



BUY (유지)

목표주가(12M) 500,000원
현재주가(4.29) 370,000원

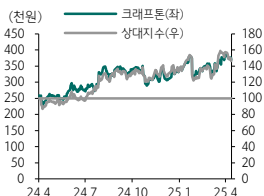
Key Data

KOSPI 지수 (pt)	2,565.42
52주 최고/최저(원)	386,000/239,500
시가총액(십억원)	17,727.1
시가총액비중(%)	0.84
발행주식수(천주)	47,918.2
60일 평균 거래량(천주)	185.7
60일 평균 거래대금(십억원)	64.8
외국인지분율(%)	41.74
주요주주 지분율(%)	
장폐기 외 31 인	22.76
MACE FRAME INVESTMENT(HK) LIMITED	13.86

Consensus Data

	2025	2026
매출액(십억원)	3,086.0	3,475.6
영업이익(십억원)	1,346.9	1,489.6
순이익(십억원)	1,145.1	1,279.6
EPS(원)	23,823	26,622
BPS(원)	177,439	206,128

Stock Price



Financial Data

(십억원, %, 배, 원)

투자지표	2023	2024	2025F	2026F
매출액	1,910.6	2,709.8	3,197.8	3,610.8
영업이익	768.0	1,182.5	1,379.3	1,549.8
세전이익	828.6	1,722.7	1,553.7	1,734.4
순이익	595.4	1,306.1	1,182.3	1,339.3
EPS	12,221	27,162	24,675	27,950
증감률	19.88	122.26	(9.16)	13.27
PER	15.84	11.51	14.99	13.24
PBR	1.69	2.17	2.19	1.88
EV/EBITDA	7.38	8.79	8.93	7.35
ROE	11.16	21.10	15.94	15.43
BPS	114,849	144,190	168,829	196,778
DPS	0	0	0	0



Analyst 이준호 junholee95@hanafn.com

하나증권 리서치센터

2025년 4월 30일 | 기업분석_Earnings Review

크래프톤 (259960)

EVERGLOW

1Q25 Re: 컨센서스 상회. 분기 최대 영업이익 기록

크래프톤은 1분기 연결 기준 매출액 8,742억원(+31.3%YoY, +41.6%QoQ), 영업이익 4,573억원(+47.3%YoY, +112.2%QoQ, OPM 52.3%)로 컨센서스, 추정치를 모두 상회했다. 1분기 PC 매출액은 3,235억원(+32.8%YoY, +39.1%QoQ)을 기록했다. 신년, 8주년 업데이트로 인한 신규/복귀 유저 유입을 통해 고성장을 시현했다. 3월 28일 출시한 [인조이]는 70만장 판매로 매출액 366억원을 기록한 것으로 예상된다. 1분기 모바일 매출액은 5,324억원(+32.3%YoY, +47.0%QoQ)으로 기존 추정치를 대폭 상회했다. [배틀그라운드 모바일]은 3월 론도맵 출시로 인한 유저 유입 효과와 중국 춘절, 론도맵 업데이트가 기대 이상의 성과를 거둔 영향이다. 1분기 영업비용은 4,169억원(+17.3%YoY, +3.7%QoQ)이다. 추가 라인업 및 PUBG IP 고도화를 위한 신규 채용 및 외주 제작 투자가 지속되며 인건비(1,484억원(+22.2%YoY, +11.9%YoY))와 지급수수료(841억원(+37.3%YoY, -14.0%QoQ))의 증가세가 이어지는 모습이다.

