4Q25	나 혼자만 레벨업: 어라이즈 오버드라이브	액션 RPG	PC(스팀)/콘솔	나 혼자만 레벨업	글로벌
2026~	일곱 개의 대죄: Origin	오픈월드 RPG	PC/모바일/콘솔	일곱 개의 대죄	글로벌
	스톤에이지 키우기	방치형 RPG	모바일	스톤에이지	글로벌
	SOL: Enchant	MMORPG	PC/모바일	신규	한국
	몬길: 스타 다이브	액션 RPG	PC/모바일	몬스터킬들이기	글로벌
	나 혼자만 레벨업: 카르마	로그라이트 액션 RPG	PC/모바일	나 혼자만 레벨업	글로벌
	프로젝트 옥토퍼스	캐주얼 로그라이크 RPG	모바일	신규	글로벌
	이블베인	협동 액션	PC/콘솔	레이븐	글로벌
	상그릴라 프론티어: 일곱 최강종	액션 RPG	모바일	상그릴라 프론티어	글로벌

자료: 넷마블, 삼성증권 정리

넷마블 밸류에이션

	(십억원)
2026년 예상 EPS	4,176
적용 P/E (배) *	17.7
적정 주가 (원)	73,909
목표주가 (원)	74,000
현재 주가 (원)	51,200
상승 여력(%)	44.5

참고: * 피어 그룹의 2026년 평균 적용; 1월 14일 종가 기준
자료: 삼성증권 추정

글로벌 피어 P/E 밸류에이션

(배)	2025E	2026E
크래프톤	12.2	10.0
엔씨소프트	18.8	17.1
컴투스	26.4	14.8
넷이즈	16.6	15.7
EA	23.6	22.1
넥슨	30.1	26.4
평균	21.3	17.7

참고: 1월 14일 종가 기준
자료: Bloomberg

분기별 실적 추이 및 추정

(십억원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25E	1Q26E	2Q26E	3Q26E	4Q26E
매출액	585.4	782.1	647.3	649.0	623.9	717.6	696.0	723.9	718.7	721.3	710.4	746.3
스핀엑스 3종	163.9	148.6	142.4	149.3	149.7	143.5	146.2	156.4	150.1	148.6	147.1	154.5
마블 컨테스트 오브 챔피언	46.8	70.4	51.8	84.4	56.2	64.6	48.7	82.8	58.0	71.3	55.6	66.7
일곱개의 대죄	41.0	31.3	22.5	32.5	31.2	28.7	27.8	26.2	25.1	24.4	23.9	22.9
나혼자만 레벨업		156.4	84.1	38.9	49.9	43.1	27.8	22.3	17.8	14.3	11.4	9.1
레이븐2		31.3	38.8	32.5	31.2	28.7	20.9	17.7	15.1	12.8	10.9	9.3
RF 온라인 넥스트					18.7	64.6	34.8	31.3	26.6	22.6	19.2	16.3
세븐나이츠 리버스						93.3	83.5	91.9	73.5	58.8	50.0	42.5
뱀피르							62.6	70.5	42.3	25.4	20.3	17.3
기타	333.7	344.1	307.6	311.5	287.0	251.2	243.6	224.8	310.1	343.1	372.0	407.6
영업비용	581.7	670.9	581.8	613.8	574.2	616.5	605.1	628.3	623.8	624.9	615.4	645.3
지급수수료	227.4	263.0	224.9	231.6	219.1	242.4	224.9	241.7	236.8	241.3	239.4	252.3
인건비	179.5	182.7	179.1	178.7	172.1	174.9	170.4	175.5	176.5	178.3	179.3	180.4
광고선전비	101.5	143.7	104.6	120.5	114.2	135.4	145.3	145.9	138.7	133.2	125.7	137.9
기타비용	73.3	81.5	73.2	83.0	68.8	63.8	64.5	65.1	71.9	72.1	71.0	74.6
영업이익	3.7	111.2	65.5	35.2	49.7	101.1	90.9	95.5	94.9	96.4	95.0	101.0
세전이익	0.9	217.4	42.2	(184.2)	97.5	189.9	55.9	41.2	116.8	136.4	137.8	24.1
당기순이익	(9.9)	162.3	20.6	(169.8)	80.2	160.1	40.6	30.9	88.7	105.0	103.5	18.2
지배주주순이익	(0.4)	169.5	22.4	(165.9)	75.6	160.3	37.5	29.7	85.2	100.8	99.4	17.5
수정 EPS (원)	(3)	1,071	642	31	597	1,191	909	1,021	1,023	1,027	1,000	1,127
이익률 (%)												
영업이익률	0.6	14.2	10.1	5.4	8.0	14.1	13.1	13.2	13.2	13.4	13.4	13.5
세전이익률	0.1	27.8	6.5	(28.4)	15.6	26.5	8.0	5.7	16.2	18.9	19.4	3.2
순이익률	(1.7)	20.7	3.2	(26.2)	12.9	22.3	5.8	4.3	12.3	14.6	14.6	2.4
지배주주순이익률	(0.1)	21.7	3.5	(25.6)	12.1	22.3	5.4	4.1	11.9	14.0	14.0	2.3

자료: 넷마블, 삼성증권 추정

연간 수익 추정 변경

(십억원)	2025E			2026E			2027E		
	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)	변경 전	변경 후	차이 (%)
매출액	2,761.1	2,761.4	0.0	2,942.9	2,896.7	(1.6)	3,053.0	3,034.1	(0.6)
스핀엑스 3종	592.9	595.8	0.5	589.2	600.4	1.9	565.3	576.1	1.9
마블 컨테스트 오브 챔피언	237.7	252.3	6.1	207.2	251.7	21.4	190.9	231.8	21.4
일곱개의 대죄	113.9	113.9	0.0	96.3	96.3	0.0	81.6	81.6	0.0
나혼자만 레벨업	143.1	143.1	0.0	52.6	52.6	0.0	21.5	21.5	0.0
레이븐2	98.5	98.5	0.0	48.1	48.1	0.0	25.1	25.1	0.0
RF 온라인 넥스트	145.9	149.4	2.4	75.4	84.8	12.5	39.4	44.3	12.5
세븐나이츠 리버스	252.0	268.7	6.6	183.9	224.8	22.2	90.3	110.4	22.2
뱀피르	156.6	133.1	(15.0)	140.3	105.2	(25.0)	59.8	44.8	(25.0)
기타	1,020.5	1,006.6	(1.4)	1,550.0	1,432.9	(7.6)	1,979.1	1,898.5	(4.1)
영업비용	2,409.6	2,424.1	0.6	2,525.7	2,509.4	(0.6)	2,597.3	2,596.6	(0.0)
지급수수료	928.7	928.1	(0.1)	980.3	969.7	(1.1)	1,005.8	1,002.1	(0.4)
인건비	688.7	692.9	0.6	697.1	714.5	2.5	718.6	736.5	2.5
광고선전비	526.5	540.8	2.7	554.0	535.6	(3.3)	567.6	554.6	(2.3)
기타비용	265.8	262.2	(1.4)	294.3	289.7	(1.6)	305.3	303.4	(0.6)
영업이익	351.5	337.2	(4.0)	417.3	387.3	(7.2)	455.7	437.5	(4.0)
세전이익	523.4	384.6	(26.5)	513.1	415.0	(19.1)	594.8	544.2	(8.5)
당기순이익	416.0	311.9	(25.0)	389.9	315.5	(19.1)	451.4	412.9	(8.5)
지배주주순이익	403.0	303.1	(24.8)	374.3	302.9	(19.1)	433.3	396.4	(8.5)
수정 EPS (원)	3,730	3,717	(0.3)	4,328	4,176	(3.5)	4,821	4,740	(1.7)
이익률 (%)									
영업이익률	12.7	12.2		14.2	13.4		14.9	14.4	
세전이익률	19.0	13.9		17.4	14.3		19.5	17.9	
순이익률	15.1	11.3		13.2	10.9		14.8	13.6	
지배주주순이익률	14.6	11.0		12.7	10.5		14.2	13.1	

자료: 넷마블, 삼성증권 추정

포괄손익계산서

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
매출액	2,502	2,664	2,761	2,897	3,034
매출원가	0	0	0	0	0
매출총이익	2,502	2,664	2,761	2,897	3,034
(매출총이익률, %)	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
판매 및 일반관리비	2,571	2,448	2,424	2,509	2,597
영업이익	-68	216	337	387	438
(영업이익률, %)	-2.7	8.1	12.2	13.4	14.4
영업외손익	-90	-139	47	28	107
금융수익	73	77	186	145	162
금융비용	262	192	125	156	140
지분법손익	113	109	131	145	157
기타	-14	-133	-144	-107	-72
세전이익	-159	76	385	415	544
법인세	145	73	73	99	131
(법인세율, %)	-91.6	95.8	18.9	24.0	24.1
계속사업이익	-304	3	312	315	413
종단사업이익	0	0	0	0	0
순이익	-304	3	312	315	413
(순이익률, %)	-12.1	0.1	11.3	10.9	13.6
지배주주순이익	-256	26	303	303	396
비지배주주순이익	-48	-22	9	13	17
EBITDA	117	370	462	507	550
(EBITDA 이익률, %)	4.7	13.9	16.7	17.5	18.1
EPS (지배주주)	-2,975	298	3,527	3,523	4,612
EPS (연결기준)	-3,535	37	3,629	3,670	4,804
수정 EPS (원)*	-2,303	12,551	3,717	4,176	4,740