하반기는 PUBG 콜라보, 서브노티카 2

크래프톤은 2025년 매출액 3조 1,978억원(+18.0%YoY), 영업이익 1조 3,793억원(+16.6%YoY, OPM 43.1%)을 기록할 전망이다. PC 매출은 1조 1,769억원(+25.0%YoY), 모바일 매출은 1조 8,805억원(+11.3%YoY)로 추정한다. [배틀그라운드] PC에 성장형 코스트럼 콘텐츠가 4월 9일 추가되었으며 성과에 따라 2분기 및 연간 추정치 상향 가능하다. [배틀그라운드 모바일]은 론도맵 출시로 트래픽 증가하여 안정적 기반 확보했다. 3분기 PC, 모바일 동시 아티스트, 차량 콜라보로 높은 트래픽 기반의 매출 성장 기대한다. [인조이]는 출시 7일만에 100만장 판매 이후 하향 안정화되고 있으나 3개월 주기 대형 업데이트, 유저 모드 추가로 지속 매출 예상된다. 연간 판매량 180만장, 매출액 934억원 유지한다. 하반기 출시 예정인 [서브노티카 2]의 연간 판매량은 200만장으로 예상한다. 전작 [서브노티카], [서브노티카: 빌로우 제로]의 누적 판매량이 1,100만장 이상임을 감안하면 보수적인 추정치다.

투자의견 Buy, 목표주가 500,000원 유지

투자의견 Buy, 목표주가 500,000원으로 게임 업종 Top Pick을 유지한다. [배틀그라운드]라는 대작의 고성장에 다수의 신작이 더해지는 구간이다. 작년과 같이 높아지는 트래픽에 BM 부과라는 스토리 이어지고 있어 매 분기 추정치가 높아질 가능성 충분하다. [인조이]는 출시 초기 100만장 판매라는 성공적인 성과를 거뒀으며, 하반기는 [서브노티카 2]가 출시 예정이다. Target Multiple 20배까지 전혀 부담이 없다고 판단하며 지속 매수를 권고한다.

도표 1. 1Q25 Review

(단위: 십억원, %)

항목	1Q25P	1Q24	4Q24	YoY(%)	QoQ(%)	컨센서스	차이(%)	기존 추정치	차이(%)
영업수익	874.2	665.9	617.6	31.3	41.6	793.8	10.1	800.5	9.2
영업이익	457.3	310.5	215.5	47.3	112.2	386.4	18.3	405.2	12.9
당기순이익	371.5	348.6	491.2	6.6	(24.4)	326.4	13.8	361.9	2.6
영업이익률(%)	52.3	46.6	34.9			48.7		50.6	
당기순이익률(%)	42.5	52.4	79.5			41.1		45.2	

자료: 하나증권

도표 2. 크래프톤 실적 추이

(단위: 십억원, %)

	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25P	2Q25F	3Q25F	4Q25F	2024	2025F
매출액	665.9	707.0	719.3	617.6	874.2	728.3	841.3	754.1	2,709.8	3,197.8
YoY(%)	23.6	82.7	59.7	15.5	31.3	3.0	17.0	22.1	41.8	18.0
PC	243.7	191.3	274.3	232.6	323.5	251.6	330.8	271.0	941.9	1,176.9
YoY(%)	36.5	63.5	126.1	39.2	32.8	31.5	20.6	16.5	61.3	25.0
모바일	402.3	499.9	425.4	362.2	532.4	462.4	457.1	428.5	1,689.8	1,880.5
YoY(%)	15.5	104.2	37.6	5.7	32.3	(7.5)	7.5	18.3	35.7	11.3
콘솔	11.5	8.8	11.8	12.3	13.1	10.0	48.5	48.2	44.3	119.9
YoY(%)	58.5	(53.9)	(1.7)	(29.4)	14.2	14.2	310.5	293.1	(20.4)	170.4
기타	8.5	7.0	7.8	10.5	5.1	4.3	4.7	6.4	33.7	20.5
YoY(%)	77.2	14.1	(1.3)	41.8	(39.2)	(39.2)	(39.2)	(39.2)	28.8	(39.2)
영업비용	355.4	374.9	394.9	402.1	416.9	440.1	465.9	495.6	1,527.3	1,818.5
YoY(%)	39.0	46.7	51.3	8.6	17.3	17.4	18.0	23.2	33.7	19.1
인건비	121.4	129.6	133.1	132.7	148.4	155.5	159.7	159.2	516.8	622.8
주식보상비용	42.1	35.2	14.5	10.5	17.9	15.9	15.9	14.8	102.4	64.5
앱수수료/매출원가	85.9	77.5	101.1	84.8	105.0	106.1	118.1	122.3	349.3	451.5
지급수수료	61.3	76.4	80.4	97.9	84.1	99.4	100.6	117.5	316.1	401.5
광고선전비	12.4	21.2	29.9	37.9	22.9	25.5	32.9	39.8	101.4	121.1
기타	32.3	34.9	35.9	38.3	38.5	37.8	38.8	42.1	141.3	157.1
영업이익	310.5	332.1	324.4	215.5	457.3	288.1	375.3	258.5	1,182.5	1,379.3
YoY(%)	9.7	152.6	71.4	31.1	47.3	(13.2)	15.7	20.0	54.0	16.6
영업이익률(%)	46.6	47.0	45.1	34.9	52.3	39.6	44.6	34.3	43.6	43.1
당기순이익	348.6	341.4	121.4	491.2	371.5	258.5	338.7	225.6	1,302.6	1,194.3
YoY(%)	30.5	165.7	(42.6)	흑전	6.6	(24.3)	179.1	(54.1)	119.3	(8.3)
당기순이익률(%)	52.4	48.3	16.9	79.5	42.5	35.5	40.3	29.9	48.1	37.3

자료: 하나증권

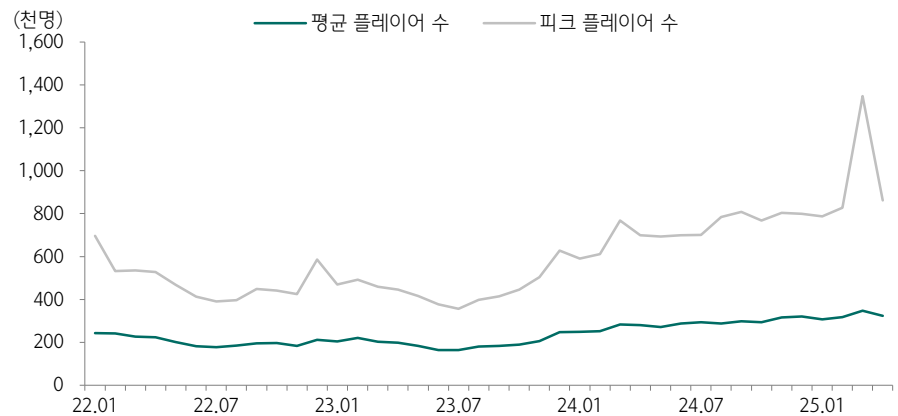
도표 3. 크래프톤 독립 스튜디오 주요 파이프라인

게임사	게임명	개발사	퍼블리셔	장르	플랫폼	출시 지역	출시 예정일
크래프톤	인조이	인조이 스튜디오	크래프톤	인생 시뮬레이션	PC	글로벌	3/28
	민간군사기업 매니저: 택티컬 오토 배틀러	5민랩	5민랩	시뮬레이션	PC	글로벌	4/28
	Project AB (구 다크앤다커 M)	블루홀 스튜디오	크래프톤	익스트랙션 RPG	모바일	글로벌	2H25
	서브노티카2	언노운 월즈	크래프톤	수중 생존 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	2H25
	PUBG: 블라인드 스팟	펍지 스튜디오	크래프톤	탐다운 택티컬 슈터	PC	글로벌	2025
	덩컴	James Bendon	크래프톤	개척 생활 시뮬레이션	PC/닌텐도	글로벌	1H25
	덩컴 투게더	5민랩	크래프톤	개척 생활 시뮬레이션	PC/콘솔/모바일	글로벌	2026
	Valor	펍지 스튜디오	크래프톤	배틀로얄	콘솔	글로벌	2026-
	Project Black Budget	펍지 스튜디오	크래프톤	PvPvE 루터슈터	PC/콘솔	글로벌	2026-
	팰월드 모바일	펍지 스튜디오	크래프톤	서바이벌 크래프트	모바일	글로벌	2026-
	마이 리틀 퍼피	드림모션	드림모션	어드벤처	PC	글로벌	2025
	커스베인	플라이웨이게임즈	플라이웨이게임즈	액션 로그라이크, 어드벤처	PC	글로벌	2025
	어센드 투 제로	플라이웨이게임즈	플라이웨이게임즈	액션 로그라이크, 어드벤처	PC	글로벌	2025
	커맨더 퀘스트	플라이웨이게임즈	플라이웨이게임즈	로그라이크, 덩빌딩, 카드게임	PC	글로벌	2025
	왈츠 앤 잼	플라이웨이게임즈	플라이웨이게임즈	액션 어드벤처, 캐주얼, 탐험	PC	글로벌	2025
	Unannounced Project	펍지 스튜디오	크래프톤	하이브리드 캐주얼	모바일	글로벌	미정
	오버데어	오버데어	크래프톤	샌드박스	PC/모바일	글로벌	미정
	Project Impact	네온 자이언트	크래프톤	오픈월드 FPS	PC/콘솔	글로벌	미정
	눈물을 마시는 새	크래프톤 몬트리올 스튜디오	크래프톤	액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	미정

자료: 하나증권

도표 4. 배틀그라운드 스팀 무료화 이후 트래픽 추이

2023년 7월 기점 반등중
2025, 2026년까지 우상향 가능



*자료: SteamChart, 하나증권

추정 재무제표