재무상태표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
유동자산	906	1,115	1,117	1,284	1,451
현금 및 현금등가물	430	578	574	727	860
매출채권	255	277	275	284	304
재고자산	3	2	2	2	2
기타	218	258	266	272	285
비유동자산	7,010	7,062	6,864	6,822	6,899
투자자산	3,009	2,928	3,070	3,148	3,337
유형자산	344	340	385	342	304
무형자산	3,229	3,245	2,917	2,840	2,765
기타	428	549	492	492	492
자산총계	7,916	8,177	7,981	8,106	8,350
유동부채	1,940	1,348	1,732	1,568	1,415
매입채무	32	28	23	24	25
단기차입금	1,311	505	616	496	376
기타 유동부채	596	815	1,093	1,049	1,014
비유동부채	897	1,355	759	770	796
사채 및 장기차입금	372	997	352	352	352
기타 비유동부채	525	358	407	418	443
부채총계	2,837	2,703	2,491	2,338	2,210
자본주주지분	4,980	5,416	5,429	5,694	6,049
자본금	9	9	9	9	9
자본잉여금	3,050	3,055	3,056	3,056	3,056
이익잉여금	1,128	1,145	1,414	1,680	2,035
기타	792	1,207	950	950	950
비지배주주지분	100	58	61	74	90
자본총계	5,079	5,474	5,490	5,768	6,139
순부채	1,342	1,009	727	452	192

현금흐름표

12월 31일 기준 (십억원)	2023	2024	2025E	2026E	2027E
영업활동에서의 현금흐름	-98	288	284	223	306
당기순이익	-304	3	312	315	413
현금유출입이없는 비용 및 수익	440	382	69	99	99
유형자산 감가상각비	57	53	48	43	38
무형자산 상각비	129	101	76	77	75
기타	255	228	-56	-21	-14
영업활동 자산부채 변동	-121	-35	-39	-44	-35
투자활동에서의 현금흐름	466	37	88	-0	-4
유형자산 증감	-36	-17	-27	0	0
장단기금융자산의 증감	26	-35	22	-3	-7
기타	475	89	93	2	3
재무활동에서의 현금흐름	-481	-221	-363	-158	-161
차입금의 증가(감소)	-736	-148	-306	-120	-120
자본금의 증가(감소)	-847	5	1	0	0
배당금	-2	-0	-41	-38	-41
기타	1,105	-77	-17	-0	-0
현금증감	-73	148	-4	153	133
기초현금	503	430	578	574	727
기말현금	430	578	574	727	860
Gross cash flow	136	385	381	414	512
Free cash flow	-134	270	256	223	306

참고: * 일회성 수익(비용) 제외

** 완전 회석, 일회성 수익(비용) 제외

*** P/E, P/B는 지배주주 기준

자료: 넷마블, 삼성증권 추정

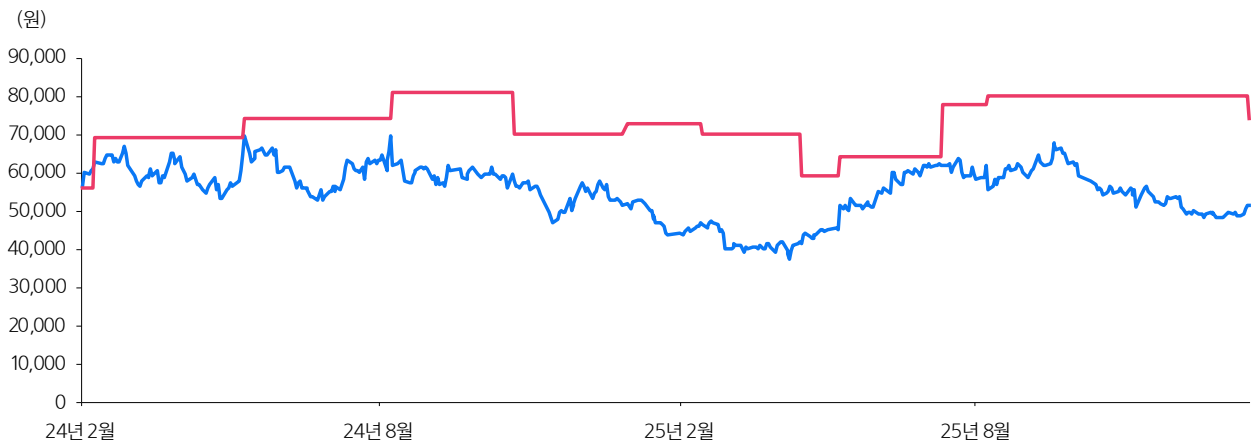
재무비율 및 주당지표

12월 31일 기준	2023	2024	2025E	2026E	2027E
증감률 (%)					
매출액	-6.4	6.5	3.7	4.9	4.7
영업이익	적지	흑전	56.4	14.8	13.0
순이익	적지	흑전	9,597.8	1.1	30.9
수정 EPS**	적지	흑전	-70.4	12.4	13.5
주당지표					
EPS (지배주주)	-2,975	298	3,527	3,523	4,612
EPS (연결기준)	-3,535	37	3,629	3,670	4,804
수정 EPS**	-2,303	12,551	3,717	4,176	4,740
BPS	60,774	66,102	66,258	69,496	73,830
DPS (보통주)	0	417	459	505	555
Valuations (배)					
P/E***	n/a	4.1	13.0	12.3	10.8
P/B***	1.0	0.8	0.7	0.7	0.7
EV/EBITDA	55.0	14.9	10.7	9.7	8.5
비율					
ROE (%)	-4.9	0.5	5.6	5.4	6.8
ROA (%)	-3.6	0.0	3.9	3.9	5.0
ROIC (%)	-3.5	0.3	8.4	9.7	11.1
배당성향 (%)	0.0	133.3	12.4	13.7	11.5
배당수익률 (보통주, %)	0.0	0.8	1.0	1.0	1.1
순부채비율 (%)	26.4	18.4	13.2	7.8	3.1
이자보상배율 (배)	-0.5	2.0	4.6	6.3	7.8

Compliance notice

- 본 조사분석자료의 애널리스트는 2026년 1월 14일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다.
- 당사는 2026년 1월 14일 현재 위 조사분석자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다.
- 본 조사분석자료에는 외부의 부당한 압력이나 간섭 없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인합니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 저작물로서 모든 저작권은 당사에게 있습니다.
- 본 조사분석자료는 당사의 동의 없이 어떠한 경우에도 어떠한 형태로든 복제, 배포, 전송, 변형, 대여할 수 없습니다.
- 본 조사분석자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터가 신뢰할 만한 자료 및 정보로부터 얻어진 것이나, 당사는 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없습니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재에 대한 증빙자료로 사용될 수 없습니다.
- 본 조사분석자료는 기관투자가 등 제3자에게 사전 제공된 사실이 없습니다.

2년간 목표주가 변경 추이



최근 2년간 투자의견 및 목표주가 변경 (수정주가 기준)

일 자	2023/9/12	2024/2/8	5/10	8/9	10/22	12/30	2025/2/14	4/16	5/9	7/11	8/8	2026/1/15
투자의견	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY	BUY
TP(원)	56000	69000	74000	81000	70000	73000	70000	59000	64000	78000	80000	74000
과리율 (평균)	-9.23	-13.44	-18.59	-26.48	-23.22	-34.71	-40.50	-25.12	-11.50	-22.55	-30.27	
과리율 (최대or최소)	10.18	-3.19	-6.22	-21.98	-17.14	-27.81	-32.43	-22.80	-2.81	-18.21	-15.00	

투자기간 및 투자등급: 삼성증권은 기업 및 산업에 대한 투자등급을 아래와 같이 구분합니다.

* 2023년 7월 27일부로 기업 투자 등급 기준 변경

기업

BUY (매수) 향후 12개월간 예상 절대수익률 15% 이상
그리고 업종 내 상대매력도가 평균 대비 높은 수준
HOLD (중립) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15%~15% 내외
SELL (매도) 향후 12개월간 예상 절대수익률 -15% 이하

산업

OVERWEIGHT(비중확대) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 상승 예상
NEUTRAL(중립) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률과 유사한 수준 (±5%) 예상
UNDERWEIGHT(비중축소) 향후 12개월간 업종지수상승률이 시장수익률 대비 5% 이상 하락 예상

최근 1년간 조사분석자료의 투자등급 비율 2025. 12. 31 기준

매수(85.8%)·중립(14.2%)·매도(0%)

삼성증권

삼성증권주식회사

서울특별시 서초구 서초대로74길 11(삼성전자빌딩)
Tel: 02 2020 8000 / www.samsungpop.com

삼성증권 Family Center: 1588 2323

고객 불편사항 접수: 080 911 0900



Member of
**Dow Jones
Sustainability Indices**
Powered by the S&P Global CSA