손익계산서	(단위:십억원)				
	2023	2024	2025F	2026F	2027F
매출액	1,910.6	2,709.8	3,197.8	3,610.8	4,046.0
매출원가	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
매출총이익	1,910.6	2,709.8	3,197.8	3,610.8	4,046.0
판매비	1,142.5	1,527.3	1,818.5	2,061.1	2,375.4
영업이익	768.0	1,182.5	1,379.3	1,549.8	1,670.6
금융손익	28.6	23.1	30.1	40.2	53.4
종속/관계기업손익	(44.2)	(47.9)	(47.9)	(47.9)	(47.9)
기타영업외손익	76.1	565.0	192.3	192.3	192.3
세전이익	828.6	1,722.7	1,553.7	1,734.4	1,868.4
법인세	234.6	420.1	359.5	381.6	411.0
계속사업이익	594.1	1,302.6	1,194.3	1,352.8	1,457.3
중단사업이익	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
당기순이익	594.1	1,302.6	1,194.3	1,352.8	1,457.3
비배주주지분 순이익	(1.3)	(3.5)	11.9	13.5	14.6
지배주주순이익	595.4	1,306.1	1,182.3	1,339.3	1,442.8
지배주주지분포괄이익	594.0	1,379.6	1,196.1	1,354.9	1,459.6
NOPAT	550.6	894.1	1,060.1	1,208.8	1,303.1
EBITDA	876.1	1,288.9	1,469.9	1,617.0	1,721.4
성장성(%)					
매출액증가율	3.05	41.83	18.01	12.92	12.05
NOPAT증가율	(2.76)	62.39	18.57	14.03	7.80
EBITDA증가율	1.99	47.12	14.04	10.01	6.46
영업이익증가율	2.18	53.97	16.64	12.36	7.79
(지배주주)순이익증가율	19.03	119.37	(9.48)	13.28	7.73
EPS증가율	19.88	122.26	(9.16)	13.27	7.72
수익성(%)					
매출총이익률	100.00	100.00	100.00	100.00	100.00
EBITDA이익률	45.85	47.56	45.97	44.78	42.55
영업이익률	40.20	43.64	43.13	42.92	41.29
계속사업이익률	31.09	48.07	37.35	37.47	36.02

투자지표	2023	2024	2025F	2026F	2027F
주당지표(원)					
EPS	12,221	27,162	24,675	27,950	30,109
BPS	114,849	144,190	168,829	196,778	226,887
CFPS	18,854	29,699	30,274	36,698	39,622
EBITDAPS	17,982	26,805	30,678	33,746	35,924
SPS	39,217	56,353	66,738	75,354	84,435
DPS	0	0	0	0	0
주기지표(배)					
PER	15.84	11.51	14.99	13.24	12.29
PBR	1.69	2.17	2.19	1.88	1.63
PCFR	10.27	10.52	12.22	10.08	9.34
EV/EBITDA	7.38	8.79	8.93	7.35	6.18
PSR	4.94	5.55	5.54	4.91	4.38
재무비율(%)					
ROE	11.16	21.10	15.94	15.43	14.33
ROA	9.54	18.19	13.79	13.47	12.62
ROIC	68.37	119.90	145.34	203.43	264.14
부채비율	15.86	15.97	15.07	13.67	12.76
순부채비율	(52.24)	(53.32)	(57.53)	(62.54)	(65.82)
이자보상배율(배)	86.20	125.03	146.73	154.39	156.01

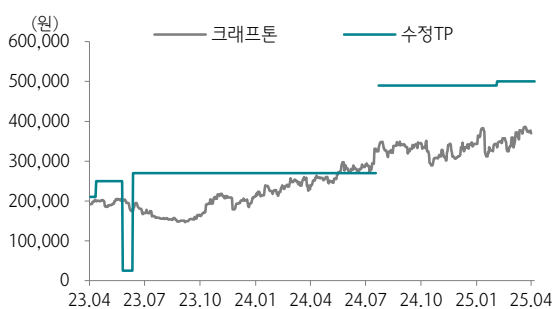
자료: 하나증권

대차대조표	(단위:십억원)				
	2023	2024	2025F	2026F	2027F
유동자산	3,964.4	5,004.4	6,223.9	7,613.8	9,079.7
금융자산	3,191.3	3,901.2	4,877.8	6,132.7	7,410.0
현금성자산	721.0	581.7	1,529.7	2,768.7	4,023.8
매출채권	700.4	1,006.8	1,229.3	1,353.1	1,526.0
재고자산	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
기타유동자산	72.7	96.4	116.8	128.0	143.7
비유동자산	2,476.0	2,915.0	3,008.6	3,043.8	3,136.2
투자자산	918.2	1,148.4	1,332.7	1,435.1	1,578.3
금융자산	346.9	426.4	451.0	464.8	483.9
유형자산	257.0	239.7	170.7	123.2	90.7
무형자산	607.8	656.2	634.6	614.8	596.5
기타비유동자산	693.0	870.7	870.6	870.7	870.7
자산총계	6,440.5	7,919.5	9,232.5	10,657.6	12,215.9
유동부채	520.7	784.8	870.0	923.6	998.5
금융부채	72.7	106.1	108.3	115.7	126.0
매입채무	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3
기타유동부채	447.8	678.5	761.4	807.6	872.2
비유동부채	360.9	305.5	339.1	357.8	383.9
금융부채	214.9	153.5	153.5	153.5	153.5
기타비유동부채	146.0	152.0	185.6	204.3	230.4
부채총계	881.6	1,090.3	1,209.1	1,281.4	1,382.4
지배주주지분	5,554.4	6,827.8	8,010.2	9,349.4	10,792.3
자본금	4.9	4.9	4.9	4.9	4.9
자본잉여금	1,472.0	1,477.8	1,477.8	1,477.8	1,477.8
자본조정	97.3	105.0	105.0	105.0	105.0
기타포괄이익누계액	85.2	158.7	158.7	158.7	158.7
이익잉여금	3,895.0	5,081.5	6,263.8	7,603.1	9,045.8
비지배주주지분	4.4	1.3	13.2	26.8	41.3
자본총계	5,558.8	6,829.1	8,023.4	9,376.2	10,833.6
순금융부채	(2,903.7)	(3,641.6)	(4,616.1)	(5,863.6)	(7,130.5)

현금흐름표	(단위:십억원)				
	2023	2024	2025F	2026F	2027F
영업활동 현금흐름	662.3	907.9	1,187.5	1,430.5	1,562.4
당기순이익	594.1	1,302.6	1,194.3	1,352.8	1,457.3
조정	207.7	(118.2)	(103.2)	24.1	30.2
감가상각비	108.0	106.4	90.7	67.3	50.8
외환거래손익	(7.8)	(95.7)	0.0	0.0	0.0
지분법손익	39.7	66.6	0.0	0.0	0.0
기타	67.8	(195.5)	(193.9)	(43.2)	(20.6)
영업활동 자산부채변동	(139.5)	(276.5)	96.4	53.6	74.9
투자활동 현금흐름	(394.2)	(831.6)	(170.4)	(65.1)	(101.0)
투자자산감소(증가)	(177.3)	(182.3)	(184.3)	(102.5)	(143.2)
자본증가(감소)	(34.4)	(19.8)	0.0	0.0	0.0
기타	(182.5)	(629.5)	13.9	37.4	42.2
재무활동 현금흐름	16.8	(258.7)	(7.3)	(2.6)	(33.4)
금융부채증가(감소)	(0.4)	(5.8)	2.1	7.4	10.3
자본증가(감소)	23.4	5.8	0.0	0.0	0.0
기타재무활동	(6.2)	(258.7)	(9.4)	(10.0)	(43.7)
배당지급	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
현금의 증감	285.0	(139.4)	1,057.3	1,239.0	1,255.1
Unlevered CFO	918.5	1,428.1	1,450.6	1,758.5	1,898.6
Free Cash Flow	628.0	887.7	1,187.5	1,430.5	1,562.4

투자의견 변동 내역 및 목표주가 괴리를

크래프톤



날짜	투자의견	목표주가	괴리율	
			평균	최고/최저
25.3.4	BUY	500,000		
24.8.20	BUY	490,000	-32.47%	-21.84%
24.8.16	담당자 변경	-	-	-

Compliance Notice

- 본 자료를 작성한 애널리스트(이준호)는 자료의 작성과 관련하여 외부의 압력이나 부당한 간섭을 받지 않았으며, 본인의 의견을 정확하게 반영하여 신의성실 하게 작성하였습니다.
- 본 자료는 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다
- 당사는 2025년 4월 30일 현재 해당회사의 지분을 1%이상 보유 하고 있지 않습니다
- 본자료를 작성한 애널리스트(이준호)는 2025년 4월 30일 현재 해당회사의 유가증권을 보유하고 있지 않습니다

본 조사자료는 고객의 투자에 정보를 제공할 목적으로 작성되었으며, 어떠한 경우에도 무단 복제 및 배포 될 수 없습니다. 또한 본 자료에 수록된 내용은 당사가 신뢰할 만한 자료 및 정보로 얻어진 것이나, 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 투자자 자신의 판단과 책임하에 최종결정을 하시기 바랍니다. 따라서 어떠한 경우에도 본 자료는 고객의 주식투자의 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다.

투자등급 관련사항 및 투자의견 비율공시

- 투자의견의 유효기간은 추천일 이후 12개월을 기준으로 적용

기업의 분류

BUY(매수)_목표주가가 현주가 대비 15% 이상 상승 여력
Neutral(중립)_목표주가가 현주가 대비 -15%~15% 등락
Reduce(비중축소)_목표주가가 현주가 대비 15% 이상 하락 가능

산업의 분류

Overweight(비중확대)_업종지수가 현재지수 대비 15% 이상 상승 여력
Neutral(중립)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락
Underweight(비중축소)_업종지수가 현재지수 대비 -15%~15% 등락

투자등급	BUY(매수)	Neutral(중립)	Reduce(매도)	합계
금융투자상품의 비율	94.95%	5.05%	0.00%	100%

* 기준일: 2025년 04월 29일